

Smarty Manual

por

Monte Ohrt <monte@ispi.net>, Andrei Zmievski <andrei@php.net>, y Mario Ramírez
<mario_ramirez@fjcorona.com.mx>

Smarty Manual

publicado 07-10-2004
Copyright © 2001-2004 ispi of Lincoln, Inc.

Tabla de contenidos

Prólogo	iv
I. Iniciando	1
1. Que es Smarty?	2
2. Instalación	3
II. Smarty For Template Designers	8
3. Basic Syntax	9
4. Variables	12
5. Modificadores de variables	18
6. Combinando Modificadores	35
7. Funciones Integradas	36
8. Custom Functions	55
9. Config Files	82
10. Debugging Console	83
III. Smarty For Programmers	84
11. Constantes	85
12. Variables	86
I. Metodos	93
13. Cache	134
14. Caracteristicas Avanzadas	140
15. Extendiendo Smarty con plugins	148
IV. Appendixes	158
16. Localización de Errores	159
17. Consejos y Trucos	160
18. Fuentes	165
19. ERRORES	166

Prólogo

Esta es indudablemente una de las preguntas que mas se hacen en las listas de correo de PHP: Como hacer mis scripts de PHP independientes del diseño?. Mientras PHP se encarga de como "incrustar scripts en lenguaje HTML", después de escribir los proyectos que mezclan PHP y HTML libremente, esto trae como consecuencia la idea de separar la forma y el contenido, muy buena idea[TM]. En adición, en muchas compañías la interpretación de esquema es diseñador y programador por separado. Por consiguiente, la busqueda trae como solución una plantilla(template).

Por ejemplo en nuestra compañía, el desarrollo de una aplicación es como sigue: Después de tener la documentación necesaria, el diseñador de web diseña el prototipo de la interfaz y la entrega al programador. El programador implementa las reglas de negocio en PHP y usa el prototipo para crear el "esqueleto" de la plantilla. El proyecto esta en manos de la persona responsable del HTML designer/web page que produzca la plantilla para su gloria completa. El proyecto debe ir y regresar entre programación/HTML varias veces. De esa manera, es importante para tener un buen soporte de templates porque los programadores no quieren hacer nada con HTML ni quieren diseño HTML al rededor del código PHP. Los diseñadores precisan de soporte para archivos de configuración, bloques dinámicos y otras interfaces usadas, mas ellos no quieren ocuparse con las complejidades del lenguaje de programación PHP.

Buscando, actualmente existen muchas soluciones de templates disponibles para PHP, la mayor parte de ellos les provee de una forma rudimentaria de sustitución de variables dentro del template y hace una forma limitada de la funcionalidad dinámica del bloque. Pero nuestras necesidades requieren mas que eso. Porque no queremos programadores que no quieran tener trato con HTML del todo, pero esto puede ser casi inevitable. Por ejemplo, si un diseñador quiere alternar colores de fondo sobre bloques dinámicos, esto tuvo que trabajarse con el programador anticipadamente. Nosotros necesitamos también que los diseñadores esten capacitados para usar archivos de configuración, y colocar variables de ellos dentro de los templates. La lista continua.

Nosotros empezamos escribiendo por fuera una especulación para un motor de plantillas(templates) atrasado de 1999. Después de terminar la especulación, comenzamos a trabajar un motor de plantillas escrito en C que esperanzadoramente fue aceptado para ser incorporado con PHP. No solamente nos encontramos con algunas complicadas barreras tecnicas, si no también hubo acalorados debates sobre lo que exactamente debia de hacer o no un motor de plantillas. De esta experiencia, decidimos que un motor de platillas debería ser escrito en PHP como una clase, para que cualquiera lo use de la misma forma como ellos ven. Así nosotros escribimos un motor que es SmartTemplate™ nunca volvio a existir(nota: esa clase nunca fue enviada al público). Esta era una clase que realizaba casi todo lo que nosotros necesitabamos: sustitución de variables regulares, soporte incluso de otras plantillas, integración con archivos de configuración, incrustación de código PHP, funcionalidades 'if' limitada y muchos mas bloques dinámicos robustos que podrían ser anidados muchas veces. Todo esto con expresiones regulares y el código producido seria mejor, como diriamos nosotros, impenetrable. Eso era también notoriamente lento en grandes aplicaciones por todas las interpretaciones y expresiones regulares trabajando en cada requisición. El mayor problema del punto de vista de un programador era todo el trabajo necesario en el procesamiento del scripts PHP y procesamiento de bloques dinámicos de la plantilla. Como hacemos eso facilmente?

Entonces se origino la visión de que finalmente se convirtiera en Smarty. Nosotros sabemos que rápido es el código PHP sin las cabeceras y la interpretación de plantillas(templates). También sabemos que meticuloso y arrogante es el lenguaje PHP su poder debe ser aceptable para un diseñador, y este podría ser enmascarado con una simples sintaxis de plantillas(templates). Entonces que pasara si nosotros convinamos las dos fuerzas? De esta manera, nacio Smarty...

Parte I. Iniciando

Tabla de contenidos

1. Que es Smarty?	2
2. Instalación	3

Capítulo 1. Que es Smarty?

Smarty es un motor de plantillas para PHP. Mas especificamente, esta herramienta facilita la manera de separar la aplicación lógica y el contenido en la presentación. La mejor descripción esta en una situación donde la aplicación del programador y la plantilla del diseñador juegan diferentes roles, o en la mayoría de los casos no la misma persona. Por ejemplo: Digamos que usted crea una pagina web, es decir, despliega el articulo de un diario. El encabezado del articulo, el rotulo, el autor y el cuerpo son elementos del contenido, estos no contiene información de como quieren ser presentados. Estos son pasados por la aplicación Smarty, donde el diseñador edita la plantilla, y usa una combinación de etiquetas HTML y etiquetas de plantilla para formatear la presentación de estos elementos (HTML, tablas, color de fondo, tamaño de letras, hojas de estilo, etc...). Un día el programador necesita cambiar la manera de recuperar el contenido del articulo(un cambio en la aplicación lógica.). Este cambio no afectara al diseñador de la plantilla, el contenido llegara a la plantilla exactamente igual. De la misma manera, si el diseñador de la plantilla quiere rediseñarla en su totalidad, estos cambios no afectaran la aplicación lógica. Por lo tanto, el programador puede hacer cambios en la aplicación lógica sin que sea necesario reestructurar la plantilla. Y el diseñador de la plantilla puede hacer cambios sin que haya rompimiento con la aplicación lógica.

Ahora un pequeño resumen sobre que no hace Smarty. Smarty no intenta separar completamente la lógica de la plantilla. No hay problema entre la lógica y su plantilla bajo la condición que esta lógica sea estrictamente para presentación. Un consejo: mantener la aplicación lógica fuera de la plantilla, y la presentación fuera de la aplicación lógica. Esto tiene como finalidad tener un objeto mas manipulable y escalable para un futuro proximo.

Un único aspecto acerca de Smarty es la compilación de la plantilla. De esta manera Smarty lee la plantilla y crea los scripts de PHP. Una vez creados, son ejecutados sobre él. Por consiguiente no existe ningún costo por analizar gramaticalmente cada archivo de template por cada requisición, y cada template puede llevar toda la ventaja del compilador de cache de PHP tal como Zend Accelerator (<http://www.zend.com/>) o PHP Accelerator (<http://www.php-accelerator.co.uk>).

Algunas de las características de Smarty:

- Es extremadamente rápido.
- Es eficiente ya que puede interpretar el trabajo mas sucio.
- No analiza gramaticalmente desde arriba el template, solo compila una vez.
- El esta atento para solo recompilar los archivos de plantilla que fueron cambiados.
- Usted puede crear funciones habituales y modificadores de variables customizados, de modo que el lenguaje de la plantilla es altamente extensible.
- Sintaxis de etiquetas delimitadoras para configuración de la plantilla, así lo puede usar {}, {{}}, <!--{}-->, etc.
- Los constructores if/elseif/else/endif son pasados por el interpretador de PHP, así la sintaxis de la expresión {if ...} puede ser compleja o simple de la forma que usted quiera.
- Permite un anidamiento ilimitado de sections, ifs, etc.
- Es posible incrustar directamente codigo PHP en los archivos de plantilla, aunque esto puede no ser necesario(no recomendado) dado que la herramienta se puede ajustar.
- Soporte de caching incrustado
- Fuentes de Plantilla absoluto
- Funciones habituales de manipulación de cache
- Arquitectura de Plugin

Capítulo 2. Instalación

Tabla de contenidos

Requerimientos	3
Instalación Básica	3
Expandiendo la configuración	6

Requerimientos

Smarty Requiere un servidor web corriendo PHP 4.0.6 o posterior.

Instalación Básica

Instale los archivos de la libreria de Smarty que estan en el directorio de distribución /libs/. Estos son los archivos PHP que usted NO EDITARA. Estos archivos son toda las aplicaciones comunes y ellos son actualizados cuando usted actualiza a una nueva versión de Smarty.

Ejemplo 2.1. Archivos de la libreria Smarty

```
Smarty.class.php
Smarty_Compiler.class.php
Config_File.class.php
debug.tpl
/core/*.php (all of them)
/plugins/*.php (all of them)
```

Smarty utiliza una constante de PHP llamada SMARTY_DIR que es la ruta para el directorio de la biblioteca de Smarty. Basicamente, si su aplicación puede encontrar el archivo *Smarty.class.php*, usted no necesita definir SMARTY_DIR, Smarty lo encontrará. Por consiguiente si, *Smarty.class.php* no esta incluido en el path, y no es abastecido por una ruta absoluta para encontrar su aplicación, entonces usted debe definir SMARTY_DIR manualmente. SMARTY_DIR *debe* incluir una barra de seguimiento.

Aquí esta un ejemplo de como se crea una instancia de Smarty en sus scripts PHP:

Ejemplo 2.2. Creando una instancia Smarty de Smarty

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```

Intente correr el script de arriba. Si usted obtiene un error diciendo que el archivo *Smarty.class.php* no fue encontrado, puedes usar una de las siguientes opciones:

Ejemplo 2.3. Reemplazar por la ruta absoluta de la librería del archivo

```
<?php
require('/usr/local/lib/php/Smarty/Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```

Ejemplo 2.4. Adicionar el directorio de la librería para incluirlo en el `include_path` de PHP

```
<?php
// Edite su archivo php.ini, y adicione el directorio de la
// biblioteca de Smarty
// include_path y reinicie su servidor web.
// Entonces lo siguiente debe funcionar:

require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```

Ejemplo 2.5. Defina la constante `SMARTY_DIR` manualmente

```
<?php
define('SMARTY_DIR', '/usr/local/lib/php/Smarty/');
require(SMARTY_DIR . 'Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
?>
```

Ahora que la librería de archivos está en su sitio, es tiempo de configurar los directorios de Smarty para su aplicación. Smarty requiere cuatro directorios (por default) llamados *templates*, *templates_c*, *configs* y *cache*. Cada uno de estos son para definir las propiedades de las clases de Smarty. *\$template_dir*, *\$compile_dir*, *\$config_dir*, y *\$cache_dir* respectivamente. Es altamente recomendado que usted configure un grupo separado de estos directorios para cada aplicación que utilice de Smarty.

Asegúrese que usted sabe la ubicación del document root de su servidor web. En nuestro ejemplo, el document root está en `/web/www.mydomain.com/docs/`. Los directorios de Smarty solo son accesados por la librería de Smarty y nunca son accesados directamente por el navegador. Por consiguiente para evitar cualquier preocupación con la seguridad, es recomendado colocar estos directorios *fuera* del document root.

Para nuestro ejemplo de instalación, configuraremos el ambiente de Smarty para una aplicación de libro de visitas. Escogemos una aplicación solo con el propósito de crear un directorio de nombre convencional. Usted puede usar el mismo ambiente para cualquier aplicación, solamente sustituya "guestbook" con el nombre de su aplicación. Nosotros colocaremos nuestros directorios de Smarty dentro de `/web/www.mydomain.com/Smarty/guestbook/`.

Usted necesita tener por lo menos un archivo dentro de su document root, y que sea accesado por el navegador. Nosotros llamamos el script de "index.php", y lo colocamos en un subdirectorio dentro del document root llamado `/guestbook/`.

Nota Técnica : Es conveniente configurar el servidor de forma que "index.php" pueda ser identificado como el índice del directorio padre, de esta manera si usted accesa "http://www.mydomain.com/guestbook/", el script index.php será ejecutado sin "index.php" ni la URL. En Apache usted puede definir el sitio adicionando "index.php" en el final de su configuración del directorio index (separando cada uno con espacios.)

Veamos nuestra estructura de archivos hasta hora:

Ejemplo 2.6. Ejemplo de estructura de archivo

```

/usr/local/lib/php/Smarty/Smarty.class.php
/usr/local/lib/php/Smarty/Smarty_Compiler.class.php
/usr/local/lib/php/Smarty/Config_File.class.php
/usr/local/lib/php/Smarty/debug.tpl
/usr/local/lib/php/Smarty/core/*.php
/usr/local/lib/php/Smarty/plugins/*.php

/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates/
/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates_c/
/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/configs/
/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/cache/

/web/www.mydomain.com/docs/guestbook/index.php

```

Smarty necesitara permisos de escritura para `$compile_dir` y `$cache_dir`, esto garantiza que el usuario del servidor pueda escribir en ellos. Este es generalmente el usuarios "nobody" y el grupo "nobody". Para X usuarios de sistema, el default es "www" y el grupo "www". Si usted esta usando Apache, puede ver en su archivo httpd.conf (normalmente en "/usr/local/apache/conf/") cual es el usuario y grupo que estan siendo usados.

Ejemplo 2.7. Configurando permisos de archivos

```

chown nobody:nobody /web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates_c/
chmod 770 /web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates_c/

chown nobody:nobody /web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/cache/
chmod 770 /web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/cache/

```

Nota Técnica : chmod 770 puede ser una seguridad bastante fuerte, solo le permite al usuario "nobody" y al grupo "nobody" acceso de lectura/escritura a los directorios. Si usted quiere abrir permiso de lectura a cualquiera (en la mayoría de las veces para su propia conveniencia de querer ver estos archivos), usted puede usar el 775 en lugar del 770.

Nosotros necesitamos crear el archivo index.tpl, para que Smarty lo pueda cargar. Este estara localizado en su `$template_dir`.

Ejemplo 2.8. Editando /web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates/index.tpl

```

{* Smarty *}
Hello, {$name}!

```

Nota Técnica:: `{* Smarty *}` Esto es un comentario en el template. Este no es obligatorio, pero si una buena practica iniciar todos sus archivos de plantilla con estos comentarios. Esto hace facilmente reconocibles a los archivos a pesar la extención del archivo. Por ejemplo, editores de texto pueden reconocer el archivo y habilitar un realce de sintaxis especial.

Ahora vamos a editar el index.php. crearemos una instancia de Smarty, daremos valor a las variables del template y mostraremos el archivo index.tpl. En el ambiente de nuestro ejemplo, "/usr/local/lib/php/Smarty" esta dentro de `include_path`. Asegurese que exista el mismo, o utilice la ruta absoluta.

Ejemplo 2.9. Editando /web/www.mydomain.com/docs/guestbook/index.php

```
<?php
// load Smarty library
require('Smarty.class.php');

$smarty = new Smarty;

$smarty->template_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates/';
$smarty->compile_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates_c/';
$smarty->config_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/configs/';
$smarty->cache_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/cache/';

$smarty->assign('name', 'Ned');

$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Nota Técnica: En nuestro ejemplo, estamos configurando rutas absolutas para todos los directorios de Smarty. Si '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/' está dentro de su include_path de PHP, entonces estas declaraciones no son necesarias. Sin embargo, esto es mas eficiente y (por experiencia) tiene menos tendencia a errores en relación a determinar las rutas absolutas. Esto garantiza que Smarty esta recibiendo los archivos del directorio que usted desea.

Ahora cargue el archivo index.php desde su navegador web. Usted debera ver "Hello, Ned!"

Usted a completado la configuracion basica para el Smarty!

Expandiendo la configuración

Esta es una continuación de la instalación básica, por favor lea esta primero!

Una forma un poco mas flexible de configurar el Smarty, expandir las clases e iniciar su ambiente de Smarty. Es, en vez de configurar rutas de directorios repetidamente, asigne esas mismas a variables, etc., nosotros podemos facilitar eso. Vamos a crear un nuevo directorio en "/php/includes/guestbook/" y llamemos al nuevo archivo "setup.php". En nuestro ejemplo, "/php/includes" está en nuestro include_path. Verifique que usted también lo definio, o utilice rutas absolutas de los archivos.

Ejemplo 2.10. Editando /php/includes/guestbook/setup.php

```
<?php
// load Smarty library
require('Smarty.class.php');

// The setup.php file is a good place to load
// required application library files, and you
// can do that right here. An example:
// require('guestbook/guestbook.lib.php');

class Smarty_GuestBook extends Smarty {
    function Smarty_GuestBook()
    {
        // Class Constructor. These automatically get set with each new instance.
        $this->Smarty();
    }
}
```

```
$this->template_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates/';
$this->compile_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/templates_c/';
$this->config_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/configs/';
$this->cache_dir = '/web/www.mydomain.com/smarty/guestbook/cache/';

$this->caching = true;
$this->assign('app_name', 'Guest Book');
}
}
?>
```

Ahora vamos a modificar el archivo index.php para usar el setup.php:

Ejemplo 2.11. Editando /web/www.mydomain.com/docs/guestbook/index.php

```
<?php
require('guestbook/setup.php');
$smarty = new Smarty_GuestBook;
$smarty->assign('name', 'Ned');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Ahora usted vera que es completamente simple crear una instancia de Smarty, solo use Smarty_GuestBook, que automáticamente inicializa todo para nuestra aplicación.

Parte II. Smarty For Template Designers

Tabla de contenidos

- 3. Basic Syntax 9
- 4. Variables 12
- 5. Modificadores de variables 18
- 6. Combinando Modificadores 35
- 7. Funciones Integradas 36
- 8. Custom Functions 55
- 9. Config Files 82
- 10. Debugging Console 83

Capítulo 3. Basic Syntax

Tabla de contenidos

Comentarios	9
Funciones	9
Atributos	10
Colocando variables entre comillas dobles	10
Matemáticas	11
Escaping Smarty Parsing	11

Todas las etiquetas del template deben estar marcadas por delimitadores. Por default , estos delimitadores son { y }, sino estos pueden cambiar.

Para estos ejemplos, nosotros asumiremos que usted está usando los delimitadores por default. En Smarty, todo el contenido fuera de los delimitadores es mostrado como contenido estatico, o igual(sin cambios). Cuando Smarty encuentra etiquetas en el template, trata de interpretarlos, e intenta mostrar la salida apropiada en su lugar.

Comentarios

Los comentarios en los templates son cercados por asteriscos, y por los delimitadores, así: { * este es un comentario * }. Los comentarios en Smarty no son mostrados en la salida final del template. Estos son usados para hacer notas internas dentro del template.

Ejemplo 3.1. Comentarios

```
{* Smarty *}
{* include the header file here *}
{include file="header.tpl"}
{include file=$includeFile}
{include file=#includeFile#}
{* display dropdown lists *}
<select name="company">
{html_options values=$vals selected=$selected output=$output}
</select>
```

Funciones

Cada etiqueta Smarty muestra una variable o utiliza algún tipo de función. Las funciones son procesadas y mostradas colocando los atributos de la función entre delimitadores, así: {funcname attr1="val" attr2="val"}.

Ejemplo 3.2. Sintaxis de Funciones

```
{config_load file="colors.conf"}
```

```
{include file="header.tpl"}

{if $highlight_name}
    Welcome, <font color="{#fontColor#}">{$name}!</font>
{else}
    Welcome, {$name}!
{/if}

{include file="footer.tpl"}
```

Las funciones internas y las funciones habituales, ambas deben tener la misma sintaxis dentro del template. Las funciones internas que funcionan en Smarty, son: **if**, **section** y **strip**. Estas no pueden ser modificadas. Las funciones habituales son funciones adicionales implementadas por plugins. Estas si pueden ser modificadas como usted quiera, o usted también puede adicionar nuevas. **html_options** y **html_select_date** son ejemplos de funciones habituales.

Atributos

La mayoría de las funciones llevan atributos que especifican o cambian su funcionamiento. Los atributos para las funciones de Smarty son muy parecidos a los atributos de HTML. Los valores estaticos no necesitan estar entre comillas, pero si es recomendado para cadenas y literales. Las variables también pueden ser usadas y no precisamente estando entre comillas.

Algunos atributos requieren valores booleanos(true o false). Estos pueden ser especificados como cualquier otro valor sin comillas true, on, y yes, o false, off, y no.

Ejemplo 3.3. Sintaxis de atributos de Funciones

```
{include file="header.tpl"}

{include file=$includeFile}

{include file=#includeFile#}

{html_select_date display_days=yes}

<select name="company">
{html_options values=$vals selected=$selected output=$output}
</select>
```

Colocando variables entre comillas dobles

Smarty puede reconocer variables asignadas entre comillas aunque estas solo tengan números, letras, guiones bajos y corchetes[]. Con cualquier otro carácter(puntos, referencia de objetos, etc.) las variables deben estar entre apostrofos.

Ejemplo 3.4. Sintaxis entre comillas

```
SYNTAX EXAMPLES:
{func var="test $foo test"}          <-- sees $foo
{func var="test $foo_bar test"}     <-- sees $foo_bar
{func var="test $foo[0] test"}      <-- sees $foo[0]
{func var="test $foo[bar] test"}    <-- sees $foo[bar]
{func var="test $foo.bar test"}     <-- sees $foo (not $foo.bar)
{func var="test ` $foo.bar ` test"} <-- sees $foo.bar

PRACTICAL EXAMPLES:
{include file="subdir/$tpl_name.tpl"} <-- will replace $tpl_name with value
{cycle values="one,two,`$smarty.config.myval`"} <-- must have backticks
```

Matemáticas

Las matemáticas pueden ser aplicadas directamente al los valores de las variables.

Ejemplo 3.5. Ejemplos de matemáticas

```
{ $foo+1 }
{ $foo*$bar }
{* some more complicated examples *}
{ $foo->bar-$bar[1]*$baz->foo->bar()-3*7 }
{ if ( $foo+$bar.test%$baz*134232+10+$b+10 ) }
{ $foo|truncate:"`$fooTruncCount/$barTruncFactor-1`" }
{ assign var="foo" value="`$foo+$bar`" }
```

Escaping Smarty Parsing

It is sometimes desirable or even necessary to have Smarty ignore sections it would otherwise parse. A classic example is embedding Javascript or CSS code in a template. The problem arises as those languages use the { and } characters which are also the default delimiters for Smarty.

The simplest thing is to avoid the situation altogether by separating your Javascript and CSS code into their own files and then using standard HTML methods to access them.

Including literal content is possible using {literal} .. {/literal} blocks. Similar to HTML entity usage, you can use {ldelim},{rdelim} or {Smarty.ldelim},{Smarty.rdelim} to display the current delimiters.

It is often convenient to simply change Smarty's \$left_delimiter and \$right_delimiter.

Ejemplo 3.6. changing delimiters example

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->left_delimiter = '<!--{';
$smarty->right_delimiter = '}'-->';
$smarty->assign('foo', 'bar');
$smarty->display('example.tpl');
?>
```

Where example.tpl is:

```
<script language="javascript">
var foo = <!--{ $foo }-->;
function dosomething() {
    alert("foo is " + foo);
}
dosomething();
</script>
```

Capítulo 4. Variables

Tabla de contenidos

Variables definidas desde PHP	12
Variables cargadas desde archivos de configuración	14
La variable reservada {Smarty}	15

Smarty tiene varios tipos diferentes de variables. El tipo de variable depende de cual simbolo este prefijado(incluido dentro).

Las variables de Smarty no pueden ser mostradas directamente o usadas como argumentos para atributos de funciones y modificadores, dentro de expresiones condicionales, etc. Para mostrar una variable, simplemente coloque esta entre delimitadores siendo esta la única cosa entre ellos. Ejemplos:

```
{ $Name }  
{ $Contacts[row].Phone }  
<body bgcolor="{ #bgcolor# }">
```

Variables definidas desde PHP

Las variables que son definidas desde PHP son referenciadas precedendo estas con una señal de cifrado \$. Las variables definidas dentro del template como una función assign también son mostradas de esta manera.

Ejemplo 4.1. variables definidas

```
Hello { $firstname }, glad to see you could make it.  
<br />  
Your last login was on { $lastLoginDate }.
```

This will output:

```
Hello Doug, glad to see you could make it.  
<br />  
Your last login was on January 11th, 2001.
```

Arreglos asociativos

Usted también puede referenciar matrices asociativas en variables que son definidas desde PHP especificando la clave después del simbolo '.'(punto).

Ejemplo 4.2. Accesando variables de matriz asociativa

```
<?php  
$smarty = new Smarty;  
$smarty->assign('Contacts',
```



```

    array('fax' => '555-222-9876',
          'email' => 'zaphod@slartibartfast.com',
          'phone' => array('home' => '555-444-3333',
                          'cell' => '555-111-1234'));
$smarty->display('index.tpl');
?>

```

where the content of index.tpl is:

```

{$Contacts.fax}<br />
{$Contacts.email}<br />
{* you can print arrays of arrays as well *}
{$Contacts.phone.home}<br />
{$Contacts.phone.cell}<br />

```

this will output:

```

555-222-9876<br />
zaphod@slartibartfast.com<br />
555-444-3333<br />
555-111-1234<br />

```

Índices de Matrices

Usted podrá referencia matrices por su índice, muy semejantes a la sintaxis de PHP.

Ejemplo 4.3. Accesando matrices por sus índices

```

<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('Contacts',
    array('555-222-9876',
          'zaphod@slartibartfast.com',
          array('555-444-3333',
                '555-111-1234')));
$smarty->display('index.tpl');
?>

```

where index.tpl is:

```

{$Contacts[0]}<br />
{$Contacts[1]}<br />
{* you can print arrays of arrays as well *}
{$Contacts[2][0]}<br />
{$Contacts[2][1]}<br />

```

This will output:

```

555-222-9876<br />
zaphod@slartibartfast.com<br />
555-444-3333<br />
555-111-1234<br />

```

Objetos

Las propiedades de los objetos definidos desde PHP pueden ser referenciados especificando el nombre de la propiedad después del símbolo '->'.

Ejemplo 4.4. Accesando propiedades de objetos

```
name: {$person->name}<br />
email: {$person->email}<br />
```

this will output:

```
name: Zaphod Beeblebrox<br />
email: zaphod@slartibartfast.com<br />
```

Variables cargadas desde archivos de configuración

Las variables que son cargadas de archivos de configuración son referenciadas incluyendo entre ellas el signo(#), o como variables de Smarty \$smarty.config. La segunda sintaxis es útil para incrustar valores de un atributo dentro de comillas.

Ejemplo 4.5. Variables de configuración

foo.conf:

```
pageTitle = "This is mine"
bodyBgColor = "#eeeeee"
tableBorderSize = "3"
tableBgColor = "#bbbbbb"
rowBgColor = "#cccccc"
```

index.tpl:

```
{config_load file="foo.conf"}
<html>
<title>{#pageTitle#}</title>
<body bgcolor="{#bodyBgColor#}">
<table border="{#tableBorderSize#}" bgcolor="{#tableBgColor#}">
<tr bgcolor="{#rowBgColor#}">
    <td>First</td>
    <td>Last</td>
    <td>Address</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

index.tpl: (alternate syntax)

```
{config_load file="foo.conf"}
<html>
<title>{$smarty.config.pageTitle}</title>
<body bgcolor="{ $smarty.config.bodyBgColor }">
<table border="{ $smarty.config.tableBorderSize }" bgcolor="{ $smarty.config.tableBgColor }">
<tr bgcolor="{ $smarty.config.rowBgColor }">
    <td>First</td>
    <td>Last</td>
```

```

        <td>Address</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

this will output for both examples:

```

<html>
<title>This is mine</title>
<body bgcolor="#e0e0e0">
<table border="3" bgcolor="#b0b0b0">
<tr bgcolor="#c0c0c0">
    <td>First</td>
    <td>Last</td>
    <td>Address</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>

```

Las variables de un archivo de configuración no pueden ser usadas hasta después de que son cargadas por los archivos de configuración. Este procedimiento es explicado posteriormente en este documento en **config_load**.

La variable reservada {\$smarty}

La variable reservada {\$smarty} puede ser utilizada para acceder a variables especiales del template. A continuación una lista completa.

Solicitud de Variables

La solicitud de variables como get, post, cookies, server, environment, y session pueden ser accedidas como se muestra en los ejemplos de abajo:

Ejemplo 4.6. Mostrando peticiones de variables

```

{* display value of page from URL (GET) http://www.domain.com/index.php?page=foo *}
{$smarty.get.page}

{* display the variable "page" from a form (POST) *}
{$smarty.post.page}

{* display the value of the cookie "username" *}
{$smarty.cookies.username}

{* display the server variable "SERVER_NAME" *}
{$smarty.server.SERVER_NAME}

{* display the system environment variable "PATH" *}
{$smarty.env.PATH}

{* display the php session variable "id" *}
{$smarty.session.id}

{* display the variable "username" from merged get/post/cookies/server/env *}
{$smarty.request.username}

```

nota: Por historicas razones {\$SCRIPT_NAME} puede ser accedido directamente sin embargo

{Smarty.server.SCRIPT_NAME} es el sugerido para acceder este valor.

{Smarty.now}

El timestamp actual puede ser accesado con {Smarty.now}. El número refleja el número de segundos pasados desde la llamada Epoca (1 de Enero de 1970) y puede ser pasado directamente para el modificador date_format para mostrar la fecha.

Ejemplo 4.7. Usando {Smarty.now}

```
{* utilice el modificador date_format para mostrar la fecha y hora actual *}
{Smarty.now|date_format:"%Y-%m-%d %H:%M:%S"}
```

{Smarty.const}

Usted puede acceder el valor de constantes PHP directamente.

Ejemplo 4.8. Usando {Smarty.const}

```
{Smarty.const._MY_CONST_VAL}
```

{Smarty.capture}

La salida capturada via {capture}..{/capture} puede ser accesada usando la variable {Smarty}. vea la sección capture para un ejemplo.

{Smarty.config}

La variable {Smarty} puede ser usada para referir variables de configuración cargadas. {Smarty.config.foo} es un sinónimo para {#foo#}. vea la sección sobre config_load para un ejemplo.

{Smarty.section}, {Smarty.foreach}

La variable {Smarty} puede ser usada para hacer referencia a las propiedades 'section' y 'foreach' del loop. Ver la documentación sobre section y foreach.

{Smarty.template}

Esta variable contiene el nombre actual del template que esta siendo procesado.

{Smarty.version}

Esta variable contiene la versión Smarty con que es compilado el template.

{Smarty.ldelim}

Esta variable es usada para imprimir literalmente el valor left-delimiter. Ver tambien {ldelim},{rdelim}.

{\$smarty.rdelim}

Esta variable es usada para imprimir literalmente el valor right-delimiter. Ver tambien {rdelim},{rdelim}.

Capítulo 5. Modificadores de variables

Tabla de contenidos

capitalize	19
count_characters	19
cat	20
count_paragraphs	20
count_sentences	21
count_words	21
date_format	22
default	24
escape	25
indent	25
lower	26
nl2br	27
regex_replace	27
replace	28
spacify	29
string_format	29
strip	30
strip_tags	31
truncate	31
upper	32
wordwrap	33

Los modificadores de variables pueden ser aplicados a variables, funciones habituales o cadenas. Para aplicar un modificador, especifique el valor seguido por | (pipe) y el nombre del modificador. Un modificador necesita parámetros adicionales que afectan en su funcionamiento. Estos parámetros siguen al nombre del modificador y son separados por : (dos puntos).

Ejemplo 5.1. Ejemplo de modificador

```
{* Uppercase the title *}
<h2>{$title|upper}</h2>

{* Truncate the topic to 40 characters use ... at the end *}
Topic: {$topic|truncate:40:"..."}

{* format a literal string *}
{"now"|date_format:"%Y/%m/%d"}

{* apply modifier to a custom function *}
{mailto|upper address="me@domain.dom"}
```

Si usted aplica un modificador a una matriz en lugar del valor de una variable, el modificador va a ser aplicado en cada uno de los valores de la matriz. Si usted realmente quisiera que el modificador funcionara en una matriz entera, debe colocar el simbolo @ antes del nombre del modificador, así como: {\$articleTitle|@count} (esto mostrara el número de elementos de la matriz \$articleTitle.)

Los modificadores pueden ser cargados automáticamente a partir de su \$plugins_dir (vea también: Naming Conventions) o pueden ser registrados explícitamente (vea: register_modifier). Adicionalmente, todas las funciones de php pueden ser utili-

zadas como modificadores implícitamente. (El ejemplo @count de arriba usa actualmente la función count de php y no un modificador de Smarty). Usar funciones de php como modificadores tiene dos pequeños problemas: Primero, algunas veces al ordenar los parámetros de una función esto no es aconsejable (`{ "%2.f" |sprintf:$float }` actualmente funciona, pero existe algo más intuitivo Por ejemplo: `{ $float |string_format:"%2.f" }` que es proporcionado con la distribución de Smarty). Segundo: con \$security activado, todas las funciones de php que sean utilizadas como modificadores deben ser declaradas como variables de una matriz \$security_settings['MODIFIER_FUNCS'] .

capitalize

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	boolean	No	false	Este determina que palabra con dígitos no debe ser convertida

Este es usado para convertir a mayúscula la primera letra de todas las palabras de una variable.

Ejemplo 5.2. capitalize

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'next x-men film, x3, delayed. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | capitalize }
{ $articleTitle | capitalize:true }
```

Esta es la Salida:

```
next x-men film, x3, delayed.
Next X-Men Film, x3, Delayed.
Next X-Men Film, X3, Delayed.
```

count_characters

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	boolean	No	false	Este determina cuando incluir o no los espacios en blanco al contar.

Este es usado para contar el número de caracteres en una variable.

Ejemplo 5.3. count_characters

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Cold Wave Linked to Temperatures. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | count_characters }
{ $articleTitle | count_characters:true }
```

Salida:

```
Cold Wave Linked to Temperatures.
29
33
```

cat

Parameter Position	Type	Required	cat	Description
1	string	No	<i>empty</i>	Este es el valor para concatenar con la variable dada.

Este valor es concatenado con la variable dada.

Ejemplo 5.4. cat

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Psychics predict world didn't end");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle | cat:" yesterday." }
```

Salida:

```
Psychics predict world didn't end yesterday.
```

count_paragraphs

Este es usado para contar el número de párrafos en la variable.

Ejemplo 5.5. count_paragraphs


```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "War Dims Hope for Peace. Child's Death Ruins
Couple's Holiday.\n\nMan is Fatally Slain. Death Causes Loneliness, Feeling of Isolation.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | count_paragraphs }
```

Esta es la Salida:

```
War Dims Hope for Peace. Child's Death Ruins Couple's Holiday.
Man is Fatally Slain. Death Causes Loneliness, Feeling of Isolation.
2
```

count_sentences

Este es usado para contar el número de frases en la variable.

Ejemplo 5.6. count_sentences

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Two Soviet Ships Collide - One Dies. Enraged Cow Injures Farmer with A
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | count_sentences }
```

Esta es la Salida:

```
Two Soviet Ships Collide - One Dies. Enraged Cow Injures Farmer with Axe.
2
```

count_words

Este es usado para contar el número de palabras en la variable.

Ejemplo 5.7. count_words

```
<?php
$smarty = new Smarty;
```

```
$smarty->assign('articleTitle', 'Dealers Will Hear Car Talk at Noon.');
```

```
$smarty->display('index.tpl');
```

```
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }  
{ $articleTitle | count_words }
```

Esta es la Salida:

```
Dealers Will Hear Car Talk at Noon.  
7
```

date_format

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	string	No	%b %e, %Y	Este es el formato para la fecha mostrada.
2	string	No	n/a	Este es el default de la fecha si el valor de entrada es vacío.

Estos formatos de fecha y hora están dentro del formato determinado strftime(). Las fechas pueden ser pasadas a Smarty como timestamps unix, timestamps mysql, o como cualquier cadena compuesta de mes día año (pasada por strtotime). El diseñador puede usar entonces date_format para tener un control completo del formateo de la fecha. Si la fecha pasada para date_format estuviera vacía y un segundo parámetro fuera pasado, este será usado como la fecha a formatear.

Ejemplo 5.8. date_format

```
<?php  
$smarty = new Smarty;  
$smarty->assign('yesterday', strtotime('-1 day'));  
$smarty->display('index.tpl');
```

```
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $smarty.now | date_format }  
{ $smarty.now | date_format:"%A, %B %e, %Y" }  
{ $smarty.now | date_format:"%H:%M:%S" }  
{ $yesterday | date_format }  
{ $yesterday | date_format:"%A, %B %e, %Y" }  
{ $yesterday | date_format:"%H:%M:%S" }
```

Esta es la Salida:

```
Feb 6, 2001  
Tuesday, February 6, 2001  
14:33:00
```

```
Feb 5, 2001  
Monday, February 5, 2001  
14:33:00
```

date_format especificadores de conversión:

- %a - nombre del día de la semana abreviado de acuerdo al local actual
- %A - nombre del día de la semana anterior de acuerdo al local actual
- %b - nombre del mes abreviado de acuerdo al local actual
- %B - nombre del mes anterior de acuerdo al local actual
- %c - Representación preferencial de la fecha y hora local actual
- %C - año con dos dígitos (o año dividido por 100 y truncado para un entero, intervalo de 00 a 99)
- %d - día del mes como un número decimal (intervalo de 00 a 31)
- %D - Lo mismo que %m/%d/%y
- %e - Día del mes como un número decimal, un único dígito y precedido por un espacio (intervalo de 1 a 31)
- %g - Año basado en la semana, sin el siglo [00,99]
- %G - Año basado en la semana, incluyendo el siglo [0000,9999]
- %h - Lo mismo que %b
- %H - Hora como un número decimal usando un reloj de 24 horas (intervalo de 00 a 23)
- %I - Hora como un número decimal usando un reloj de 12 horas (intervalo de 01 a 12)
- %j - Día del año como un número decimal (intervalo de 001 a 366)
- %k - Hora (reloj de 24 horas) dígitos únicos que son precedidos por un espacio en blanco (intervalo de 0 a 23)
- %l - Hora como un número decimal usando un reloj de 12 horas, dígitos únicos son precedidos por un espacio en blanco (intervalo de 1 a 12)
- %m - Mes como número decimal (intervalo de 01 a 12)
- %M - Minuto como un número decimal
- %n - Caracter de nueva línea
- %p - Cualquiera 'am' o 'pm' de acuerdo con el valor de la hora dado, o la cadena correspondiente a la local actual
- %r - Hora con notación a.m. y p.m.
- %R - Hora con notación de 24 horas
- %S - Segundo como número decimal
- %t - Caracter tab
- %T - Hora actual, igual a %H:%M:%S

- %u - Día de la semana como un número decimal [1,7], representando con 1 el lunes
- %U - Número de la semana del año actual como un número decimal, comenzando con el primer domingo como primer día de la primera semana
- %V - Número de la semana del año actual como número decimal de acuerdo con el ISO 8601:1988, intervalo de 01 a 53, en donde 1 es la primera semana que tenga por lo menos cuatro días en el año actual, siendo domingo el primer día de la semana.
- %w - Día de la semana como decimal, siendo domingo 0
- %W - Número de la semana del año actual como número decimal, comenzando con el primer lunes como primer día de la primera semana
- %x - Representación preferida para la fecha local actual sin la hora
- %X - Representación preferida de la hora local actual sin la fecha
- %y - Año como número decimal sin el siglo(intervalo de 00 a 99)
- %Y - Año como número decimal incluyendo el siglo
- %Z - Zona horaria, o nombre, o abreviación
- %% - Un carácter `%'`

NOTA PARA PROGRAMADORES:: date_format es esencialmente una envoltura para la función strftime() de PHP. Usted deberá tener mas o menos especificadores de conversiones disponibles de acuerdo con la función strftime() del sistema operacional en donde PHP fue compilado. Cheque en la pagina del manual de su sistema una lista completa de especificadores validos.

default

Pocisión del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	string	No	<i>empty</i>	Este es el valor por defecto para mostrar una variable que estuviera vacia.

Este es usado para definir un valor por defecto para una variable. Si esta variable estuviera vacia o no estuviera definida, el valor por defecto es mostrado. El valor por defecto es usado como argumento.

Ejemplo 5.9. default

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Dealers Will Hear Car Talk at Noon. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle|default:"no title" }
{ $myTitle|default:"no title" }
```

Esta es la Salida:

```
Dealers Will Hear Car Talk at Noon.
no title
```

escape

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Posibles Valores	Default	Description
1	string	No	html,htmlall,url,quotes,hex,hexentity,javascript	html	Este es el formato de escape a utilizar.

Este es usado para escapar html, url, comillas simples para escapar una variable que no este escapada, escapar hex, hexentity o javascript. Por default, la variable html es escapada.

Ejemplo 5.10. escape

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan'");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|escape }
{ $articleTitle|escape:"html" } { * escapes & " ' < > * }
{ $articleTitle|escape:"htmlall" } { * escapes ALL html entities * }
{ $articleTitle|escape:"url" }
{ $articleTitle|escape:"quotes" }
<a href="mailto:{$EmailAddress|escape:"hex"}">{$EmailAddress|escape:"hexentity"}</a>
```

Esta es la Salida:

```
'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan'
&#039;Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan&#039;
&#039;Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan&#039;
&#039;Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan&#039;
%27Stiff+Opposition+Expected+to+Casketless+Funeral+Plan%27
\'Stiff Opposition Expected to Casketless Funeral Plan\'
<a href="mailto:%62%6f%62%40%6d%65%2e%6e%65%74">&#x62;&#x6f;&#x62;&#x40;&#x6d;&#x65;&#x2e;&#x6e;&#x65;&
```

indent

Posición del Parámetro	Tipo	requerido	Default	Descripción
1	integer	No	4	Este define con cuantos caracteres endentar.
2	string	No	(un espacio)	Este define cual carácter va a ser usado para endentar.

Esta endenta una cadena en cada linea, el default es 4. Como parámetro opcional, usted puede especificar el número de caracteres para endentar. Como segundo parámetro opcional, usted puede especificar el carácter que desea usar para endentar. (Use "\t" para tabs.)

Ejemplo 5.11. indent

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'NJ judge to rule on nude beach.
Sun or rain expected today, dark tonight.
Statistics show that teen pregnancy drops off significantly after 25.');
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|indent }
{ $articleTitle|indent:10 }
{ $articleTitle|indent:1:"\t" }
```

Esta es la Salida:

```
NJ judge to rule on nude beach.
Sun or rain expected today, dark tonight.
Statistics show that teen pregnancy drops off significantly after 25.

    NJ judge to rule on nude beach.
    Sun or rain expected today, dark tonight.
    Statistics show that teen pregnancy drops off significantly after 25.

        NJ judge to rule on nude beach.
        Sun or rain expected today, dark tonight.
        Statistics show that teen pregnancy drops off significantly after 25.

            NJ judge to rule on nude beach.
            Sun or rain expected today, dark tonight.
            Statistics show that teen pregnancy drops off significantly after 25.
```

lower

Esta es usada para convertir a minúsculas una variable.

Ejemplo 5.12. lower

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Two Convicts Evade Noose, Jury Hung. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | lower }
```

Esta es la Salida:

```
Two Convicts Evade Noose, Jury Hung.
two convicts evade noose, jury hung.
```

nl2br

Todos los saltos de línea serán convertidos a etiquetas `
` como datos de la variable. Esto equivale a la función `nl2br()` de PHP.

Ejemplo 5.13. nl2br

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Sun or rain expected\ntoday, dark tonight");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle | nl2br }
```

Esta es la Salida:

```
Sun or rain expected<br />today, dark tonight
```

regex_replace

Posición del Parámetro	Tipo	requerido	Default	Descripción
1	string	Si	<i>n/a</i>	Esta es la expresión regular a ser substituida.
2	string	Si	<i>n/a</i>	Esta es la cadena que

Posición del Parámetro	Tipo	requerido	Default	Descripción
				sustituira a la expresión regular.

Localiza una expresión regular y la reemplaza en la variable. Use la sintaxis para preg_replace() del manual de PHP.

Ejemplo 5.14. regex_replace

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Infertility unlikely to\nbe passed on, experts say.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{* replace each carriage return, tab and new line with a space *}
{$articleTitle}
{$articleTitle|regex_replace:"/[\r\t\n]\/":" "}
```

Esta es la Salida:

```
Infertility unlikely to
be passed on, experts say.
Infertility unlikely to be passed on, experts say.
```

replace

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	string	Si	<i>n/a</i>	Esta es la cadena a ser substituida.
2	string	Si	<i>n/a</i>	Esta es la cadena que ira a substituir.

Una simple búsqueda y substituir en la variable.

Ejemplo 5.15. replace

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Child's Stool Great for Use in Garden.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```


Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | replace:"Garden":"Vineyard" }
{ $articleTitle | replace:" ":" " }
```

Esta es la Salida:

```
Child's Stool Great for Use in Garden.
Child's Stool Great for Use in Vineyard.
Child's Stool Great for Use in Garden.
```

spacify

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	string	No	<i>one space</i>	Este se inserta entre cada carácter de la variable.

Inserta un espacio entre cada carácter de una variable. Usted puede opcionalmente pasar un carácter (o una cadena) diferente para insertar.

Ejemplo 5.16. spacify

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Something Went Wrong in Jet Crash, Experts Say. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | spacify }
{ $articleTitle | spacify:"^" }
```

Esta es la Salida:

```
Something Went Wrong in Jet Crash, Experts Say.
S o m e t h i n g   W e n t   W r o n g   i n   J e t   C r a s h   ,   E x p e r t s   S a y .
S ^ o ^ m ^ e ^ t ^ h ^ i ^ n ^ g ^ ^   ^ W ^ e ^ n ^ t ^ ^   ^ W ^ r ^ o ^ n ^ g ^ ^   ^ i ^ n ^ ^   ^ J ^ e ^ t ^ ^   ^ C ^ r ^ a ^ s ^ h ^ ^ , ^ ^
```

string_format

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	string	Si	<i>n/a</i>	Este es el formato que debiera usar. (sprintf)

Esta es una manera de formatear cadenas, como números decimales y otros. Use la sintaxis de sprintf para formatearlo.

Ejemplo 5.17. string_format

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('number', 23.5787446);
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $number }
{ $number | string_format:"%.2f" }
{ $number | string_format:"%d" }
```

Esta es la Salida:

```
23.5787446
23.58
24
```

strip

Este substituye todos los espacios repetidos, nuevas líneas y tabs por un unico espacio u otra cadena indicada.

Nota: Si usted quiere substituir bloques de texto de un template use la función strip.

Ejemplo 5.18. strip

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Grandmother of\neight makes\t    hole in one.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | strip }
{ $articleTitle | strip:"&nbsp;" }
```

Esta es la Salida:

```
Grandmother of
eight makes      hole in one.
Grandmother of eight makes hole in one.
Grandmother&nbsp;of&nbsp;eight&nbsp;makes&nbsp;hole&nbsp;in&nbsp;one.
```

strip_tags

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	descripción
1	bool	No	true	Este determina cuando las etiquetas seran remplazadas por ' ' o por "

Este retira las etiquetas de marcación, basicamente todo entre < y >.

Ejemplo 5.19. strip_tags

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Blind Woman Gets <font face=\"helvetica\">New
Kidney</font> from Dad she Hasn't Seen in <b>years</b>.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | strip_tags } { * same as { $articleTitle | strip_tags : true } * }
{ $articleTitle | strip_tags : false }
```

Esta es la Salida:

```
Blind Woman Gets <font face="helvetica">New Kidney</font> from Dad she Hasn't Seen in <b>years</b>.
Blind Woman Gets  New Kidney  from Dad she Hasn't Seen in  years .
Blind Woman Gets New Kidney from Dad she Hasn't Seen in years.
```

truncate

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Desdcripción
1	integer	No	80	Este determina para cuantos caracteres trun-car.
2	string	No	...	Este es el texto para adicionar si el trunca-miento ocurre.
3	boolean	No	false	Este determina cuando trun-car o no o al final de una palabra(false), o un carácter exac-to(true).

Este trunca la variable en una cantidad de cacarteres, el default es 80. Como segundo parámetro opcional, usted puede especificar una cadena para mostrar al final si la variable fue truncada. Los caracteres en la cadena son incluidos tamando el ori-

ginal para el truncamiento. Por default, truncate intentara cortar al final de una palabra. Se usted quisiera cortar una cantidad exacta de caracteres, pase el tercer parámetro, que es opcional, como true.

Ejemplo 5.20. truncate

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Two Sisters Reunite after Eighteen Years at Checkout Counter. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle truncate }
{ $articleTitle truncate:30 }
{ $articleTitle truncate:30:"" }
{ $articleTitle truncate:30:"---" }
{ $articleTitle truncate:30:"":true }
{ $articleTitle truncate:30:"...":true }
```

Esta es la Salida:

```
Two Sisters Reunite after Eighteen Years at Checkout Counter.
Two Sisters Reunite after Eighteen Years at Checkout Counter.
Two Sisters Reunite after...
Two Sisters Reunite after
Two Sisters Reunite after---
Two Sisters Reunite after Eigh
Two Sisters Reunite after E...
```

upper

Este es usado para convertir a mayusculas una variable.

Ejemplo 5.21. upper

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "If Strike isn't Settled Quickly it may Last a While.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle | upper }
```

Esta es la Salida:

```
If Strike isn't Settled Quickly it may Last a While.
IF STRIKE ISN'T SETTLED QUICKLY IT MAY LAST A WHILE.
```

wordwrap

Posición del Parámetro	Tipo	Requerido	Default	Descripción
1	integer	No	80	Este determina en cuantas columnas cortar.
2	string	No	\n	Esta es la cadena usada para cortar.
3	boolean	No	false	Este determina cuando cortar o no, o al final de una palabra(false), o en un carácter exacto(true).

Este corta una cadena para un ancho de columna, el default es 80. Como segundo parámetro opcional, usted puede especificar la cadena que será usada para cortar el texto para la próxima línea (el default es un retorno de carro \n). Por default, wordwrap intentara cortar al final de una palabra. Si usted quisiera cortar un tamaño exacto de caracteres, pase al tercer parámetro, que es opcional, como true.

Ejemplo 5.22. wordwrap

```
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', "Blind woman gets new kidney from dad she hasn't seen in years.");
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{ $articleTitle }
{ $articleTitle|wordwrap:30 }
{ $articleTitle|wordwrap:20 }
{ $articleTitle|wordwrap:30:"<br />\n" }
{ $articleTitle|wordwrap:30:"\n":true }
```

Esta es la Salida:

```
Blind woman gets new kidney from dad she hasn't seen in years.
```

```
Blind woman gets new kidney
from dad she hasn't seen in
years.
```

```
Blind woman gets new
kidney from dad she
hasn't seen in
years.
```

```
Blind woman gets new kidney<br />
from dad she hasn't seen in<br />
years.
```

Blind woman gets new kidney
from dad she hasn't seen in
years.

Capítulo 6. Combinando Modificadores

Usted puede aplicar cualquier cantidad de modificadores para una variable. Estos serán aplicados en el orden en el que fueron combinados, de izquierda a derecha. Estos deben ser separados con el carácter | (pipe).

Ejemplo 6.1. Combinando Modificadores

```
index.php:
<?php
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('articleTitle', 'Smokers are Productive, but Death Cuts Efficiency. ');
$smarty->display('index.tpl');
?>

index.tpl:
{$articleTitle}
{$articleTitle|upper|spacify}
{$articleTitle|lower|spacify|truncate}
{$articleTitle|lower|truncate:30|spacify}
{$articleTitle|lower|spacify|truncate:30:". . ."}

```

La salida del ejemplo de arriba:

```
Smokers are Productive, but Death Cuts Efficiency.
S M O K E R S   A R E   P R O D U C T I V E ,   B U T   D E A T H   C U T S   E F F I C I E N C Y .
s m o k e r s   a r e   p r o d u c t i v e ,   b u t   d e a t h   c u t s . . .
s m o k e r s   a r e   p r o d u c t i v e ,   b u t . . .
s m o k e r s   a r e   p . . .

```

Capítulo 7. Funciones Integradas

Tabla de contenidos

capture	36
config_load	37
foreach,foreachelse	38
include	40
include_php	41
insert	42
if,elseif,else	43
ldelim,rdelim	45
literal	45
php	46
section,sectionelse	46
strip	53

Smarty cuenta con varias funciones integradas. Las funciones Integradas forman parte del lenguaje del template. Usted no puede crear funciones personalizadas con el mismo nombre, ni puede modificar las funciones integradas.

capture

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	no	<i>default</i>	El nombre del bloque capturado
assign	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de la variable para dar valor a la salida capturada

capture es usado para recolectar toda la salida del template en una variable en lugar de mostrarla. Cualquier contenido entre {capture name="foo"} y {/capture} es recoletado en una variable especificada y el atributo name. El contenido capturado puede ser usado en el template a partir de la variable especial \$smarty.capture.foo en donde foo es el valor pasado para el atributo name. Si usted no pasa un atributo name, entonces será usado "default". Todos lo comandos {capture} deben estar entre {/capture}. Usted puede anidar(colocar uno dentro de otro) comandos capture.

Nota Tecnica: Smarty 1.4.0 - 1.4.4 coloca el contenido capturado dentro de la variable llamada \$return. A partir de 1.4.5, este funcionamiento fue cambiado para usar el atributo name, entonces en consecuencia actualice sus templates.

Atención

Tenga cuidado cuando capture la salida del comando **insert**. Si tuviera activo el cache y tuviera comandos **insert** y usted espera que funcione con contenido de cache, no se capturara este contenido.

Ejemplo 7.1. capturando contenido de template

```
{* no queremos imprimir la fila de la tabla a menos que exista
```



```

    contenido para desplegar *}
{capture name=banner}
{include file="get_banner.tpl"}
{/capture}
{if $smarty.capture.banner ne ""}
    <tr>
        <td>
            {$smarty.capture.banner}
        </td>
    </tr>
{/if}

```

config_load

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
file	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre del archivo de configuración a incluir
section	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de la sección a cargar
scope	string	no	<i>local</i>	Como el scope carga las variables debe ser tratado de manera local, como padre y no como global. local indica que las variables son cargadas en el contexto del template local. parent indica que las variables son cargadas en el contexto actual y en el template que llamo. global indica que las variables estan disponibles para todos los templates.
global	boolean	No	<i>No</i>	Cuando las variables no son vistas en el template padre (al que llamo este), lo mismo que scope=parent. NOTA: este atributo esta obsoleto pero el atributo scope, puede dar el soporte. Si scope es el indicado, este valor es ignorado.

Esta función es usada para cargar las variables de un archivo de configuración dentro de un template. Vea Config Files para mayor información.

Ejemplo 7.2. función config_load

```
{config_load file="colors.conf"}

<html>
<title>{#pageTitle#}</title>
<body bgcolor="{#bodyBgColor#}">
<table border="{#tableBorderSize#}" bgcolor="{#tableBgColor#}">
  <tr bgcolor="{#rowBgColor#}">
    <td>First</td>
    <td>Last</td>
    <td>Address</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

Los archivos de configuración pueden contener secciones también. Usted puede cargar variables de una sección adicionando el atributo *section*.

nota: *Config file sections* es la función integrada de template *section* no tiene nada que ver uno con el otro, ellos justamente por casualidad tiene en común el convencionalismo del nombre.

Ejemplo 7.3. Función config_load con section

```
{config_load file="colors.conf" section="Customer"}

<html>
<title>{#pageTitle#}</title>
<body bgcolor="{#bodyBgColor#}">
<table border="{#tableBorderSize#}" bgcolor="{#tableBgColor#}">
  <tr bgcolor="{#rowBgColor#}">
    <td>First</td>
    <td>Last</td>
    <td>Address</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>
```

foreach,foreachelse

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
from	array	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la matriz a la que usted estara pegando los elementos
item	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la variable que es el elemento actual
key	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de la variable que es la llave actual
name	string	No	<i>n/a</i>	El nombre del ciclo foreach para acessar a las propiedades del foreach

Los ciclos(loop) *foreach* son una alternativa para loop *section*. *foreach* es usado para pegar cada elemento de una matriz

asociativa simple. La sintaxis para *foreach* es mucho mas simple que *section*, pero tiene una desventaja de que solo puede ser usada en una única matriz. La etiqueta *foreach* debe tener su par */foreach*. Los parámetros requeridos son *from* e *item*. El nombre del ciclo(loop) *foreach* puede ser cualquier cosa que usted quiera, hecho de letras, números y subrayados. Los ciclos(loop) *foreach* pueden ser anidados, y el nombre de los ciclos(loop) anidados debe ser diferente uno de otro. La variable *from* (normalmente una matriz de valores) determina el número de veces del ciclo(loop) *foreach*. *foreachelse* y ejecutando cuando no hubieren mas valores en la variable *from*.

Ejemplo 7.4. foreach

```
{* este ejemplo muestra todos los valores de la matriz $custid *}
{foreach from=$custid item=curr_id}
    id: {$curr_id}<br>
{/foreach}
```

SALIDA:

```
id: 1000<br>
id: 1001<br>
id: 1002<br>
```

Ejemplo 7.5. foreach key

```
{* La llave contiene la llave para cada valor del ciclo(loop)
asignacion fisica de esta manera:
$smarty->assign("contacts", array(array("phone" => "1", "fax" => "2", "cell" => "3"),
    array("phone" => "555-4444", "fax" => "555-3333", "cell" => "760-1234")));
*}

{foreach name=outer item=contact from=$contacts}
    {foreach key=key item=item from=$contact}
        {$key}: {$item}<br>
    {/foreach}
{/foreach}
```

SALIDA:

```
phone: 1<br>
fax: 2<br>
cell: 3<br>
phone: 555-4444<br>
fax: 555-3333<br>
cell: 760-1234<br>
```

El ciclo(Loop) *foreach* también tiene sus propias variables para manipular las propiedades del *foreach*. Estas son indicadas así: `{Smarty.foreach.foreachname.varname}` con *foreachname* siendo el nombre especificado del atributo *name* del *foreach*.

iteration

iteration es usado para mostrar la interacción actual del ciclo(loop).

iteration siempre comienza en 1 incrementado uno a uno en cada interacciónn.

first

first Toma el valor true si la interacción actual del foreach es la primera.

last

last Toma el valor de true si la interacción actual del foreach es la ultima.

show

show Es usado como parámetro para el foreach. *show* Es un valor booleano, true o false. Si es false, el foreach no será mostrado. Si tuviera un *foreachelse* presente, este será alternativamente mostrado.

total

total Es usado para mostrar el número de interacciones del foreach. Este puede ser usado dentro o después de el.

include

Nombre del Atributo	Tipo	requerido	Default	Descripción
file	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre del archivo de template a Incluir.
assign	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de una variable que contendra toda la salida del template.
[var ...]	[var type]	No	<i>n/a</i>	Variable para pasar localmente a el template

Las etiquetas *include* son usadas para incluir otros templates en el template actual. Cualquier variable disponible en el template actual, también esta disponible dentro del template incluido. La etiqueta *include* debe tener el atributo "file", el cual contiene la ruta del archivo a incluir.

Usted puede opcionalmente pasar el atributo *assign*, el cual especificara el nombre de una variable de template para el cual contendra toda la salida de *include* en vez de mostrarla.

Ejemplo 7.6. funcion include

```
{include file="header.tpl"}
{* el cuerpo del template va aqui *}
{include file="footer.tpl"}
```

Usted también puede pasar variables al template incluidas como atributos. Cualquier variable pasada al template incluidas como atributos estan disponibles solamente dentro el espacio del template. Las variables pasadas como atributos sobrescriben a las variables del template actual, en el caso en el que estas tengan el mismo nombre.

Ejemplo 7.7. Función include pasando variables

```
{include file="header.tpl" title="Main Menu" table_bgcolor="#c0c0c0" }
```

```
{* el cuerpo del template va aqui *}
{include file="footer.tpl" logo="http://my.domain.com/logo.gif" }
```

Use la sintaxis de template resources para incluir archivos fuera del directorio \$template_dir.

Ejemplo 7.8. Ejemplos de recursos para la función include

```
{* ruta absoluta *}
{include file="/usr/local/include/templates/header.tpl" }

{* ruta absoluta (lo mismo) *}
{include file="file:/usr/local/include/templates/header.tpl" }

{* ruta absoluta de windows (DEBE usar el prefijo "file:") *}
{include file="file:C:/www/pub/templates/header.tpl" }

{* incluir a partir del recurso de template denominado "db" *}
{include file="db:header.tpl" }
```

include_php

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
file	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre del archivo php a incluir
once	boolean	No	<i>true</i>	Cuando incluir o no el archivo php mas de una vez, ser incluido varias veces
assign	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de la variable que recibirá la salida del archivo php

Nota técnica: include_php es muy desaprovechado desde Smarty, usted puede lograr la misma funcionalidad por medio de las funciones de costumbre del template. La unica razón para usar include_php es si usted en realidad tiene la necesidad de poner en cuarentna la funcion de php fuera del directorio de plugin y su codigo de la aplicación. Vea un ejemplo de templates componentizados para detalles.

Las etiquetas include_php son usadas para incluir un script PHP dentro de su template. Si la seguridad estuviera activada, entonces el script PHP debe estar localizado en la ruta \$trusted_dir. La etiqueta include_php debe tener el atributo "file", el cual contiene la ruta del archivo PHP a ser incluido, o el relativo al \$trusted_dir, o una ruta absoluta.

include_php es un buen medio para manipular templates con componentes, y mantiene el código PHP separado de los archivos del template. Vamos a decir que usted tenga un template que muestre la navegación de su sitio, el cual es tirado automáticamente a partir de una base de datos. Usted puede mantener su lógica de PHP que obtiene los datos en un directorio separado, e incluirla arriba del template. Ahora usted puede incluir este template en cualquier lugar sin preocuparse si la información de la base de datos fue obtenida por la aplicación antes de usarla.

Por default, los archivos son incluidos solo una vez a un cuando son incluidos varias veces en el template. Usted puede especificar que este sea incluido todas la veces con un atributo *once*. Definiendo como false incluirea el script php cada vez que este sea incluido en el template.

Usted puede opcionalmente pasar el atributo *assign*, el cual especificara una variable del template la cual contendra toda la salida del *include_php* en vez de mostrarla.

El objeto smarty esta disponible como *\$this* dentro del script php que usted incluyo.

Ejemplo 7.9. funcion include_php

```
load_nav.php
-----
<?php
// carga variables de una base de datos mysql y define esta para el template
require_once("MySQL.class.php");
$sql = new MySQL;
$sql->query("select * from site_nav_sections order by name",SQL_ALL);
$this->assign('sections',$sql->record);
?>

index.tpl
-----
{* ruta absoluta o relativa del $trusted_dir *}
{include_php file="/path/to/load_nav.php"}

{foreach item="curr_section" from=$sections}
  <a href="{ $curr_section.url }">{ $curr_section.name }</a><br>
{/foreach}
```

insert

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la función <code>insert(insert_name)</code>
assign	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de la variable del template que recibirá la salida
script	string	No	<i>n/a</i>	El nombre de un php que será incluido antes que la función <code>insert</code> sea llamada
[var ...]	[var type]	No	<i>n/a</i>	Variable para pasar a la función <code>insert</code>

La etiqueta funciona parecido a las etiquetas `include`, excepto que las etiquetas `insert` no van para el cache cuando `caching` esta activado. Esta sera ejecutada a cada invocación del template.

Digamos que usted tiene un template con un banner en la parte de arriba de la pagina. El banner puede contener cualquier mezcla de HTML, imagenes, flash, etc. Así nosotros no podemos usar una liga(link) estatica aquí, y nosotros no queremos que este el contenido oculto con la pagina. Aquí vemos la etiqueta `insert`: el template conoce los valores `#banner_location_id#` y `#site_id#` (obtenidos de un archivo de configuración), y necesita llamar una función para obtener el contenido del banner.

Ejemplo 7.10. función insert

```
{* ejemplo de traer un banner *}
{insert name="getBanner" lid=#banner_location_id# sid=#site_id#}
```

En este ejemplo, nosotros estamos usando el nombre "getBanner" y pasando los parámetros #banner_location_id# y #site_id#. El Smarty lo buscara en la función llamada insert_getBanner() en su aplicación PHP, pasando los valores de #banner_location_id# y #site_id# como primer argumento en una matriz asociativa. Todos los nombres de las funciones insert en su aplicación deben ser precedidas por "insert_" para prevenir posibles problemas con nombres de funciones repetidos. Su función insert_getBanner() debe hacer algo con los valores pasados y retornar los resultados. Estos resultados son mostrados en el template en lugar de la etiqueta insert. En este ejemplo, el Smarty llamara esta función: insert_getBanner(array("lid" => "12345","sid" => "67890")); y mostrara el resultado retornado en el lugar de la etiqueta insert.

Si usted proporciona el atributo "assign", la salida de la etiqueta insert será dada a esta variable en vez de ser una salida en el template. Nota: definir la salida a una variable no es util cuando el cache esta activo.

Si usted proporciona el atributo "script", este script php será incluido (solo una vez) antes de la ejecución de la función insert. Este es el caso donde la función insert no exista todavia, y el script php debe ser incluido antes para que pueda funcionar. La ruta puede ser absoluta o relativa a \$trusted_dir. Cuando la seguridad esta activada, el script debe estar en \$trusted_dir.

El objeto Smarty es pasado como segundo argumento. De este modo puede referenciar y modificar información del objeto Smarty dentro de la función.

Nota Tecnica: Es posible tener partes del template fuera de la cache. Si usted tuviera caching activado, la etiqueta insert no podra heredar por la cache. Esta sera ejecutada dinámicamente cada vez que la pagina sea creada, igual con paginas en cache. Esto funciona bien para cosas como banners, encuestas, clima, busqueda de resultados, areas de opinión de usuario, etc.

if,elseif,else

Los comandos if del Smarty tiene mucho de la flexibilidad del comando if de php, con algunas adiciones para la herramienta de template. Todo {if} debe tener su {/if}. {else} y {elseif} tambien son permitidos. Toda las condicionales de PHP son reconocidas, tal como ||, or, &&, and, etc.

La siguiente es una lista de calificadores reconocidos, los cuales deberan estar separados los dos elementos por espacios. Nota loas articulos pueden listarse [entre corchetes] es opcional. Equivalentes al lugar donde se apliquen en PHP.

Calificador	Alternativa	Ejemplo de Sintaxis	Significado
==	eq	\$a eq \$b	Iguales
!=	ne, neq	\$a neq \$b	Diferentes
>	gt	\$a gt \$b	Mayor que
<	lt	\$a lt \$b	menor que
>=	gte, ge	\$a ge \$b	mayor que o igual
<=	lte, le	\$a le \$b	menor que o igual
!	not	not \$a	negación (unary)
%	mod	\$a mod \$b	modulo
is [not] div by		\$a is not div by 4	divisible por
is [not] even		\$a is not even	[not] es numero par (unary)

Calificador	Alternativa	Ejemplo de Sintaxis	Significado
is [not] even by		\$a is not even by \$b	agrupar niveles pares [not]
is [not] odd		\$a is not odd	[not] el numero es impar (unary)
is [not] odd by		\$a is not odd by \$b	[not] agrupa los niveles impares

Ejemplo 7.11. sentencia if

```
{if $name eq "Fred"}
    Welcome Sir.
{elseif $name eq "Wilma"}
    Welcome Ma'am.
{else}
    Welcome, whatever you are.
{/if}

/* Un ejemplo con "or" logico */
{if $name eq "Fred" or $name eq "Wilma"}
    ...
{/if}

/* El mismo que arriba */
{if $name == "Fred" || $name == "Wilma"}
    ...
{/if}

/* La siguiente sintaxis no funcionara, el calificador de condición
deben estar separados entre ellos por espacios */
{if $name=="Fred" || $name=="Wilma"}
    ...
{/if}

/* los parentesis son permitidos */
{if ( $amount < 0 or $amount > 1000 ) and $volume >= #minVolAmt#}
    ...
{/if}

/* Usted también puede colocar funciones de PHP */
{if count($var) gt 0}
    ...
{/if}

/* checa si el valor es par o impar */
{if $var is even}
    ...
{/if}
{if $var is odd}
    ...
{/if}
{if $var is not odd}
    ...
{/if}

/* checa si la variable var es divisible por 4 */
{if $var is div by 4}
    ...
{/if}

/* Checa si la variable var es igual, agrupandola por dos. i.e.,
0=even, 1=even, 2=odd, 3=odd, 4=even, 5=even, etc. */
{if $var is even by 2}
    ...
{/if}
```



```
{* 0=even, 1=even, 2=even, 3=odd, 4=odd, 5=odd, etc. *}
{if $var is even by 3}
    ...
{/if}
```

ldelim,rdelim

ldelim y rdelim son usados para escapar delimitadores en el template, en nuestro caso "{" or "}". Usted puede usar solo {literal}{/literal} para escapar bloques de texto. Vea tambien {\$smarty.ldelim} y {\$smarty.rdelim}

Ejemplo 7.12. ldelim, rdelim

```
{* Esto mostrara los delimitadores del template *}
{ldelim}funcname{rdelim} is how functions look in Smarty!
```

La salida del ejemplo de arriba:

```
{funcname} is how functions look in Smarty!
```

literal

Las etiquetas literal permiten que un block de datos sea tomado literalmente, no siendo interpretado por el smarty. Esto es util para cosas como secciones de javascript, en donde pueden haber llaves ("{}") y cosas asi que puedan confundir al interpretador del template. Cualquier cosa dentro las {literal}{/literal} no será interpretado, y sera mostrado tal como esta. Las etiquetas literal permiten que un bloque de datos sea tomado literalmente, este es tipicamente usado en ambiente javascript o stylesheet bloques donde las llaves interfieren con los delimitadores de sintaxis de Smarty. Cualquier cosa dentro de las etiquetas {literal}{/literal} no es interpretado, si no desplegado tal como esta. Si usted necesita en su template etiquetas empotradas en su bloque de literal, considere usar {ldelim}{rdelim} para escapar delimitadores individuales en lugar de eso.

Ejemplo 7.13. Etiqueta literal

```
{literal}
  <script type="text/javascript">
    <!--
      function isblank(field) {
        if (field.value == '')
          { return false; }
        else
          {
            document.loginform.submit();
            return true;
          }
      }
    // -->
  </script>
{/literal}
```

php

Las etiquetas php permiten que usted adicione código php directamente en el template. No será escapado, no importando la definición de \$php_handling. Esto es solo para usuario avanzados y normalmente no es necesario.

Ejemplo 7.14. Etiqueta php

```
{php}
// incluyendo un script php
// directamente en el template.
    include("/path/to/display_weather.php");
{/php}
```

section,sectionelse

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la section
loop	[\$variable_name]	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la variable para determinar el número de iteraciones
start	integer	No	<i>0</i>	La posición del índice de la section donde va a comenzar. Si el valor es negativo, la posición del inicio se calculara a partir del final de la matriz. Por ejemplo, si hubieran 7 valores en la matriz y comienza por -2, el índice inicial es 5. Valores inválidos (valores fuera del tamaño de la matriz) son automáticamente truncados para el valor valido mas próximo.
step	integer	No	<i>1</i>	El valor del step que sera usado para el loop de la matriz. Por ejemplo, step=2 realizara el loop con los índices 0,2,4, etc. Si step es negativo, este avanzara en la matriz de atras para adelante.
max	integer	No	<i>n/a</i>	Defíne el número máximo de ciclos(loops) para la section.
show	boolean	No	<i>true</i>	Determina cuando mostrar o no esta sección

Las section del template son usada para realizar un ciclo(loop) de un arreglo de datos. Todas las etiquetas *section* deben tener su par */section*. Los parámetros requeridos son *name* y *loop*. El nombre de la section puede ser el que usted quiera, formado por letras, números y subrayados. Las sections pueden ser anidadas, y los nombres de la section anidadas deben ser diferentes unos de otros. Las variables del loop (normalmente una matriz de valores) determina el número de veces del loop de la section. Cuando estuviera mostrando una variable dentro de una section, el nombre de la section debe estar al lado de la variable dentro de corchetes []. *sectionelse* es ejecutado cuando no hubiera valores para la variable del loop(ciclo).

Ejemplo 7.15. section

```
{* este ejemplo muestra todos los valores del arreglo $custid *}
{section name=customer loop=$custid}
    id: {$custid[customer]}<br>
{/section}
```

SALIDA:

```
id: 1000<br>
id: 1001<br>
id: 1002<br>
```

Ejemplo 7.16. loop(ciclo) de la variable section

```
{* la variable del loop solo determina el número de veces del ciclo.
  Usted puede acceder a cualquier variable del template dentro de la section.
  Este ejemplo asume que $custid, $name y $address son todas matrices
  conteniendo el mismo número de valores *}
{section name=customer loop=$custid}
    id: {$custid[customer]}<br>
    name: {$name[customer]}<br>
    address: {$address[customer]}<br>
    <p>
{/section}
```

SALIDA:

```
id: 1000<br>
name: John Smith<br>
address: 253 N 45th<br>
<p>
id: 1001<br>
name: Jack Jones<br>
address: 417 Mulberry ln<br>
<p>
id: 1002<br>
name: Jane Munson<br>
address: 5605 apple st<br>
<p>
```

Ejemplo 7.17. Nombres de section

```
{* El nombre de la section puede ser el que usted quiera,
  y es usado para referenciar los datos dentro de una section *}
{section name=mydata loop=$custid}
    id: {$custid[mydata]}<br>
    name: {$name[mydata]}<br>
    address: {$address[mydata]}<br>
    <p>
```

```
{/section}
```

Ejemplo 7.18. sections anidadas

```
{* Las sections pueden ser anidados tan profundamente como usted quiera.
  Con las sections anidadas, usted puede acceder a estructuras complejas,
  como una matriz multi-dimensional. En este ejemplo, $contact_type[customer]
  es una matriz de tipos de contacto para el cliente actual. *}
{section name=customer loop=$custid}
  id: {$custid[customer]}<br>
  name: {$name[customer]}<br>
  address: {$address[customer]}<br>
  {section name=contact loop=$contact_type[customer]}
    {$contact_type[customer][contact]}: {$contact_info[customer][contact]}<br>
  {/section}
<p>
{/section}
```

SALIDA:

```
id: 1000<br>
name: John Smith<br>
address: 253 N 45th<br>
home phone: 555-555-5555<br>
cell phone: 555-555-5555<br>
e-mail: john@mydomain.com<br>
<p>
id: 1001<br>
name: Jack Jones<br>
address: 417 Mulberry ln<br>
home phone: 555-555-5555<br>
cell phone: 555-555-5555<br>
e-mail: jack@mydomain.com<br>
<p>
id: 1002<br>
name: Jane Munson<br>
address: 5605 apple st<br>
home phone: 555-555-5555<br>
cell phone: 555-555-5555<br>
e-mail: jane@mydomain.com<br>
<p>
```

Ejemplo 7.19. sections y matrices asociativas

```
{* Este es un ejemplo que muestra los datos de una matriz asociativa
  dentro de una section *}
{section name=customer loop=$contacts}
  name: {$contacts[customer].name}<br>
  home: {$contacts[customer].home}<br>
  cell: {$contacts[customer].cell}<br>
  e-mail: {$contacts[customer].email}<p>
{/section}
```

SALIDA:

```
name: John Smith<br>
home: 555-555-5555<br>
cell: 555-555-5555<br>
e-mail: john@mydomain.com<p>
name: Jack Jones<br>
```

```
home phone: 555-555-5555<br>
cell phone: 555-555-5555<br>
e-mail: jack@mydomain.com<p>
name: Jane Munson<br>
home phone: 555-555-5555<br>
cell phone: 555-555-5555<br>
e-mail: jane@mydomain.com<p>
```

Ejemplo 7.20. sectionelse

```
{* sectionelse se ejecutara si no hubieran valores en $custid *}
{section name=customer loop=$custid}
    id: {$custid[customer]}<br>
{sectionelse}
    there are no values in $custid.
{/section}
```

Las sections también tiene sus propias variables que manipulan las propiedades de section. Estas son indicadas así: {\$smarty.section.sectionname.varname}

nota: NOTA: a partir de Smarty 1.5.0, la sintaxis de las variables de las propiedades de section ha sido cambiadas de {%sectionname.varname%} a {\$smarty.section.sectionname.varname}. La sintaxis antigua es aun soportada, pero usted puede ver la referencia de la sintaxis nueva en los ejemplos del manual.

index

index es usado para mostrar el índice actual del cliclo(loop), comenzando en cero (o comienza con el atributo dado), e incrementando por uno (o por un atributo de paso dado).

Nota Tecnica: Si las propiedades de paso y comienzo del section son modificadas, entonces estas funcionan igual a las propiedades de iteration de la section, exepto que comienzan en 0 en vez de 1.

Ejemplo 7.21. section propiedades del index

```
{section name=customer loop=$custid}
    {$smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
{/section}
```

SALIDA:

```
0 id: 1000<br>
1 id: 1001<br>
2 id: 1002<br>
```

index_prev

El index_prev es usado para mostrar el índice anterior del loop(ciclo). del primer loop(ciclo) esto es definido como -1.

Ejemplo 7.22. section propiedades del index_prev

```
{section name=customer loop=$custid}
```

```
{$smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
{* FYI, $custid[customer.index] and $custid[customer] are identical in meaning *}
{if $custid[customer.index_prev] ne $custid[customer.index]}
    The customer id changed<br>
{/if}
{/section}
```

SALIDA:

```
0 id: 1000<br>
    The customer id changed<br>
1 id: 1001<br>
    The customer id changed<br>
2 id: 1002<br>
    The customer id changed<br>
```

index_next

El `index_next` es usado para mostrar el próximo índice del loop. del último loop, esto es uno mas que el índice actual(respetando la definición del atributo `step` que se a dado.)

Ejemplo 7.23. section propiedades del `index_next`

```
{section name=customer loop=$custid}
    {$smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
    {* FYI, $custid[customer.index] and $custid[customer] are identical in meaning *}
    {if $custid[customer.index_next] ne $custid[customer.index]}
        The customer id will change<br>
    {/if}
{/section}
```

SALIDA:

```
0 id: 1000<br>
    The customer id will change<br>
1 id: 1001<br>
    The customer id will change<br>
2 id: 1002<br>
    The customer id will change<br>
```

iteration

`iteration` es usado para mostrar la iteración actual del loop(ciclo).

nota: Esto no es afectado por las propiedades del `section start`, `step` y `max`, distinto de las propiedades del `index`. `Iteration` también comienza con 1 en vez de 0 como `index`. `rownum` es un alias de `iteration`, estas funcionan de manera identica.

Ejemplo 7.24. section propiedades de `iteration`

```
{section name=customer loop=$custid start=5 step=2}
    current loop iteration: {$smarty.section.customer.iteration}<br>
    {$smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
    {* FYI, $custid[customer.index] and $custid[customer] are identical in meaning *}
    {if $custid[customer.index_next] ne $custid[customer.index]}
```

```

    The customer id will change<br>
  {/if}
{/section}

```

SALIDA:

```

current loop iteration: 1
5 id: 1000<br>
    The customer id will change<br>
current loop iteration: 2
7 id: 1001<br>
    The customer id will change<br>
current loop iteration: 3
9 id: 1002<br>
    The customer id will change<br>

```

first

first es definido como true se la iteración actual de la section es la primera.

Ejemplo 7.25. section propiedades de first

```

{section name=customer loop=$custid}
  {if $smarty.section.customer.first}
    <table>
  {/if}

  <tr><td>{$smarty.section.customer.index} id:
    {$custid[customer]}</td></tr>

  {if $smarty.section.customer.last}
    </table>
  {/if}
{/section}

```

SALIDA:

```

<table>
<tr><td>0 id: 1000</td></tr>
<tr><td>1 id: 1001</td></tr>
<tr><td>2 id: 1002</td></tr>
</table>

```

last

last es definido como true si la iteración actual del section es la ultima.

Ejemplo 7.26. section propiedades de last

```

{section name=customer loop=$custid}
  {if $smarty.section.customer.first}
    <table>
  {/if}

  <tr><td>{$smarty.section.customer.index} id:
    {$custid[customer]}</td></tr>

```

```
{if $smarty.section.customer.last}
  </table>
{/if}
{/section}
```

SALIDA:

```
<table>
<tr><td>0 id: 1000</td></tr>
<tr><td>1 id: 1001</td></tr>
<tr><td>2 id: 1002</td></tr>
</table>
```

rownum

rownum es usado para mostrar la interacción actual del loop(ciclo), comenzando con 1. Es un alias para iteration, estas funcionan de modo identico.

Ejemplo 7.27. section propiedades de rownum

```
{section name=customer loop=$custid}
  {$smarty.section.customer.rownum} id: {$custid[customer]}<br>
{/section}
```

SALIDA:

```
1 id: 1000<br>
2 id: 1001<br>
3 id: 1002<br>
```

loop

loop es usado para mostrar el ultimo número del índice del loop(ciclo) de esta section. Esto puede ser usado dentro o fuera del section.

Ejemplo 7.28. section propiedades de index

```
{section name=customer loop=$custid}
  {$smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
{/section}

There were {$smarty.section.customer.loop} customers shown above.
```

SALIDA:

```
0 id: 1000<br>
1 id: 1001<br>
2 id: 1002<br>
```

There were 3 customers shown above.

show

show Es usado como parámetro para *section*. *show* Es un valor booleano, true o false. Si es false, la *section* no será mostrada. Si existiera un *sectionelse* presente, este será alternativamente mostrado.

Ejemplo 7.29. *section* atributos de *show*

```
{* $show_customer_info debe ser pasado de la aplicacion PHP,
para regular cuando mostrar o no esta section shows*}
{section name=customer loop=$custid show=$show_customer_info}
  {smarty.section.customer.rownum} id: {$custid[customer]}<br>
{/section}

{if $smarty.section.customer.show}
the section was shown.
{else}
the section was not shown.
{/if}

SALIDA:

1 id: 1000<br>
2 id: 1001<br>
3 id: 1002<br>

the section was shown.
```

total

total es usado para mostrar el número de iteraciones que está *section* tendrá. Este puede ser usado dentro o fuera del *section*.

Ejemplo 7.30. *section* propiedades de *total*

```
{section name=customer loop=$custid step=2}
  {smarty.section.customer.index} id: {$custid[customer]}<br>
{/section}

There were {smarty.section.customer.total} customers shown above.

SALIDA:

0 id: 1000<br>
2 id: 1001<br>
4 id: 1002<br>

There were 3 customers shown above.
```

strip

Muchas veces el diseñador de web tiene problemas con los espacios en blanco y retornos de carro que afectan la salida del HTML (browser "features"), si usted tiene que colocar todas sus etiquetas juntas para tener los resultados deseados. Esto normalmente termina en un template ilegible o que no se puede leer.

A cualquier cosa dentro de las etiquetas `{strip}{/strip}` en Smarty le son retirados los espacios en blanco y retornos de carro al inicio y al final de las líneas antes que sean mostrados. De este modo usted puede mantener su template legible, y no se preocupara de que los espacios en blanco extras le causen problemas.

Nota Técnica: `{strip}{/strip}` no afecta el contenido de las variables del template. Vea `strip modifier function`.

Ejemplo 7.31. strip tags

```
{* El siguiente código se ejecutara todo junto en una sola linea de salida *}
{strip}
<table border=0>
  <tr>
    <td>
      <A HREF="{ $url }">
        <font color="red">This is a test</font>
      </A>
    </td>
  </tr>
</table>
{/strip}
```

SALIDA:

```
<table border=0><tr><td><A HREF="http://my.domain.com"><font color="red">This is a test</font></A></td>
```

Note que en el ejemplo de arriba, todas las líneas comienzan y terminan con etiquetas HTML. Tenga cuidado en que todas las líneas corran conjuntamente. Si usted tuviera textos planos simples en el inicio o en el final de una línea, este estaría junto, y puede no ser el resultado deseado.

Capítulo 8. Custom Functions

Tabla de contenidos

assign	55
counter	55
cycle	56
debug	57
eval	57
fetch	58
html_checkboxes	59
html_image	60
html_options	62
html_radios	63
html_select_date	64
html_select_time	68
html_table	71
math	72
mailto	73
popup_init	75
popup	75
textformat	79

Smarty viene con varias funciones personalizadas que usted puede usar en sus templates.

assign

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
var	string	Si	<i>n/a</i>	El nombre de la variable que esta ganando el valor
value	string	Si	<i>n/a</i>	El valor que esta siendo dado

assign es usado para definir valores a las variables de template durante la ejecución del template.

Ejemplo 8.1. assign

```
{assign var="name" value="Bob" }
```

```
The value of $name is {$name}.
```

SALIDA:

```
The value of $name is Bob.
```

counter

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	No	<i>default</i>	El nombre del contador
start	number	No	<i>1</i>	El número inicial para contar a partir de
skip	number	No	<i>1</i>	El intervalo para contar
direction	string	No	<i>up</i>	La dirección para contar (up/down)
print	boolean	No	<i>true</i>	Cuando mostrar o no el valor
assign	string	No	<i>n/a</i>	La variable del template que va a recibir la salida

counter es usada para mostrar un conteo. counter va a depender del conteo en cada iteración. Usted puede ajustar el número, el intervalo y la dirección del conteo, así como determinar cuando mostrar o no el conteo. Usted puede tener varios contadores al mismo tiempo, dando un nombre único para cada uno. Si usted no da un nombre, será usado 'default' como nombre.

Si usted indica el atributo especial "assign", la salida de la función counter se ira para esa variable del template en vez de ser mostrada en el template.

Ejemplo 8.2. counter

```
{* Inicia el conteo *}
{counter start=0 skip=2}<br />
{counter}<br />
{counter}<br />
{counter}<br />
```

Esta es la salida:

```
0<br />
2<br />
4<br />
6<br />
```

cycle

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	No	<i>default</i>	El nombre del ciclo
values	mixed	Si	<i>N/A</i>	Los valores del ciclo, o una lista delimitada por coma (vea el atributo delimiter), o una matriz de valores.
print	boolean	No	<i>true</i>	Cuando mostrar o no el valor
advance	boolean	No	<i>true</i>	Cuando avanzar o no hacia el siguiente valor
delimiter	string	No	<i>,</i>	El delimitador para

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				usar el valor del atributo.
assign	string	No	<i>n/a</i>	La variable del template que recibirá la salida

Cycle es usado para hacer un ciclo a través de un conjunto de valores. Esto hace mas fácil alternar entre dos o mas colores en una tabla, o ciclos a través de una matriz de valores.

Usted puede usar el cycle en mas de un conjunto de valores en su template supliendo el atributo name. De cada uno de los conjuntos de valores.

Usted puede forzar que el valor actual no sea mostrado definiendo el atributo print en false. Esto es útil para saltarse un valor.

El atributo advance es usado para repetir un valor. cuando se definido en false, la próxima llamada para cycle mostrara el mismo valor.

Si usted indica el atributo especial "assign", la salida de la función cycle ira a la variable del template en vez de ser mostrado directamente en el template.

Ejemplo 8.3. cycle

```
{section name=rows loop=$data}
<tr bgcolor="{cycle values="#e0e0e0,#d0d0d0"}">
  <td>{ $data[rows]}</td>
</tr>
{/section}
```

```
<tr bgcolor="#e0e0e0">
  <td>1</td>
</tr>
<tr bgcolor="#d0d0d0">
  <td>2</td>
</tr>
<tr bgcolor="#e0e0e0">
  <td>3</td>
</tr>
```

debug

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
output	string	No	<i>html</i>	Tipo de salida, html o javascript

{debug} Muestra el debug de la consola en la pagina. Esto funciona independiente de la definición de debug. Ya que este es ejecutado en tiempo de ejecución, este solo puede mostrar las variables definidas, no en el template, es decir en uso. Usted puede ver todas las variables disponibles del template con scope.

eval

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
var	mixed	Si	<i>n/a</i>	variable (o cadena) para evaluar
assign	string	No	<i>n/a</i>	La variable del template que recibirá la salida

eval es usado para evaluar una variable como de template. Esto puede ser usado para cosas como incrustar tags(etiquetas)/variables del template dentro de las variables o tags(etiquetas)/variables dentro de las variables de un archivo de configuración.

Si usted indica el atributo especial "assign", la salida de la función eval se ira para esta variable de template en vez de aparecer en el template.

Nota Técnica: Al evaluar las variables son tratadas igual que el template. Ellas siguen el mismo funcionamiento para escape y seguridad tal como si ellas fueran templates.

Nota Técnica: Las variables evaluadas son compiladas en cada invocación, las versiones compiladas no son salvadas. Sin embargo, si usted tiene activado el cache, la salida se va a fijar en la cache junto con el resto del template.

Ejemplo 8.4. eval

```

setup.conf
-----

emphstart = <b>
emphend = </b>
title = Welcome to {$company}'s home page!
ErrorCity = You must supply a {#emphstart#}city{#emphend#}.
ErrorState = You must supply a {#emphstart#}state{#emphend#}.

index.tpl
-----

{config_load file="setup.conf"}

{eval var=$foo}
{eval var=#title#}
{eval var=#ErrorCity#}
{eval var=#ErrorState# assign="state_error"}
{$state_error}

SALIDA:

This is the contents of foo.
Welcome to Foobar Pub & Grill's home page!
You must supply a <b>city</b>.
You must supply a <b>state</b>.
    
```

fetch

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
file	string	Si	<i>n/a</i>	El archivo, sitio http o ftp para mandar llamar
assign	string	No	<i>n/a</i>	La variable del template que va a recibir la salida

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				lida

fetch es usado para obtener archivos de sistema local, http o ftp, y mostrar el contenido. Si el nombre del archivo comienza con "http://", la página del web site sera traída y mostrada. Si el nombre del archivo comienza con "ftp://", el archivo será obtenido del servidor ftp y mostrado. Para archivos locales, debe ser dada la ruta completa del sistema de archivos, o una ruta relativa de el script php a ejecutar.

Si usted indica el atributo especial "assign", la salida de la función fetch se ira a una variable de template en vez de ser mostrada en el template. (nuevo en Smarty 1.5.0)

Nota Técnica: Esto no soporta redireccionamiento http, tenga la certeza de incluir en la barra el seguimiento para ir a buscar donde sea necesario.

Nota Técnica: Si tiene activada la seguridad en su template y usted estuviera recibiendo un archivo del sistema de archivos local, esto permitira que solo archivos de uno de los directorios estuviera definido como seguro. (\$secure_dir)

Ejemplo 8.5. fetch

```
{* Incluye algunos javascript en su template *}
{fetch file="/export/httpd/www.domain.com/docs/navbar.js"}

{* Incrusta algun texto sobre el template desde otro sitio web *}
{fetch file="http://www.myweather.com/68502/" }

{* Obtiene un archivo de noticias via ftp *}
{fetch file="ftp://user:password@ftp.domain.com/path/to/currentheadlines.txt"}

{* coloca el contenido en una variable de template *}
{fetch file="http://www.myweather.com/68502/" assign="weather"}
{if $weather ne ""}
    <b>{$weather}</b>
{/if}
```

html_checkboxes

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	No	<i>checkbox</i>	Nombre de la lista checkbox
values	array	Si, a menos que se este utilizando el atributo options	<i>n/a</i>	Una matriz de valores para los botones checkbox
output	array	Si, a menos que estuviera usando el atributo options	<i>n/a</i>	una matriz de salida para los botones checkbox
selected/checked	string/array	No	<i>empty</i>	El(s) elemento(s) checkbox marcado(s)
options	arreglo asociativo	Si, a menos que este usando values y output	<i>n/a</i>	Una matriz asociativa de valores y salida
separator	string	No	<i>empty</i>	Cadena de texto para separar cada checkbox
labels	boolean	No	<i>true</i>	Adicionar la etiqueta

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				<label> para la salida

html_checkboxes es una función personalizada que crea un grupo de checkbox con datos privistos. Este cuida cuales items(s) estan seleccionados por default. Los atributos requeridos son values y output, a menos que usted use options. Toda la salida es compatible con XHTML.

Todos los parámetros que no esten en la lista de arriba son mostrados como nombre/valor dentro de cada etiqueta <input> creada.

Ejemplo 8.6. html_checkboxes

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_ids', array(1000,1001,1002,1003));
$smarty->assign('cust_names', array('Joe Schmoe','Jack Smith','Jane Johnson','Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');

?>
]]
</programlisting>
<para>
  where index.tpl is:
</para>
<programlisting>
<![CDATA[
{html_checkboxes name="id" values=$cust_ids selected=$customer_id output=$cust_names separator="<br />"
}]
</programlisting>
<programlisting role="php">
<![CDATA[
<?php

require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_checkboxes', array(
    1000 => 'Joe Schmoe',
    1001 => 'Jack Smith',
    1002 => 'Jane Johnson',
    1003 => 'Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{html_checkboxes name="id" options=$cust_checkboxes selected=$customer_id separator="&lt;br /&gt;";}
```

Salida (los dos ejemplos):

```
<label><input type="checkbox" name="id[]" value="1000" />Joe Schmoe</label><br />
<label><input type="checkbox" name="id[]" value="1001" checked="checked" />Jack Smith</label><br />
<label><input type="checkbox" name="id[]" value="1002" />Jane Johnson</label><br />
<label><input type="checkbox" name="id[]" value="1003" />Charlie Brown</label><br />
```

html_image

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
file	string	Si	<i>n/a</i>	nombre/ruta de la imagen
border	string	No	<i>0</i>	Tamaño del borde del contorno de la imagen
height	string	No	<i>Altura actual de la imagen</i>	altura con la cual la imagen debe ser mostrada
width	string	No	<i>Largo actual de la imagen</i>	largo con el cual la imagen debe ser mostrada
basedir	string	no	<i>document root del servidor web</i>	ruta relativa para la base del directorio
alt	string	no	<i>""</i>	descripción alternativa de la imagen
href	string	no	<i>n/a</i>	valor href a donde la imagen será ligada

html_image es una función habitual que genera una etiqueta HTML para una imagen. La altura y lo largo son automáticamente calculadas a partir del archivo de la imagen si ningún valor suplido.

basedir es el directorio base en el cual las rutas relativas de las imagenes estan basados. Si no lo proporciona, el document root del servidor (variable de ambiente DOCUMENT_ROOT) es usada como el directorio base. Si la seguridad esta habilitada, la ruta para la imagen debe estar dentro de un directorio seguro.

href es el valor href a donde la imagen sera ligada. Si un link es proporcionado, una etiqueta <a> es puesta alrededor de la imagen.

Todos los parametros que no esten dentro de la lista de arriba son mostrados como pares de nombre/valor dentro de la etiqueta creada .

Nota Técnica: html_image requiere un acceso a disco para leer la imagen y calcular la altura y el largo. Si usted no usa cache en el template, generalmente es mejor evitar html_image y utilizar las etiquetas de imagen estáticas para un optimo funcionamiento.

Ejemplo 8.7. html_image example

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Donde index.tpl es:

```
{html_image file="pumpkin.jpg"}
{html_image file="/path/from/docroot/pumpkin.jpg"}
{html_image file="../path/relative/to/currdir/pumpkin.jpg" }
```

SALIDA (posible):

```



```

html_options

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
values	array	Si, a menos que use el atributo options	<i>n/a</i>	una matriz de valores para el menu dropdown
output	array	Si, a menos que use el atributo options	<i>n/a</i>	una matriz de salida para el menu dropdown
selected	string/array	No	<i>empty</i>	los elemento(s) de la option seleccionado(s)
options	arreglo asociativo	Si, a menos que utilice valores y salida	<i>n/a</i>	una matriz asociativa de valores y salida
name	string	No	<i>empty</i>	nombre del grupo seleccionado

html_options es una función customizada que crea un grupo html option con los datos proporcionados. Este se encarga de cuidar cuales datos han sido seleccionado por default. Los atributos son valores y salidas, a menos que usted utilice options en lugar de eso.

Si un valor es una matriz, este será tratado como un OPTGROUP html, y mostrara los grupos. La recursión es soportada por OPTGROUP. Todas las salidas son compatibles con XHTML.

Si el atributo opcional *name* es dado, las etiquetas `<select name="groupname"></select>` encapsularan la lista de opciones. De otra manera solo es generada la lista de opciones.

Todos los parámetros que no estan en la lista de arriba son exhibidos como name/value-pairs dentro de las etiquetas `<select>`. Estas son ignoradas si la opcion *name* no es dada.

Ejemplo 8.8. html_options

```
index.php:
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_ids', array(1000,1001,1002,1003));
$smarty->assign('cust_names', array('Joe Schmoie','Jack Smith','Jane
Johnson','Carlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');

index.tpl:
<select name=customer_id>
    {html_options values=$cust_ids selected=$customer_id output=$cust_names}
</select>

index.php:
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_options', array(
    1001 => 'Joe Schmoie',
```

```

        1002 => 'Jack Smith',
        1003 => 'Jane Johnson',
        1004 => 'Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');

index.tpl:

<select name=customer_id>
    {html_options options=$cust_options selected=$customer_id}
</select>

SALIDA: (Ambos ejemplos)

<select name=customer_id>
    <option value="1000">Joe Schmoe</option>
    <option value="1001" selected="selected">Jack Smith</option>
    <option value="1002">Jane Johnson</option>
    <option value="1003">Charlie Brown</option>
</select>

```

html_radios

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
name	string	No	<i>radio</i>	Nombre de la lista del radio
values	array	Si, a menos que utilice el atributo options	<i>n/a</i>	una matriz de valores para radio buttons
output	array	Si, a menos que utilice el atributo options	<i>n/a</i>	una matriz de salida para radio buttons
selected	string	No	<i>empty</i>	El elemento del radio seleccionado
options	arreglo asociativo	Si, a menos que utilice valores y salida	<i>n/a</i>	una matriz asociativa de valores y salida
separator	string	No	<i>empty</i>	cadena de texto para separar cada objeto de radio

html_radios es una función customizada que crea grupos de botones de radio html con los datos proporcionados. Este esta atento para saber cual objeto esta seleccionado por default. Los atributos requeridos son valores y salidas, a menos que usted use option en lugar de eso. Toda salida es compatible con XHTML.

Todos los parámetros que no estan en la lista de arriba son impresos como pares de name/value dentro de cada etiqueta <input> creada.

Ejemplo 8.9. html_radios

```

index.php:

require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_ids', array(1000,1001,1002,1003));
$smarty->assign('cust_names', array('Joe Schmoe','Jack Smith','Jane Johnson','Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);

```

```

$smarty->display('index.tpl');

index.tpl:
{html_radios name="id" values=$cust_ids selected=$customer_id output=$cust_names separator="<br />"}

index.php:
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('cust_radios', array(
    1000 => 'Joe Schmoe',
    1001 => 'Jack Smith',
    1002 => 'Jane Johnson',
    1003 => 'Charlie Brown'));
$smarty->assign('customer_id', 1001);
$smarty->display('index.tpl');

index.tpl:
{html_radios name="id" options=$cust_radios selected=$customer_id separator="<br />"}

SALIDA: (Ambos ejemplos)

<input type="radio" name="id" value="1000">Joe Schmoe<br />
<input type="radio" name="id" value="1001" checked="checked">Jack Smith<br />
<input type="radio" name="id" value="1002">Jane Johnson<br />
<input type="radio" name="id" value="1003">Charlie Brown<br />

```

html_select_date

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
prefix	string	No	Date_	Con el prefijo el nombre de la variable
time	timestamp/ YYYY-MM-DD	No	Tiempo actual en el timestamp de unix o el formato YYYY-MM-DD	Cual date/time a usar
start_year	string	No	Año actual	El primer año primero en el menu dropdown, o el número de año, o el relativo al año actual (+/- N)
end_year	string	No	de la misma forma que start_year	El ultimo año en el menu dropdown, o el número de año, o el relativo al año actual (+/- N)
display_days	boolean	No	true	Muestra los días o no
display_months	boolean	No	true	Muestra los meses o no
display_years	boolean	No	true	Muestra los años o no
month_format	string	No	%B	Cual debe ser el formato de salida del mes dentro de (strftime)
day_format	string	No	%02d	Cual debe ser el forma-

Custom Functions

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				to de salida del día dentro de (sprintf)
day_value_format	string	No	%d	Cual debe ser el formato de salida del valor del día dentro de (sprintf)
year_as_text	boolean	No	false	Se mostrara o no el año como texto
reverse_years	boolean	No	false	Muestra los años en orden inverso
field_array	string	No	null	si un nombre es dado, las cajas de selección serán exhibidas semejantes a los resultados que estarán retornando al PHP en la forma. name[Day], name[Year], name[Month].
day_size	string	No	null	adiciona el tamaño al atributo para la etiqueta select si fue dada
month_size	string	No	null	adiciona el tamaño del atributo para la etiqueta select si fue dada
year_size	string	No	null	adiciona el tamaño del atributo para la etiqueta select si fue dada
all_extra	string	No	null	adiciona atributos extras para todas las etiquetas select/input si fueron dadas
day_extra	string	No	null	adiciona atributos extras para todas las etiquetas select/input si fueron dadas
month_extra	string	No	null	adiciona atributos extras para todas las etiquetas select/input si fueron dadas
year_extra	string	No	null	adiciona atributos extras para todas las etiquetas select/input si fueron dadas
field_order	string	No	MDY	El orden para ser mostrados los campos
field_separator	string	No	\n	Cadena a mostrar entre los diferentes campos
month_value_format	string	No	%m	formato strftime de los valores del mes, el default es %m para el número del mes.

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
year_empty	string	No	null	Si es proporcionado entonces el primer elemento es el año select-box tiene este valor como etiqueta y "" como valor. Esto es util para hacer una lectura en el select-box por ejemplo "por favor seccione el año". Note que este puede usar valores como "-MM-DD" como atributos de time indicando que el año sea desmarcado.
month_empty	string	No	null	Si es proporcionado entonces el mes es el primer elemento select-box tiene este valor como etiqueta y "" como valor. Note que usted puede usar valores como "YYYY--DD" como atributos de time indicando que el mes sea desmarcado.
day_empty	string	No	null	Si es proporcionado entonces es dias es el primer elemento select-box tiene este valor como etiqueta y "" como valor. Note que usted puede usar valores como "YYYY-MM--" como atributos de time indicando que el dia sea desmarcado.

html_select_date es una función customizada que crea menus dropdowns de fechas para usted. Este puede mostrar algunos o todos por año, mes y día.

Ejemplo 8.10. html_select_date

```
{html_select_date}
```

SALIDA:

```
<select name="Date_Month">
<option value="1">January</option>
<option value="2">February</option>
<option value="3">March</option>
<option value="4">April</option>
<option value="5">May</option>
<option value="6">June</option>
<option value="7">July</option>
```

```

<option value="8">August</option>
<option value="9">September</option>
<option value="10">October</option>
<option value="11">November</option>
<option value="12" selected>December</option>
</select>
<select name="Date_Day">
<option value="1">01</option>
<option value="2">02</option>
<option value="3">03</option>
<option value="4">04</option>
<option value="5">05</option>
<option value="6">06</option>
<option value="7">07</option>
<option value="8">08</option>
<option value="9">09</option>
<option value="10">10</option>
<option value="11">11</option>
<option value="12">12</option>
<option value="13" selected>13</option>
<option value="14">14</option>
<option value="15">15</option>
<option value="16">16</option>
<option value="17">17</option>
<option value="18">18</option>
<option value="19">19</option>
<option value="20">20</option>
<option value="21">21</option>
<option value="22">22</option>
<option value="23">23</option>
<option value="24">24</option>
<option value="25">25</option>
<option value="26">26</option>
<option value="27">27</option>
<option value="28">28</option>
<option value="29">29</option>
<option value="30">30</option>
<option value="31">31</option>
</select>
<select name="Date_Year">
<option value="2001" selected>2001</option>
</select>

```

Ejemplo 8.11. html_select_date

```

{* el año de comienzo y fin puede ser relativo al año actual *}
{html_select_date prefix="StartDate" time=$time start_year="-5" end_year="+1" display_days=false}

```

SALIDA: (El año actual es 2000)

```

<select name="StartDateMonth">
<option value="1">January</option>
<option value="2">February</option>
<option value="3">March</option>
<option value="4">April</option>
<option value="5">May</option>
<option value="6">June</option>
<option value="7">July</option>
<option value="8">August</option>
<option value="9">September</option>
<option value="10">October</option>
<option value="11">November</option>
<option value="12" selected>December</option>
</select>
<select name="StartDateYear">
<option value="1999">1995</option>
<option value="1999">1996</option>

```

```
<option value="1999">1997</option>
<option value="1999">1998</option>
<option value="1999">1999</option>
<option value="2000" selected>2000</option>
<option value="2001">2001</option>
</select>
```

html_select_time

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
prefix	string	No	Time_	con el prefijo el nombre de la variable
time	timestamp	No	current time	cual date/time va a usar
display_hours	boolean	No	true	Mostrar o no las horas
display_minutes	boolean	No	true	Mostrar o no los minutos
display_seconds	boolean	No	true	Mostrar o no los segundos
display_meridian	boolean	No	true	Mostrar o no el meridiano (am/pm)
use_24_hours	boolean	No	true	Usar o no reloj de 24 horas
minute_interval	integer	No	1	número de los intervalos de los minutos del menu dropdown
second_interval	integer	No	1	número de los intervalos de los segundos del menu dropdown
field_array	string	No	n/a	muestra los valores del arreglo con este nombre
all_extra	string	No	null	adiciona atributos extras a las etiquetas select/input si fueron proporcionados
hour_extra	string	No	null	adiciona atributos extras a las etiquetas select/input si fueron proporcionados
minute_extra	string	No	null	adiciona atributos extras a las etiquetas select/input si fueron proporcionados
second_extra	string	No	null	adiciona atributos extras a las etiquetas select/input si fueron proporcionados
meridian_extra	string	No	null	adiciona atributos extras a las etiquetas select/input si fueron proporcionados

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				porcionados

`html_select_time` es una función customizada que crea menus dropdowns de tiempo para usted. Esta puede mostrar algunos valores, o todo en hora, minuto, segundo y am/pm.

Los atributos de `time` pueden tener diferentes formatos. el puede ser un unico timestamp o una cadena conteniendo Y-M-D. YYYY-MM-DD puede ser lo mas común. exepcto meses y dias con menos de dos digitos también son reconocidos; Si uno de los 3 valores (Y,M,D) es una cadena vacia, que segun el select-box no es pre-seleccionada del todo. este es especialmente usado con los atributos `empty_tey-`, `-month-` y `-day-`.

Ejemplo 8.12. `html_select_time`

```
{html_select_time use_24_hours=true}
```

Esta es la salidat:

```
<select name="Time_Hour">
<option value="00">00</option>
<option value="01">01</option>
<option value="02">02</option>
<option value="03">03</option>
<option value="04">04</option>
<option value="05">05</option>
<option value="06">06</option>
<option value="07">07</option>
<option value="08">08</option>
<option value="09" selected>09</option>
<option value="10">10</option>
<option value="11">11</option>
<option value="12">12</option>
<option value="13">13</option>
<option value="14">14</option>
<option value="15">15</option>
<option value="16">16</option>
<option value="17">17</option>
<option value="18">18</option>
<option value="19">19</option>
<option value="20">20</option>
<option value="21">21</option>
<option value="22">22</option>
<option value="23">23</option>
</select>
<select name="Time_Minute">
<option value="00">00</option>
<option value="01">01</option>
<option value="02">02</option>
<option value="03">03</option>
<option value="04">04</option>
<option value="05">05</option>
<option value="06">06</option>
<option value="07">07</option>
<option value="08">08</option>
<option value="09">09</option>
<option value="10">10</option>
<option value="11">11</option>
<option value="12">12</option>
<option value="13">13</option>
<option value="14">14</option>
<option value="15">15</option>
<option value="16">16</option>
<option value="17">17</option>
<option value="18">18</option>
<option value="19">19</option>
```

```
<option value="20" selected>20</option>
<option value="21">21</option>
<option value="22">22</option>
<option value="23">23</option>
<option value="24">24</option>
<option value="25">25</option>
<option value="26">26</option>
<option value="27">27</option>
<option value="28">28</option>
<option value="29">29</option>
<option value="30">30</option>
<option value="31">31</option>
<option value="32">32</option>
<option value="33">33</option>
<option value="34">34</option>
<option value="35">35</option>
<option value="36">36</option>
<option value="37">37</option>
<option value="38">38</option>
<option value="39">39</option>
<option value="40">40</option>
<option value="41">41</option>
<option value="42">42</option>
<option value="43">43</option>
<option value="44">44</option>
<option value="45">45</option>
<option value="46">46</option>
<option value="47">47</option>
<option value="48">48</option>
<option value="49">49</option>
<option value="50">50</option>
<option value="51">51</option>
<option value="52">52</option>
<option value="53">53</option>
<option value="54">54</option>
<option value="55">55</option>
<option value="56">56</option>
<option value="57">57</option>
<option value="58">58</option>
<option value="59">59</option>
</select>
<select name="Time_Second">
<option value="00">00</option>
<option value="01">01</option>
<option value="02">02</option>
<option value="03">03</option>
<option value="04">04</option>
<option value="05">05</option>
<option value="06">06</option>
<option value="07">07</option>
<option value="08">08</option>
<option value="09">09</option>
<option value="10">10</option>
<option value="11">11</option>
<option value="12">12</option>
<option value="13">13</option>
<option value="14">14</option>
<option value="15">15</option>
<option value="16">16</option>
<option value="17">17</option>
<option value="18">18</option>
<option value="19">19</option>
<option value="20">20</option>
<option value="21">21</option>
<option value="22">22</option>
<option value="23" selected>23</option>
<option value="24">24</option>
<option value="25">25</option>
<option value="26">26</option>
<option value="27">27</option>
<option value="28">28</option>
```

```

<option value="29">29</option>
<option value="30">30</option>
<option value="31">31</option>
<option value="32">32</option>
<option value="33">33</option>
<option value="34">34</option>
<option value="35">35</option>
<option value="36">36</option>
<option value="37">37</option>
<option value="38">38</option>
<option value="39">39</option>
<option value="40">40</option>
<option value="41">41</option>
<option value="42">42</option>
<option value="43">43</option>
<option value="44">44</option>
<option value="45">45</option>
<option value="46">46</option>
<option value="47">47</option>
<option value="48">48</option>
<option value="49">49</option>
<option value="50">50</option>
<option value="51">51</option>
<option value="52">52</option>
<option value="53">53</option>
<option value="54">54</option>
<option value="55">55</option>
<option value="56">56</option>
<option value="57">57</option>
<option value="58">58</option>
<option value="59">59</option>
</select>
<select name="Time_Meridian">
<option value="am" selected>AM</option>
<option value="pm" >PM</option>
</select>

```

html_table

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
loop	array	Yes	<i>n/a</i>	matriz de datos para el ciclo(loop)
cols	integer	No	<i>3</i>	número de columnas para la tabla
table_attr	string	No	<i>border="1"</i>	atributos para la etiqueta table
tr_attr	string	No	<i>empty</i>	atributos para la etiqueta tr (arreglos del ciclo)
td_attr	string	No	<i>empty</i>	atributos para la etiqueta td (arreglos del ciclo)
trailpad	string	No	<i>&nbsp;</i>	valor de relleno de las celdas para el ultimo renglon con (si hay alguno)
hdir	string	No	<i>right</i>	dirección de una línea para ser representada. posibles valores: <i>left/right</i>
vdir	string	No	<i>down</i>	Dirección de las co-

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				lumnas para ser representadas. posibles valores: <i>up/down</i>

html_table Es una función customizada que transforma un arreglo de datos en una tabla HTML. El atributo *cols* determina el número de columnas que tendrá la tabla. Los valores *table_attr*, *tr_attr* y *td_attr* determinan los atributos dados para las etiquetas *table*, *tr* y *td*. Si *tr_attr* o *td_attr* son arreglos, ellos entrarán en un ciclo. *trailpad* y el valor depositado dentro de trailing cells en la última línea de la tabla si existe alguna presente.

Ejemplo 8.13. *html_table*

```
index.php:
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->assign('data',array(1,2,3,4,5,6,7,8,9));
$smarty->assign('tr',array('bgcolor="#eeeeee"', 'bgcolor="#dddddd"'));
$smarty->display('index.tpl');

index.tpl:
{html_table loop=$data}
{html_table loop=$data cols=4 table_attr='border="0"'}
{html_table loop=$data cols=4 tr_attr=$tr}

SALIDA:
<table border="1">
<tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr>
<tr><td>4</td><td>5</td><td>6</td></tr>
<tr><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr>
</table>
<table border="0">
<tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr>
<tr><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr>
<tr><td>9</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td></tr>
</table>
<table border="1">
<tr bgcolor="#eeeeee"><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr>
<tr bgcolor="#dddddd"><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr>
<tr bgcolor="#eeeeee"><td>9</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td><td>&nbsp;</td></tr>
</table>
```

math

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
equation	string	Si	<i>n/a</i>	La ecuación a ejecutar
format	string	No	<i>n/a</i>	El formato del resultado (sprintf)
var	numeric	Si	<i>n/a</i>	Valor de la variable de la ecuación
assign	string	No	<i>n/a</i>	Variable de template cuya salida será asignada
[var ...]	numeric	Si	<i>n/a</i>	Valor de la variable de la ecuación

math permite diseñar ecuaciones matemáticas dentro del template. Cualquier variable numérica del template puede ser usada en ecuaciones, y el resultado es mostrado en lugar de la etiqueta. Las variables usadas en ecuaciones son pasadas como parámetros, que pueden ser variables de template o valores estáticos. +, -, /, *, abs, ceil, cos, exp, floor, log, log10, max, min, pi, pow, rand, round, sin, sqrt, srans y tan son todos los operadores validos. Verifique la documentación de PHP para mas información acerca de estas funciones matemáticas.

Si usted proporciona el atributo especial "assign", la salida de la función matemática será atribuido a esta variable de template en vez de ser mostrada en el template.

Nota Técnica: math es una función de muy alto rendimiento debido a que se puede usar con la función eval() de PHP. Hacer las matemáticas en PHP es mucho mas eficiente, asi en cualquier momento es posible hacer calculos matemáticos en PHP asignarlos a una variable y lanzar los resultados al template. Definitivamente evite llamadas repetitivas de funciones matemáticas, dentro de los ciclos section.

Ejemplo 8.14. math

```
{* $height=4, $width=5 *}
{math equation="x + y" x=$height y=$width}
SALIDA:
9

{* $row_height = 10, $row_width = 20, #col_div# = 2, assigned in template *}
{math equation="height * width / division"
  height=$row_height
  width=$row_width
  division=#col_div#}
SALIDA:
100

{* Usted puede usar parentesis *}
{math equation="(( x + y ) / z )" x=2 y=10 z=2}
SALIDA:
6

{* Usted puede asignar un parámetro de formato en sprintf *}
{math equation="x + y" x=4.4444 y=5.0000 format="%.2f"}
SALIDA:
9.44
```

mailto

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
address	string	Yes	n/a	La dirección de correo electrónico(e-mail)
text	string	No	n/a	El texto para mostrar,

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				el default es la dirección de correo (e-mail)
encode	string	No	<i>none</i>	Como codificar el e-mail. Puede ser none, hex o javascript.
cc	string	No	<i>n/a</i>	La dirección de correo(e-mail) para mandar una copia el carbon(cc). Separados por una coma.
bcc	string	No	<i>n/a</i>	Dirección de correo electrónico(e-mail) para mandar una copia al carbon ofuscada(bcc). Separando las direcciones por comas.
subject	string	No	<i>n/a</i>	Asunto del correo electrónico(e-mail).
newsgroups	string	No	<i>n/a</i>	newsgroup para enviar. separando las direcciones por comas.
followupto	string	No	<i>n/a</i>	Direcciones para acompañar. Separe las direcciones con comas.
extra	string	No	<i>n/a</i>	Cualquier otra información que usted quiera pasar por el link, tal como plantillas de estilo

mailto automatiza el proceso de creación de links de correo electrónico(e-mail) y opcionalmente los codifica. Codificar el correo electrónico(e-mail) hace mas difícil que las web spiders tomen las direcciones de nuestro sitio.

Nota Técnica: javascript es probablemente el codificador mas utilizado, aunque usted puede utilizar también codificación hexadecimal.

Ejemplo 8.15. mailto

```
{mailto address="me@domain.com" }
{mailto address="me@domain.com" text="send me some mail"}
{mailto address="me@domain.com" encode="javascript" }
{mailto address="me@domain.com" encode="hex" }
{mailto address="me@domain.com" subject="Hello to you!"}
{mailto address="me@domain.com" cc="you@domain.com,they@domain.com" }
{mailto address="me@domain.com" extra='class="email" ' }
```

SALIDA:

```
<a href="mailto:me@domain.com" >me@domain.com</a>
<a href="mailto:me@domain.com" >send me some mail</a>
<script type="text/javascript" language="javascript">eval(unescape('%64%6f%63%75%6d%65%6e%74%2e%77%72%6
9%74%65%28%27%3c%61%20%68%72%65%66%3d%22%6d%61%69%6c%74%6f%3a%6d%65%40%64%6f%6d%
61%69%6e%2e%63%6f%6d%22%20%3e%6d%65%40%64%6f%6d%61%69%6e%2e%63%6f%6d%3c%2f%61%3e
%27%29%3b'))</script>
<a href="mailto:%6d%65%64%6f%6d%61%69%6e.%63%6f%6d" >me@domain.com</a>
<a href="mailto:me@domain.com?subject=Hello%20to%20you%21" >me@domain.com</a>
```

```
<a href="mailto:me@domain.com?cc=you@domain.com%2Cthey@domain.com" >me@domain.com</a>
<a href="mailto:me@domain.com" class="email">me@domain.com</a>
```

popup_init

popup es una integración de overLib, una biblioteca usada para ventanas popup. Esta es usada como contexto de información sensitiva, como ventanas de ayuda o herramientas. popup_init debe ser usada una vez hasta arriba de cada pagina donde usted planea usar la función popup. overLib fue escrita por Erik Bosrup, y la pagina esta localizada en <http://www.bosrup.com/web/overlib/>.

A partir da versión 2.1.2 de Smarty, overLib NO viene con la distribución. Descargar el overLib, coloque el archivo overlib.js dentro de su document root e indique la ruta relativa en el parámetro "src" de popup_init.

Ejemplo 8.16. popup_init

```
{* popup_init debe ser llamado una sola vez hasta arriba de la pagina *}
{popup_init src="/javascripts/overlib.js"}
```

popup

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
text	string	Si	<i>n/a</i>	El text/html para mostrar en la ventana popup
trigger	string	No	<i>onMouseOver</i>	El que va a ser usado para que aparezca la ventana. Puede ser onmouseover u onClick
sticky	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popup se quede cerca hasta que se cierre
caption	string	No	<i>n/a</i>	Define el texto para el título
fgcolor	string	No	<i>n/a</i>	El color que va a ser usado dentro de la caja popup
bgcolor	string	No	<i>n/a</i>	El color del borde de la caja popup
textcolor	string	No	<i>n/a</i>	Define el color del texto dentro de la caja popup
capcolor	string	No	<i>n/a</i>	Define el color del título de la caja
closecolor	string	No	<i>n/a</i>	Define el color del texto para cerrar
textfont	string	No	<i>n/a</i>	Define el color del texto para ser usado en el texto principal

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
captionfont	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el tipo de letra para ser usado en el Título
closefont	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el tipo de letra para el texto "Close"
textsize	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el tipo de letra del texto principal
captionsize	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el tamaño del tipo de letra del título
closesize	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el tamaño del tipo de letra del texto "Close"
width	integer	No	<i>n/a</i>	Defíne el ancho de la caja
height	integer	No	<i>n/a</i>	Defíne la altura de la caja
left	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popups vaya para la izquierda del ratón
right	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popups vaya para la derecha del ratón
center	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popups vaya al centro del ratón
above	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popups vaya por encima del rató. NOTA:solamente es posible si el height fue definido
below	boolean	No	<i>false</i>	Hace que el popups vaya por abajo del ratón
border	integer	No	<i>n/a</i>	Torna en gruesos o finos los bordes del popups
offsetx	integer	No	<i>n/a</i>	A que distancia del ratón aparecera el popup, horizontalmente
offsety	integer	No	<i>n/a</i>	A que distancia del ratón aparecera el popup, verticalmente
fgbackground	url to image	No	<i>n/a</i>	Defíne una imagen para usar en vez del color del popup.
bgbackground	url to image	No	<i>n/a</i>	defíne una imagen para ser usada como borde en vez de un color para el popup. NOTA:Usted debe definir bgcolor como "" o el color aparecera también. NOTA: Cuando tuviera un link

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				"Close", el Netscape rediseñara las celdas de la tabla, haciendo que las cosas aparezcan incorrectamente
closetext	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el texto "Close" a otra cosa
noclose	boolean	No	<i>n/a</i>	No muestra el texto "Close" pegado con el título
status	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el texto en la barra de estado del navegador
autostatus	boolean	No	<i>n/a</i>	Defíne el texto en la barra de estado para el texto del popup. NOTA: sobrescribe la definición del status.
autostatuscap	string	No	<i>n/a</i>	Defíne el texto de la barra de estado como el texto del título NOTA: sobrescribe el status y autostatus
inarray	integer	No	<i>n/a</i>	Indica al overLib desde que índice de la matriz ol_text debe leer el texto, localizada en overlib.js. Este parámetro puede ser usado en vez del texto
caparray	integer	No	<i>n/a</i>	Indica al overLib a partir de que índice de la matriz ol_caps leer el título
capicon	url	No	<i>n/a</i>	Muestra la imagen antes del título
snapx	integer	No	<i>n/a</i>	Instantanea el popup a una posición constante en una cuadrícula horizontal
snapy	integer	No	<i>n/a</i>	Instantanea el popup a una posición constante en una cuadrícula vertical
fixx	integer	No	<i>n/a</i>	Cierra el popups en una posición horizontal Nota: pasa por encima de otros colocados horizontal
fixy	integer	No	<i>n/a</i>	Cierra popups en posición vertical Note: pasa por encima de otros co-

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
				locados vertical
background	url	No	<i>n/a</i>	Defíne una imagen para ser usada como fondo en vez de la tabla
padx	integer,integer	No	<i>n/a</i>	Rellena el fondo de la imagen con espacios en blanco horizontal para colocar el texto. Nota: este es un comando de dos parámetros
pady	integer,integer	No	<i>n/a</i>	Rellena el fondo de la imagen con espacios en blanco vertical para colocar el texto. Nota: este es un comando de dos parámetros
fullhtml	boolean	No	<i>n/a</i>	Permite a usted controlar completamente el html sobre la figura de fondo. El código HTML es esperado en el atributo "text"
frame	string	No	<i>n/a</i>	Controla popups en frames diferentes. Para mayores informes sobre esta función vea la pagina de overlib
timeout	string	No	<i>n/a</i>	LLama específicamente a una función javascript y toma el valor que retorna, como el texto que se va a mostrar en la ventana popup
delay	integer	No	<i>n/a</i>	Hace que el popup funcione como un tooltip. Este aparecera solo con un retraso en milisimas de segundo
hauto	boolean	No	<i>n/a</i>	Determina automáticamente si el popup debe aparecer a la izquierda o a la derecha del ratón.
vauto	boolean	No	<i>n/a</i>	Determina automáticamente si el popup debe aparecer abajo o arriba del ratón.

popup es usado para crear ventanas popup con javascript.

Ejemplo 8.17. popup

```
{* popup_init debe ser llamado una vez hasta arriba de la pagina *}
{popup_init src="/javascripts/overlib.js"}

{* crea un link con una ventana popup que aparece cuando se pasa el mouse
sobre este *}
<A href="mypage.html" {popup text="This link takes you to my page!"}>mypage</A>

{* usted puede usar html, links, etc en el texto del popup *}
<A href="mypage.html" {popup sticky=true caption="mypage contents"
text="<UL><LI>links<LI>pages<LI>images</UL>" snapx=10 snapy=10}>mypage</A>
```

textformat

Nombre del Atributo	Tipo	Requerido	Default	Descripción
style	string	No	<i>n/a</i>	estilo pre-definido
indent	number	No	<i>0</i>	Número de caracteres para endentar cada línea.
indent_first	number	No	<i>0</i>	Número de caracteres para endentar la primera línea
indent_char	string	No	<i>(single space)</i>	El carácter (o cadena de caracteres) para endentar
wrap	number	No	<i>80</i>	Cuantos caracteres tendrá cada línea
wrap_char	string	No	<i>\n</i>	Caracter (o cadena de caracteres) a usar para saltar cada línea
wrap_cut	boolean	No	<i>false</i>	Si es true, wrap saltará la línea en el carácter exacto en vez de saltar al final de la palabra.
assign	string	No	<i>n/a</i>	La variable del template que recibirá la salida

textformat es una función de bloque usada para formatear texto. Básicamente limpia espacios y caracteres especiales, y formatea los párrafos cortando el texto al final de la palabra y endentando líneas.

Usted puede definir los parámetros explícitamente, o usar un estilo pre-definido. Actualmente el único estilo disponible es "email".

Ejemplo 8.18. textformat

```
{textformat wrap=40}

This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
```

```
This is bar.

bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.

{/textformat}

SALIDA:

This is foo. This is foo. This is foo.
This is foo. This is foo. This is foo.

This is bar.

bar foo bar foo foo. bar foo bar foo
foo. bar foo bar foo foo. bar foo bar
foo foo. bar foo bar foo foo. bar foo
bar foo foo. bar foo bar foo foo.

{textformat wrap=40 indent=4}

This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.

This is bar.

bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.
bar foo bar foo      foo.

{/textformat}

SALIDA:

    This is foo. This is foo. This is
    foo. This is foo. This is foo. This
    is foo.

    This is bar.

    bar foo bar foo foo. bar foo bar foo
    foo. bar foo bar foo foo. bar foo
    bar foo foo. bar foo bar foo foo.
    bar foo bar foo foo. bar foo bar
    foo foo.

{textformat wrap=40 indent=4 indent_first=4}

This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.
This is foo.

This is bar.
```

```
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.
```

```
{/textformat}
```

SALIDA:

```
    This is foo. This is foo. This  
is foo. This is foo. This is foo.  
This is foo.
```

```
    This is bar.
```

```
    bar foo bar foo foo. bar foo bar  
foo foo. bar foo bar foo foo. bar  
foo bar foo foo. bar foo bar foo  
foo. bar foo bar foo foo. bar foo  
bar foo foo.
```

```
{textformat style="email"}
```

```
This is foo.  
This is foo.  
This is foo.  
This is foo.  
This is foo.  
This is foo.
```

```
This is bar.
```

```
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.  
bar foo bar foo    foo.
```

```
{/textformat}
```

SALIDA:

```
This is foo. This is foo. This is foo. This is foo. This is foo. This is  
foo.
```

```
This is bar.
```

```
bar foo bar foo foo. bar foo bar foo foo. bar foo bar foo foo. bar foo  
bar foo foo. bar foo bar foo foo. bar foo bar foo foo. bar foo bar foo  
foo.
```

Capítulo 9. Config Files

Los archivos de configuración son útiles para diseñar y administrar variables globales para los templates a partir de un archivo. Un ejemplo son los colores del template. Normalmente si usted quiere cambiar el esquema de colores de una aplicación, usted debe ir a cada uno de los archivos del template y cambiar los colores. Con un archivo de configuración, los colores pueden estar mantenidos en un lugar y solo necesita actualizar este para cambiar los colores.

Ejemplo 9.1. Ejemplo de sintaxis de un archivo de configuración

```
# global variables
pageTitle = "Main Menu"
bodyBgColor = #000000
tableBgColor = #000000
rowBgColor = #00ff00

[Customer]
pageTitle = "Customer Info"

[Login]
pageTitle = "Login"
focus = "username"
Intro = """This is a value that spans more
        than one line. you must enclose
        it in triple quotes."""

# hidden section
[.Database]
host=my.domain.com
db=ADDRESSBOOK
user=php-user
pass=foobar
```

Los valores de las variables pueden estar entre comillas, mas no es necesario. Usted puede usar comillas simples o dobles. Si usted tuviera un valor que ocupe mas de una linea, coloque todo el valor entre tres comillas ("""). Usted puede colocar comentarios en un archivo de configuración con cualquier sintaxis que no sea valida en un archivo de configuración. Nosotros recomendamos usar un # en el principio de cada linea.

Este archivo de configuración tiene dos secciones. Los nombres de secciones debe estar entre corchetes []. Los nombres de sección pueden ser cadenas arbitrarias que no contengan los simbolos [or]. Las cuatro variables en la cabecera son variables globales, o no son variables de sección. Estas variables son siempre cargadas del archivo de configuración. Si una sección en particular fuera cargada, entonces las variables globales y las variables de esta sección son cargadas. Si una variable existe como global y dentro de una sección, la variable de sección será utilizada. Si usted tuviera dos variables en la misma sección con el mismo nombre, la ultima será utilizada.

Los archivos de configuración son cargados en el template con una función incrustada **config_load**.

Usted puede esconder variables o secciones enteras colocando un punto antes del nombre de la variable. Esto es útil si su aplicación lee los archivos de configuración y los datos sensibles a partir de ellos que la herramienta del template no lo necesita. Si usted tiene a otras personas realizando la edición de templates, usted tendra la certeza que ellos no leeran datos sensibles del archivo de configuración cargando estos en el template.

Capítulo 10. Debugging Console

Incluso en Smarty existe una consola para debug. La consola informa a usted de todos los templates incluidos, las variables definidas y las variables de archivos de configuración de la llamada actual del template. Incluso un template llamado "debug.tpl" viene con la distribución de Smarty el cual controla el formateo de la consola. Defina `$debugging` en true en el Smarty, y si es necesario defina `$debug_tpl` para la ruta del recurso debug.tpl (Esto es `SMARTY_DIR` por default). Cuando usted carga una pagina, una consola en javascript abrira una ventana popup y dara a usted el nombre de todos los templates incluidos y las variables definidas en la pagina actual. Para ver las variables disponibles para un template en particular, vea la función `{debug}`. Para desabilitar la consola del debug, defina `$debugging` en false. Usted puede activar temporalmente la consola del debug colocando `SMARTY_DEBUG` en la URL si usted activo esta opción con `$debugging_ctrl`.

Nota Técnica: La consola de debug no funciona cuando usted usa la API `fetch()`, solo cuando estuviera usando `display()`. Es un conjunto de comandos javascript adicionados al final del template generado. Si a usted no le gusta el javascript, usted puede editar el template debug.tpl para formatear la salida como usted quiera. Los datos del debug no son guardados en cache y los datos del debug.tpl no son incluidos en la consola debug.

nota: Los tiempos de carga de cada template y de archivos de configuración son en segundos, o en fracciones de segundo.

Parte III. Smarty For Programmers

Tabla de contenidos

11. Constantes	85
12. Variables	86
I. Metodos	93
13. Cache	134
14. Caracteristicas Avanzadas	140
15. Extendiendo Smarty con plugins	148

Capítulo 11. Constantes

Tabla de contenidos

SMARTY_DIR	85
------------------	----

SMARTY_DIR

Esta debe ser la ruta completa del path para la localización de los archivos de clases de Smarty. Si esta no fuera definida, Entonces Smarty intentara determinar el valor apropiado automáticamente. Si es definido, el path debe finalizar con una diagonal.

Ejemplo 11.1. SMARTY_DIR

```
<?php
// determinando la ruta del directorio Smarty
define("SMARTY_DIR", "/usr/local/lib/php/Smarty/");

require_once(SMARTY_DIR."Smarty.class.php");
?>
```

Capítulo 12. Variables

Tabla de contenidos

\$template_dir	86
\$compile_dir	86
\$config_dir	87
\$plugins_dir	87
\$debugging	87
\$debug_tpl	87
\$debugging_ctrl	87
\$autoload_filters	87
\$compile_check	87
\$force_compile	88
\$caching	88
\$cache_dir	88
\$cache_lifetime	88
\$cache_handler_func	89
\$cache_modified_check	89
\$config_overwrite	89
\$config_booleanize	89
\$config_read_hidden	89
\$config_fix_newlines	89
\$default_template_handler_func	89
\$php_handling	89
\$security	90
\$secure_dir	90
\$security_settings	90
\$trusted_dir	90
\$left_delimiter	91
\$right_delimiter	91
\$compiler_class	91
\$request_vars_order	91
\$request_use_auto_globals	91
\$error_reporting	91
\$compile_id	91
\$use_sub_dirs	91
\$default_modifiers	91
\$default_resource_type	92

\$template_dir

Este es el nombre por default del directorio del template. Si usted no proporciona un tipo de recurso que incluya archivos, entonces estos se encontraran aquí. Por default `./templates`, esto significa que lo buscara en el directorio del templates en el mismo directorio que esta ejecutando el script PHP.

Nota Técnica: No es recomendado colocar este directorio bajo el directorio document root de su servidor web.

\$compile_dir

Ese es el nombre del directorio donde los templates compilados están localizados, Por default están en `./templates_c`, esto

significa que lo buscara en el directorio de templates en el mismo directorio que esta ejecutando el script php.

Nota Técnica: Esa configuración debe ser un path relativo o un path absoluto. `include_path` no se usa para escribir archivos.

Nota Técnica: No es recomendado colocar este directorio bajo el directorio document root de su servidor web.

\$config_dir

Este es el directorio usado para almacenar archivos de configuración usados en los templates. El default es `./configs`, esto significa que lo buscara en el directorio de templates en el mismo directorio que esta ejecutando el script php.

Nota Técnica: No es recomendado colocar este directorio bajo el directorio document root de su servidor web.

\$plugins_dir

Este es el directorio donde Smarty procurara ir a buscar los plugins que sean necesarios. El default es `plugins` bajo el `SMARTY_DIR`. Si usted proporciona un path relativo, Smarty procurara ir primero bajo el `SMARTY_DIR`, Entonces relativo para el `cwd`(current working directory), Entonces relativo para cada entrada de su PHP include path.

Nota Técnica: Para un mejor funcionamiento, no configure su `plugins_dir` para que use el include path PHP. Use un path absoluto, o un path relativo para `SMARTY_DIR` o el `cwd` (current working directory).

\$debugging

Este habilita el debugging console. La consola es una ventana de javascript que informa a usted sobre los archivos del template incluidos y las variables destinadas a la pagina del template actual.

\$debug_tpl

Este es el nombre del archivo de template usado para el debug de la consola. Por default, es nombrado `debug.tpl` y esta localizado en el `SMARTY_DIR`.

\$debugging_ctrl

Esto permite rutas alternativas para habilitar el debug. `NONE` no significa que métodos alternativos son permitidos. URL significa cuando la palabra `SMARTY_DEBUG` fue encontrada en el `QUERY_STRING`, que el debug está habilitado para la llamada del script. Si `$debugging` es true, ese valor es ignorado.

\$autoload_filters

Si existe algun filtro que usted desea cargar en cada llamada de template, usted puede especificar cual variable usar y el Smarty ira automáticamente a cargarlos para usted. La variable es un arreglo asociativo donde las llaves son tipos de filtro y los valores son arreglos de nombres de filtros. Por ejemplo:

```
<?php
$smarty->autoload_filters = array('pre' => array('trim', 'stamp'),
                                'output' => array('convert'));
?>
```

\$compile_check

En cada llamada de la aplicación PHP, Smarty prueba para ver si el template actual fue modificado (diferentes time stamp) desde la ultima compilación. Si este fue modificado, se recompilara el template. Si el template no fue compilado, este ira a compilar de cualquier manera esa configuración. Por default esta variable es determinada como true. Una vez que la aplicación esta en producción (los templates no seran modificados), el paso compile_check no es necesario. asegurese de determinar \$compile_check a "false" para un mejor funcionamiento. Note que si usted modifica está para "false" y el archivo de template está modificado, usted *no* vera los cambios desde el template hasta que no sea recompilado. Si el cache esta habilitado y compile_check está habilitado, entonces los archivos de cache tienen que ser regenerados si el archivo de template es muy complejo o el archivo de configuración fue actualizado. vea \$force_compile o clear_compiled_tpl.

\$force_compile

Este fuerza al Smarty a (re)compilar templates en cada llamada. Esta configuración sobrescribe \$compile_check. Por default este es deshabilitado. Es útil para el desarrollo y debug. Nunca debe ser usado en ambiente de producción. Si el cache esta habilitado, los archivo(s) de cache seran regenerados todo el tiempo.

\$caching

Este informa al Smarty si hay o no salida de cache para el template. Por default tiene asignado 0, o deshabilitado. Si su template genera contenido redundante, es necesario ligar el caching. Esto tendra un benefico significativo en el rendimiento. Usted puede tener multiples caches para el mismo template. Un valor de 1 o 2 caching habilitados. 1 anuncia a Smarty para usar la variable actual \$cache_lifetime hasta determinar si el cache expiro. Un valor 2 anuncia a Smarty para usar el valor cache_lifetime al tiempo en que le cache fue generado. De esta manera usted puede determinar el cache_lifetime inmediatamente antes de buscar el template para tener el control cuando este cache en particular expira. Vea también is_cached.

Si \$compile_check está habilitado, el contenido del cache se regenerara si alguno de los dos templates o archivos de configuración que son parte de este cache estuviera modificado. Si \$force_compile está habilitado, el contenido del cache siempre sera regenerado.

\$cache_dir

Este es el nombre del directorio donde los caches del template son almacenados. Por default es "./cache", esto significa que buscara el directorio de cache en el mismo directorio que ejecuta el scripts PHP. Usted puede usar también su propia función habitual de mantenimiento de cache para manipular los archivos de cache, que ignorará está configuración.

Nota Técnica: Esta configuración debe ser cualquiera de las dos, un path relativo o absoluto. include_path no es usado para escribir archivos.

Nota Técnica: No es recomendado colocar este directorio bajo el directorio document root de su servidor web.

\$cache_lifetime

Este es la duración del tiempo en segundos que un cache de template es valido. Una vez que este tiempo está expirado, el cache sera regenerado. \$caching debe ser asignado a "true" para \$cache_lifetime hasta tener algún propósito. Un valor de -1 fuerza el cache a nunca expirar. Un valor de 0 forzara a que el cache sea siempre regenerado (bueno solo para probar, el método mas eficiente para deshabilitar cache es asignar \$caching = false.)

Si \$force_compile está habilitado, los archivos de cache serán regenerados todo el tiempo, efectivamente deshabilitando caching. Usted puede limpiar todos los archivos de cache con la función clear_all_cache(), o archivos individuales de cache (o grupos) con la función clear_cache().

Nota Técnica: Si usted quisiera dar a ciertos templates su propio tiempo de vida de cache, usted puede hacer esto asignando \$caching = 2, entonces determina \$cache_lifetime a un único valor justo antes de llamar display() o fetch().

\$cache_handler_func

Usted puede proporcionar una función por default para manipular archivos de cache en vez de usar el metodo incrustado usando el \$cache_dir. Para mayor detalle vea la sección cache handler function section.

\$cache_modified_check

Si es asignado true, Smarty respetara el If-Modified-Since encabezado enviado para el cliente. Si el timestamp del archivo de cache no fue alterado desde la ultima visita, entonces un encabezado "304 Not Modified" sera enviado en vez del contenido. Esto funciona solamente en archivos de cache sin etiquetas **insert**.

\$config_overwrite

Si es asignado true, las variables leidas en el archivo de configuración se sobrescribieran unas a otras. De lo contrario, las variables seran guardadas en un arreglo. Esto es útil si usted quiere almacenar arreglos de datos en archivos de configuracion, solamente lista tiempos de cada elemento múltiplo. true por default.

\$config_booleanize

Si es asignado true, los valores del archivo de configuración de on/true/yes y off/false/no se convierten en valores booleanos automáticamente. De esta forma usted puede usar los valores en un template como: {if #foobar#} ... {/if}. Si foobar estuviera on, true o yes, la condición {if} se ejecutara. true es el default.

\$config_read_hidden

Si es asignado true, esconde secciones (nombres de secciones comenzando con un periodo) en el archivo de configuración pueden ser leidos del template. Tipicamente desearia esto como false, de esta forma usted puede almacenar datos sensibles en el archivo de configuración como un parámetro de base de datos y sin preocuparse que el template los cargue. false es el default.

\$config_fix_newlines

Si es asignado true, mac y dos newlines (\r y \r\n) en el archivo de configuración seran convertidos a \n cuando estos fueran interpretados. true es el default.

\$default_template_handler_func

Esta función es llamada cuando un template no puede ser obtenido desde su recurso.

\$php_handling

Este informa al Smarty como manipular códigos PHP contenidos en los templates. Hay cuatro posibles configuraciones, siendo el default SMARTY_PHP_PASSTHRU. Observe que esto NO afectara los códigos php dentro de las etiquetas {php}{/php} en el template.

- SMARTY_PHP_PASSTHRU - Smarty echos tags as-is.
- SMARTY_PHP_QUOTE - Smarty abre comillas a las etiquetas de entidades html.
- SMARTY_PHP_REMOVE - Smarty borra las etiquetas del template.

- `SMARTY_PHP_ALLOW` - Smarty ejecuta las etiquetas como código PHP.

nota: Incrustar código PHP dentro del template es sumamente desalentador. Use custom functions o modifiers en vez de eso.

`$security`

`$security true/false`, el default es false. Security es bueno para situaciones cuando usted tiene partes inconfiables editando el template (via ftp por ejemplo) y usted quiere reducir los riesgos de comportamiento de seguridad del sistema a través del lenguaje del template. Al habilitar la seguridad fuerza las siguientes reglas del lenguaje del template, a menos que especifique control con `$security_settings`:

- Si `$php_handling` está asignado a `SMARTY_PHP_ALLOW`, este es implícitamente cambiado a `SMARTY_PHP_PASSTHRU`
- Las funciones PHP no son permitidas en sentencias IF, excepto aquellas que estén especificadas en `$security_settings`
- Los templates solo pueden ser incluidos en el directorio listado en `$secure_dir` array
- Los archivos locales solamente pueden ser traídos del directorio listado en `$secure_dir` usando el arreglo `{fetch}`
- Estas etiquetas `{php}{/php}` no son permitidas
- Las funciones PHP no son permitidas como modificadores, excepto si están especificados en el `$security_settings`

`$secure_dir`

Este es un arreglo de todos los directorios locales que son considerados seguros. `{include}` y `{fetch}` usan estos (directorios) cuando security está habilitada.

`$security_settings`

Estas son usadas para cancelar o especificar configuraciones de seguridad cuando security está habilitado. Estas son las posibles configuraciones.

- `PHP_HANDLING` - true/false. la configuración de `$php_handling` no es chequeada por security.
- `IF_FUNCS` - Este es un arreglo de nombres de funciones PHP permitidas en los bloques IF.
- `INCLUDE_ANY` - true/false. Si es asignado true, algún template puede ser incluido para un archivo de sistema, a pesar de toda la lista de `$secure_dir`.
- `PHP_TAGS` - true/false. Si es asignado true, las etiquetas `{php}{/php}` son permitidas en los templates.
- `MODIFIER_FUNCS` - Este es un arreglo de nombres de funciones PHP permitidas usadas como modificadores de variables.

`$trusted_dir`

`$trusted_dir` solamente es usado cuando `$security` está habilitado. Este es un arreglo de todos los directorios que son considerados confiables. Los directorios confiables son de donde usted extraera sus scripts PHP que son ejecutados directamente

desde el template con `{include_php}`.

\$left_delimiter

Este es el delimitador izquierdo usado por el lenguaje de template. El default es "{".

\$right_delimiter

Este es el delimitador derecho usado por el lenguaje de template. El default es "}".

\$compiler_class

Especifica el nombre del compilador de clases que Smarty usara para compilar los templates. El default es 'Smarty_Compiler'. Solo para usuarios avanzados.

\$request_vars_order

El orden en el cual las variables requeridas seran registradas, similar al `variables_order` en el `php.ini`

\$request_use_auto_globals

Especifica si el Smarty debe usar variables globales del php `$HTTP_*_VARS[]` (`$request_use_auto_globals=false` valor por default) o `$_*[]` (`$request_use_auto_globals=true`). Esto afecta a los templates que hacen uso de `{Smarty.request.*}`, `{Smarty.get.*}` etc. . Atención: Si usted asigna `$request_use_auto_globals` a true, `variable.request.vars.order` no tendran efecto los valores de configuracion de php `gpc_order` sera usados.

\$error_reporting

Cuando este valor es asignado a non-null-value este valor es usado como `error_reporting-level` dentro de `display()` y `fetch()`. Cuando debugging es habilitado este valor es ignorado y el `error-level` no es tocado.

\$compile_id

Identificador de compilación persistente. Como una alternativa para pasar el mismo `compile_id` a cada llamada de función, usted puede asignar este `compile_id` y este será usado implícitamente después.

\$use_sub_dirs

Configure este a false si su ambiente de PHP no permite la creación de subdirectorios para Smarty. Los subdirectorios son mas eficientes, Entonces aprovechelo si puede.

Nota Técnica: Desde Smarty-2.6.2 `use_sub_dirs` esta por default en false.

\$default_modifiers

Este es un arreglo de modificadores implícitamente aplicados para cada variable en el template. Por Ejemplo, cada variable HTML-escape por default, usa el arreglo(`'escape:"htmlall"`); Para hacer que las variables excenten los modificadores por default, pase el modificador especial "smarty" con un valor de parámetro "nodefaults" modificando esto, tal como `{$var|smarty:nodefaults}`.

\$default_resource_type

Este anuncia a Smarty el tipo de recurso a usar implícitamente. El valor por default es 'file', significa que `$smarty->display('index.tpl')`; y `$smarty->display('file:index.tpl')`; son idénticos en el significado. Para más detalles vea el capítulo resource.

Metodos

Tabla de contenidos

append	95
append_by_ref	96
assign	97
assign_by_ref	98
clear_all_assign	99
clear_all_cache	100
clear_assign	101
clear_cache	102
clear_compiled_tpl	103
clear_config	104
config_load	105
display	106
fetch	108
get_config_vars	109
get_registered_object	110
get_template_vars	111
is_cached	112
load_filter	113
register_block	114
register_compiler_function	115
register_function	116
register_modifier	117
register_object	118
register_outputfilter	119
register_postfilter	120
register_prefilter	121
register_resource	122
trigger_error	123
template_exists	124
unregister_block	125
unregister_compiler_function	126
unregister_function	127
unregister_modifier	128
unregister_object	129
unregister_outputfilter	130
unregister_postfilter	131
unregister_prefilter	132
unregister_resource	133

append

append

append

void **append** (mixed var)

void **append** (string varname, mixed var [, bool merge])

Este es usado para adicionar un elemento en un arreglo asignado. Si usted adiciona una cadena como valor, este se convertira en un valor del arreglo y entonces lo adiciona. Usted puede explicitamente pasar pares de nombres/valores, o arreglos asociativos conteniendo los pares nombre/valor. Si usted pasa el tercer parámetro opcional como true, el valor se únira al arreglo actual en vez de ser adicionado.

Technical Note: The *merge* parameter respects array keys, so if you merge two numerically indexed arrays, they may overwrite each other or result in non-sequential keys. This is unlike the `array_merge()` function of PHP which wipes out numerical keys and rennumbers them.

Ejemplo 100. append

```
<?php
// passing name/value pairs
$smarty->append("Name", "Fred");
$smarty->append("Address", $address);

// passing an associative array
$smarty->append(array("city" => "Lincoln", "state" => "Nebraska"));
?>
```

append_by_ref

append_by_ref

append_by_ref

void **append_by_ref** (string varname, mixed var [, bool merge])

Este es usado para adicionar valores al templete por referencia. Si usted adiciona una variable por referencia entonces cambiara su valor, el valor asignado sufrira el cambio también. Para objetos, `append_by_ref()` también envia una copia en memoria del objeto adicionado. Vea el manual de PHP en referenciando variables para una mejor explicación del asunto. Si usted pasa el tercer parámetro en `true`, el valor será mezclado con el arreglo en ves de ser adicionado.

Technical Note: The *merge* parameter respects array keys, so if you merge two numerically indexed arrays, they may overwrite each other or result in non-sequential keys. This is unlike the `array_merge()` function of PHP which wipes out numerical keys and rennumbers them.

Ejemplo 101. `append_by_ref`

```
<?php
// appending name/value pairs
$smarty->append_by_ref("Name", $myname);
$smarty->append_by_ref("Address", $address);
?>
```

assign

assign

assign

void **assign** (mixed var)

void **assign** (string varname, mixed var)

Este es usado para asignar valores al template. Usted puede explicitamente pasar pares de nombres/valores, o un arreglo asociativo conteniendo el par de nombre/valor.

Ejemplo 102. assign

```
<?php
// passing name/value pairs
$smarty->assign('Name', 'Fred');
$smarty->assign('Address', $address);

// passing an associative array
$smarty->assign(array("city" => "Lincoln", "state" => "Nebraska"));
?>
```

assign_by_ref

assign_by_ref

assign_by_ref

void **assign_by_ref** (string varname, mixed var)

Este es usado para asignar valores por referencia al template en vez de hacer una copia. Vea el manual de PHP en la parte sobre referencia de variables para una explicación mas detallada.

Nota Técnica: Este es usado para asignar valores por referencia al template. Si usted asigna una variable por referencia entonces cambiara este valor, el valor asignado experimentara el cambio también. Para objetos, assign_by_ref() también existe una copia del objetos asignado en memoria. Vea el manual de PHP en referenciando variables para una mejor explicación.

Ejemplo 103. assign_by_ref

```
<?php
// passing name/value pairs
$smarty->assign_by_ref('Name', $myname);
$smarty->assign_by_ref('Address', $address);
?>
```

clear_all_assign

clear_all_assign

clear_all_assign

void **clear_all_assign** (void)

Esto limpia el valor de todas las variables asignadas.

Ejemplo 104. clear_all_assign

```
<?php
// clear all assigned variables
$smarty->clear_all_assign();
?>
```

clear_all_cache

clear_all_cache

clear_all_cache

void **clear_all_cache** ([int expire_time])

Esto limpia completamente el cache del template. Como un parámetro opcional, usted puede proporcionar un periodo mínimo en segundos que el archivo de cache debe tener antes de ser anulado.

Ejemplo 105. clear_all_cache

```
<?php
// clear the entire cache
$smarty->clear_all_cache();
?>
```

clear_assign

clear_assign

clear_assign

void **clear_assign** (mixed var)

Esto limpia el valor de una variable asignada. Este puede ser un valor simple, o un arreglo de valores.

Ejemplo 106. clear_assign

```
<?php
// clear a single variable
$smarty->clear_assign("Name");

// clear multiple variables
$smarty->clear_assign(array("Name", "Address", "Zip"));
?>
```

clear_cache

clear_cache

clear_cache

void **clear_cache** (string template [, string cache_id [, string compile_id [, int expire_time]])

Esto limpia el cache de un *template* específico. Si usted tiene múltiples caches en este archivo, usted puede limpiar un cache específico proporcionando el *cache_id* como segundo parámetro. Usted también puede pasar el *compile_id* como un tercer parámetro. Usted puede "agrupar" templates conjuntamente de esta manera estos pueden ser removidos como un grupo. Vea el caching section para mayor información. Como un cuarto parámetro opcional, usted puede proporcionar un periodo mínimo en segundos que el archivo de cache debe tener antes de ser anulado.

Ejemplo 107. clear_cache

```
<?php
// clear the cache for a template
$smarty->clear_cache("index.tpl");

// clear the cache for a particular cache id in an multiple-cache template
$smarty->clear_cache("index.tpl", "CACHEID");
?>
```

clear_compiled_tpl

clear_compiled_tpl

clear_compiled_tpl

void **clear_compiled_tpl** ([string tpl_file [, string compile_id [, int exp_time]])

Esto limpia la versión compilada del recurso del template especificado, o todos los archivos de templates compilados si no fueron especificados. si usted lo pasa `compile_id` es limpiado. si usted lo pasa con `exp_time`, entonces solo compilara los templates anteriores al `exp_time` segundo seran limpiados, por default todos los templates son compilados y limpiados independientemente de su tiempo de vida. Esta función es solo para uso avanzado, normalmente no es necesaria.

Ejemplo 108. clear_compiled_tpl

```
<?php
// clear a specific template resource
$smarty->clear_compiled_tpl("index.tpl");

// clear entire compile directory
$smarty->clear_compiled_tpl();
?>
```

clear_config

clear_config

clear_config

void **clear_config** ([string var])

Esto limpia todas las variables de configuración asignadas. Si es proporcionado el nombre de una variable, solamente esta variable es limpiada.

Ejemplo 109. clear_config

```
<?php
// clear all assigned config variables.
$smarty->clear_config();

// clear one variable
$smarty->clear_config('foobar');
?>
```

config_load

config_load

config_load

void **config_load** (string file [, string section])

Esto carga el *archivo* de configuración de datos y lo asigna al template. Esto funciona idéntico a la función config_load.

Nota Técnica: A partir de Smarty 2.4.0, las variables de template asignadas son mantenidas a través de fetch() y display(). Las variables de configuración cargadas de config_load() son siempre de alcance global. Los archivos de configuración también son compilados para ejecución rápida, y respetar el force_compile y compile_check de configuración.

Ejemplo 110. config_load

```
<?php
// load config variables and assign them
$smarty->config_load('my.conf');

// load a section
$smarty->config_load('my.conf', 'foobar');
?>
```

display

display

display

void **display** (string template [, string cache_id [, string compile_id]])

Este despliega el template. cargando un tipo valido de path template resource. Como un segundo parámetro opcional, usted puede pasar un identificador de cache. Vea el caching section para mayor información.

As an optional third parameter, you can pass a *compile_id*. This is in the event that you want to compile different versions of the same template, such as having separate templates compiled for different languages. Another use for *compile_id* is when you use more than one *\$template_dir* but only one *\$compile_dir*. Set a separate *compile_id* for each *\$template_dir*, otherwise templates of the same name will overwrite each other. You can also set the *\$compile_id* variable once instead of passing this to each call to this function.

Ejemplo 111. display

```
<?php
include("Smarty.class.php");
$smarty = new Smarty;
$smarty->caching = true;

// only do db calls if cache doesn't exist
if(!$smarty->is_cached("index.tpl")) {

    // dummy up some data
    $address = "245 N 50th";
    $db_data = array(
        "City" => "Lincoln",
        "State" => "Nebraska",
        "Zip" => "68502"
    );

    $smarty->assign("Name", "Fred");
    $smarty->assign("Address", $address);
    $smarty->assign($db_data);
}

// display the output
$smarty->display("index.tpl");
?>
```

Use la sintaxis template resources para mostrar archivos fuera del directorio *\$template_dir*.

Ejemplo 112. Ejemplos de recursos de la función display

```
<?php
// absolute filepath
$smarty->display("/usr/local/include/templates/header.tpl");

// absolute filepath (same thing)
$smarty->display("file:/usr/local/include/templates/header.tpl");

// windows absolute filepath (MUST use "file:" prefix)
$smarty->display("file:C:/www/pub/templates/header.tpl");
```

```
// include from template resource named "db"  
$smarty->display("db:header.tpl");  
?>
```

fetch

fetch

fetch

string **fetch** (string template [, string cache_id [, string compile_id]])

Este retorna la salida del template en vez de desplegarla. Proporcionando un tipo y path valido template resource. Como un segundo parámetro opcional, usted puede pasar el identificador de cache. vea el caching section para mayor información.

As an optional third parameter, you can pass a *compile_id*. This is in the event that you want to compile different versions of the same template, such as having separate templates compiled for different languages. Another use for *compile_id* is when you use more than one *\$template_dir* but only one *\$compile_dir*. Set a separate *compile_id* for each *\$template_dir*, otherwise templates of the same name will overwrite each other. You can also set the *\$compile_id* variable once instead of passing this to each call to this function.

Ejemplo 113. fetch

```
<?php
include("Smarty.class.php");
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

// only do db calls if cache doesn't exist
if(!$smarty->is_cached("index.tpl")) {

    // dummy up some data
    $address = "245 N 50th";
    $db_data = array(
        "City" => "Lincoln",
        "State" => "Nebraska",
        "Zip" => "68502"
    );

    $smarty->assign("Name","Fred");
    $smarty->assign("Address",$address);
    $smarty->assign($db_data);
}

// capture the output
$output = $smarty->fetch("index.tpl");

// do something with $output here

echo $output;
?>
```

get_config_vars

get_config_vars

get_config_vars

array **get_config_vars** ([string varname])

Este retona el valor de la variable de configuración dado. Si no tiene un parámetro dado, un arreglo de todas las variables de los archivos de configuración es retornado.

Ejemplo 114. get_config_vars

```
<?php
// get loaded config template var 'foo'
$foo = $smarty->get_config_vars('foo');

// get all loaded config template vars
$config_vars = $smarty->get_config_vars();

// take a look at them
print_r($config_vars);
?>
```

get_registered_object

get_registered_object

get_registered_object

array **get_registered_object** (string object_name)

Este retorna una referencia para un objeto registrado. Este es útil dentro de una función habitual cuando usted necesita acceder directamente a un objeto registrado.

Ejemplo 115. get_registered_object

```
<?php
function smarty_block_foo($params, &$smarty)
{
    if (isset($params['object'])) {
        // get reference to registered object
        $obj_ref = &$smarty->get_registered_object($params['object']);
        // use $obj_ref is now a reference to the object
    }
}
?>
```

get_template_vars

get_template_vars

get_template_vars

array **get_template_vars** ([string varname])

Este retorna el valor de una variable asignada. Si no tiene un parámetro dado, un arreglo de todas las variables asignadas es retornado.

Ejemplo 116. get_template_vars

```
<?php
// get assigned template var 'foo'
$foo = $smarty->get_template_vars('foo');

// get all assigned template vars
$tpl_vars = $smarty->get_template_vars();

// take a look at them
print_r($tpl_vars);
?>
```

is_cached

is_cached

is_cached

bool **is_cached** (string template [, string cache_id [, string compile_id]])

Este retorna true si hay un cache valido para ese template. Esto solamente funciona si caching está asignado a true.

Ejemplo 117. is_cached

```
<?php
$smarty->caching = true;

if(!$smarty->is_cached("index.tpl")) {
    // do database calls, assign vars here
}

$smarty->display("index.tpl");
?>
```

Usted también puede pasar un identificador de cache como un segundo parámetro opcional en el caso que usted quiera multiples caches para el template dado.

Usted puede proporcionar el identificador como un tercer parametro opcional. Si usted omite ese parametro la persistencia del \$compile_id es usada.

Si usted no quiere pasar el identificador de cache solamente quiere pasar el compile id debe pasar null como el identificador de cache.

Ejemplo 118. is_cached con templates con multiple-cache

```
<?php
$smarty->caching = true;

if(!$smarty->is_cached("index.tpl", "FrontPage")) {
    // do database calls, assign vars here
}

$smarty->display("index.tpl", "FrontPage");
?>
```

Nota técnica: Si `is_cached` retorna true el carga actualmente la salida del cache y lo guarda internamente. cualquier subsecuente llama a `display()` o `fetch()` y retorna este internamente guardando la salida y no intenta volver a cargar el archivo del cache. Esto previene una condicion de la carrera que puede ocurrir cuando un segundo proceso limpie el cache entre las llamadas a `is_cached` mostradas en el ejemplo de arriba. Esto significa tambien llamar al `clear_cache()` y otros cambios en el cache-settings que no tiene efecto despues que `is_cached` retorna true.

load_filter

load_filter

load_filter

void **load_filter** (string type, string name)

Esta función puede ser usada para cargar un filtro de plugin. El primer argumento especifica el tipo de filtro a cargar y puede ser uno de los siguientes: 'pre', 'post', o 'output'. El segundo argumento especifica el nombre del filtro del plugin, por ejemplo, 'trim'.

Ejemplo 119. loading filter plugins

```
<?php
$smarty->load_filter('pre', 'trim');           // load prefilter named 'trim'
$smarty->load_filter('pre', 'datefooter');    // load another prefilter named 'datefooter'
$smarty->load_filter('output', 'compress');   // load output filter named 'compress'
?>
```

register_block

register_block

register_block

void **register_block** (string name, mixed impl, bool cacheable, mixed cache_attrs)

Use este para registrar dinámicamente bloques de funciones de plugins. Pase el bloque de nombres de función, seguido por una llamada de función PHP que implemente esto.

La llamada de una función-*php impl* puede ser cualquier (a) cadena conteniendo el nombre de la función o (b) un arreglo con el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo la referencia a un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre del método o (c) un arreglo con el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo un método de esta clase.

cacheable y *cache_attrs* pueden ser omitidos en la mayoría de los casos. Vea Controlando modos de salida de cache de los plugins para saber como usar las propiedades.

Ejemplo 120. register_block

```
<?php
$smarty->register_block("translate", "do_translation");

function do_translation ($params, $content, &$smarty, &$repeat)
{
    if (isset($content)) {
        $lang = $params['lang'];
        // do some translation with $content
        return $translation;
    }
}
?>
```

Donde el template es:

```
{* template *}
{translate lang="br"}
Hello, world!
{/translate}
```

register_compiler_function

register_compiler_function

register_compiler_function

bool **register_compiler_function** (string name, mixed impl, bool cacheable)

Use esto para registrar dinámicamente una función compiladora de plugin. Pase el nombre de la función compiladora, seguido por la función PHP que implemente esto.

La llamada a la funcion-php *impl* puede ser (a) una cadena conteniendo el nombre de la función o (b) un arreglo en el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre del método o (c) un arreglo en el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo el método de esta clase.

cacheable puede ser omitido en la mayoría de los casos. Vea Controlando modos de Salida de Cache de los Plugins para obtener mayor información.

register_function

register_function

register_function

void **register_function** (string name, mixed impl, bool cacheable, mixed cache_attrs)

Use este para registrar funciones de plugins dinámicamente para el template. Pase en el template el nombre de la función, seguido por el nombre de la función PHP que implementa esto.

La llamada a la función-*php impl* puede ser (a) una cadena conteniendo el nombre de la función o (b) un arreglo en el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre del método o (c) un arreglo en el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo un método de esta clase.

cacheable y *cache_attrs* pueden ser omitidos en la mayoría de los casos. Vea Controlando modos de Salida Cache de los Plugins para obtener mayores informes.

Ejemplo 121. register_function

```
<?php
$smarty->register_function("date_now", "print_current_date");

function print_current_date($params)
{
    if(empty($params['format'])) {
        $format = "%b %e, %Y";
    } else {
        $format = $params['format'];
        return strftime($format,time());
    }
}
// ahora usted puede usar eso en el Smarty para mostrar la fecha actual:
// {date_now} o, {date_now format="%Y/%m/%d"} para formatearlo.
?>
```

register_modifier

register_modifier

register_modifier

void **register_modifier** (string name, mixed impl)

Use este para modificar dinámicamente plugins registrados. Pase en el template el nombre del modificador, seguido de la función PHP que implemente esto.

La llamada de la función-*php impl* puede ser (a) una cadena conteniendo el nombre de la función o (b) un arreglo en el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre del método o (c) un arreglo en el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo un método de esta clase.

Ejemplo 122. register_modifier

```
<?php
// let's map PHP's stripslashes function to a Smarty modifier.
$smarty->register_modifier("slash", "stripslashes");
// now you can use {${var|slash}} to strip slashes from variables
?>
```

register_object

register_object

register_object

void **register_object** (string object_name, object object, array allowed_methods_properties, boolean format, array block_methods)

Este es para registrar un objeto para usar en el template. Vea object section del manual para ejemplos.

register_outputfilter

register_outputfilter

register_outputfilter

void **register_outputfilter** (mixed function)

Use este para registrar dinámicamente filtros de salida para operaciones en la salida del template antes de mostrarlo. Vea Filtros de Salida de Templates para mayores informes de como configurar una función de filtro de salida.

La llamada de la funcion-php *function* puede ser (a) una cadena conteniendo un nombre de función o (b) un arreglo en el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre del método o (c) un arreglo en el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo el nombre de la clase y `$method` siendo un método de esta clase.

register_postfilter

register_postfilter

register_postfilter

void **register_postfilter** (mixed function)

Use esto para registrar dinámicamente postfiltros para correr templates directos después de ser compilados. Vea postfiltros de template para mayores informes de como configurar funciones de postfiltering.

La llamada de la funcion-php *function* puede ser: (a) una cadena conteniendo un nombre de función o (b) un arreglo con el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre de un método o (c) un arreglo con el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo un método de esta clase.

register_prefilter

register_prefilter

register_prefilter

void **register_prefilter** (mixed function)

Use esto para registrar prefiltros dinámicamente para correr templates antes de que estos sean compilados. Vea `template prefilters` para mayores informes de como configurar una función de prefiltering.

La llamada de la funcion-php *function* puede ser: (a) una cadena conteniendo un nombre de función o (b) un arreglo con el formato `array(&$object, $method)` con `&$object` siendo una referencia para un objeto y `$method` siendo una cadena conteniendo el nombre de un método o (c) un arreglo con el formato `array(&$class, $method)` con `$class` siendo un nombre de clase y `$method` siendo un método de esta clase.

register_resource

register_resource

register_resource

void **register_resource** (string name, array resource_funcs)

Use esto para registrar dinámicamente un recurso de plugin con Smarty. Pase el nombre o el recurso y o el arreglo de funciones que implementa esto. Vea template resources para mayor información de como configurar una función para mandar llamar templates.

Nota técnica: El nombre del recurso debe tener al menos dos caracteres de largo. Un nombre de recurso de un carácter será ignorado y usado como parte del path del archivo como, `$smarty->display('c:/path/to/index.tpl');`

La php-funcion-array *resource_funcs* debe tener 4 o 5 elementos. Con 4 elementos los elementos son las llamadas para las respectivas funciones de recurso "source", "timestamp", "secure" y "trusted". Con 5 elementos el primer elemento tiene que ser un objeto por referencia o un nombre de clase del objeto o una clase implementando el recurso y los 4 elementos siguientes tiene que ser los nombres de los métodos implementando "source", "timestamp", "secure" y "trusted".

Ejemplo 123. register_resource

```
<?php
$smarty->register_resource("db", array("db_get_template",
"db_get_timestamp",
"db_get_secure",
"db_get_trusted"));
?>
```

trigger_error

trigger_error

trigger_error

void **trigger_error** (string error_msg [, int level])

Esta función puede ser usada para la salida de un mensaje de error usando Smarty. El parámetro *level* es uno de los valores usados para la función de php `trigger_error()`, ex.: `E_USER_NOTICE`, `E_USER_WARNING`, etc. Por default es `E_USER_WARNING`.

template_exists

template_exists

template_exists

bool **template_exists** (string template)

Esta función chequea si el template especificado existe. Este puede aceptar un path para el template en el filesystem o un recurso de cadena especificando el template.

unregister_block

unregister_block

unregister_block

void **unregister_block** (string name)

Use esto para des-registrar dinámicamente un bloque de funciones de plugin. Pase en el bloque el *nombre* de la función.

unregister_compiler_function

unregister_compiler_function

unregister_compiler_function

void **unregister_compiler_function** (string name)

Use este para des-registrar dinámicamente una función de compilación. pase el *nombre* de la función compiladora.

unregister_function

unregister_function

unregister_function

void **unregister_function** (string name)

Use esta para des-registrar dinámicamente una función de plugin del template. Pase en el template el nombre de la función.

Ejemplo 124. unregister_function

```
<?php
// nosotros no queremos que el diseñador del template tenga acceso a
// nuestros archivos de sistema

$smarty->unregister_function("fetch");
?>
```

unregister_modifier

unregister_modifier

unregister_modifier

void **unregister_modifier** (string name)

Use este para des-registrar dinámicamente un modificador de plugin. Pase en el template el nombre del modificador.

Ejemplo 125. unregister_modifier

```
<?php
// nosotros no queremos que el diseñador de template use strip tags
// para los elementos

$smarty->unregister_modifier("strip_tags");
?>
```

unregister_object

unregister_object

unregister_object

void **unregister_object** (string object_name)

Use este para des-registrar un objeto.

unregister_outputfilter

unregister_outputfilter

unregister_outputfilter

void **unregister_outputfilter** (string function_name)

Use este para des-registrar dinámicamente un filtro de salida.

unregister_postfilter

unregister_postfilter

unregister_postfilter

void **unregister_postfilter** (string function_name)

Use esto para des-registrar dinámicamente un postfiltro.

unregister_prefilter

unregister_prefilter

unregister_prefilter

void **unregister_prefilter** (string function_name)

Use esto para des-registrar dinámicamente un prefiltro.

unregister_resource

unregister_resource

unregister_resource

void **unregister_resource** (string name)

Use esto para des-registrar dinámicamente un recurso de plugin. Pase en el parámetro el nombre del recurso.

Ejemplo 126. unregister_resource

```
<?php
$smarty->unregister_resource("db");
?>
```

Capítulo 13. Cache

Tabla de contenidos

Configurando el Cache	134
Multiples caches por pagina	136
Cache Groups	137
Controlando salida de Cacheabilidad de plugins	138

Caching es usado para aumentar la velocidad de llamada de `display()` o `fetch()` salvando esto en un archivo de salida. Si hay una versión de cache disponible para la llamada, este es mostrado en vez de regresar la salida de datos. Caching puede hacer cosas tremendamente rápidas, especialmente templates con largo tiempo de computo. Desde la salida de datos de `display()` o `fetch()` está en cache, un archivo de cache podría ser compuesto por diversos archivos de templates, archivos de configuración, etc.

Dado que sus templates son dinámicos, es importante tener cuidado de como usa la cache y por cuanto tiempo. Por ejemplo, si usted esta mostrando la pagina principal de su web site y esta no tiene cambios muy frecuentes en su contenido, esta puede funcionar bien en la cache por una hora o mas. por otro lado, si usted esta mostrando una pagina con un mapa de tiempo que contenga nueva información por minuto, no tiene sentido hacer cache nuestra página.

Configurando el Cache

Lo primero que se tiene que hacer es habilitar el cache. esto es configurar `$caching = true` (o 1.)

Ejemplo 13.1. Habilitando Cache

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Con el caching habilitado, la llamada a la función `display('index.tpl')` traera el template como siempre, pero también salvara una copia en el archivo de salida (una copia de cache) en el `$cache_dir`. En la proxima llamada de `display('index.tpl')`, la copia en cache sera usada en vez de traer nuevamente el template.

Nota Técnica: Los archivos en el `$cache_dir` son nombrados similarmente al nombre del archivo de template. Aunque ellos tengan una extensión ".php", ellos no son realmente scripts ejecutables de php. No edite estos archivos!

Cada pagina en cache tiene un periodo de tiempo limitado determinado por `$cache_lifetime`. El default del valor es 3600 segundos, o 1 hora. Después de este tiempo expira, el cache es regenerado. Es posible dar tiempos individuales para caches con su propio tiempo de expiración para configuración `$caching = 2`. Vea la documentación en `$cache_lifetime` para mas detalles.

Ejemplo 13.2. Configurando `cache_lifetime` por cache

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = 2; // lifetime is per cache

// set the cache_lifetime for index.tpl to 5 minutes
$smarty->cache_lifetime = 300;
$smarty->display('index.tpl');

// set the cache_lifetime for home.tpl to 1 hour
$smarty->cache_lifetime = 3600;
$smarty->display('home.tpl');

// NOTE: the following $cache_lifetime setting will not work when $caching = 2.
// The cache lifetime for home.tpl has already been set
// to 1 hour, and will no longer respect the value of $cache_lifetime.
// The home.tpl cache will still expire after 1 hour.
$smarty->cache_lifetime = 30; // 30 seconds
$smarty->display('home.tpl');
?>
```

Si `$compile_check` está habilitado, cada archivo de template y archivo de configuración que está involucrado con el archivo en cache es checado por modificadores. Si alguno de estos archivos fue modificado desde que el ultimo cache fue generado, el cache es regenerado inmediatamente. Esto es una forma de optimizar ligeramente el rendimiento de las cabeceras, dejar `$compile_check` determinado `false`.

Ejemplo 13.3. Habilitando `$compile_check`

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;
$smarty->compile_check = true;

$smarty->display('index.tpl');
?>
```

Si `$force_compile` está habilitado, los archivos de cache siempre seran regenerados. Esto definitivamente desactiva el caching. `$force_compile` generalmente es usado para propósitos de debug solamente, una forma mas eficiente de desactivar el caching es asignando `$caching = false` (ó 0.)

La función `is_cached()` puede ser usada para testar si un template tiene un cache valido o no. Si usted tiene un template con cache que requiera alguna cosa como un retorno de base de datos, usted puede usar esto para saltar este proceso.

Ejemplo 13.4. Usando `is_cached()`

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

if(!$smarty->is_cached('index.tpl')) {
    // No cache available, do variable assignments here.
    $contents = get_database_contents();
    $smarty->assign($contents);
}
```

```
$smarty->display('index.tpl');  
?>
```

Usted puede guardar partes de su página dinámica con la función de template insert. Vamos a decir que su página entera puede tener cache excepto para un banner que es mostrado abajo del lado derecho de su página. Usando la función insert para el banner, usted puede guardar ese elemento dinámico dentro de un contenido de cache. Vea la documentación en insert para detalles y ejemplos.

Usted puede limpiar todos los archivos de cache con la función `clear_all_cache()`, los archivos de cache individuales (o grupos) con la función `clear_cache()`.

Ejemplo 13.5. Limpiando el cache

```
<?php  
require('Smarty.class.php');  
$smarty = new Smarty;  
  
$smarty->caching = true;  
  
// clear out all cache files  
$smarty->clear_all_cache();  
  
// clear only cache for index.tpl  
$smarty->clear_cache('index.tpl');  
  
$smarty->display('index.tpl');  
?>
```

Multiples caches por pagina

Usted puede tener multiples archivos de cache para una simples llamada de `display()` o `fetch()`. Vamos a decir que una llamada a `display('index.tpl')` debe tener varios contenidos de salida diferentes dependiendo de alguna condición, y usted quiere separar los caches para cada una. Usted puede hacer esto pasando un `cache_id` como un segundo parámetro en la llamada de la función.

Ejemplo 13.6. Pasando un cache_id para display()

```
<?php  
require('Smarty.class.php');  
$smarty = new Smarty;  
  
$smarty->caching = true;  
  
$my_cache_id = $_GET['article_id'];  
  
$smarty->display('index.tpl', $my_cache_id);  
?>
```

Arriba, nosotros pasamos la variable `$my_cache_id` a `display()` con el `cache_id`. Para cada valor unico de `$my_cache_id`, un cache por separado sera generado para cada `index.tpl`. En este ejemplo, "article_id" fue pasado en URL y es usado como el `cache_id`.

Nota Técnica: Tenga mucho cuidado cuando pase valores del cliente (web browser) dentro de Smarty (o alguna aplicación PHP). Aunque el ejemplo de arriba usar el `article_id` desde una URL parece facil, esto podría tener fata-

les consecuencias. El `cache_id` es usado para crear un directorio en el sistema de archivos, entonces si el usuario decide pasar un valor extremadamente largo para `article_id`, o escribir un script que envia `article_ids` aleatorios en un paso rápido, esto posiblemente podría causar problemas a nivel del servidor. Tenga la certeza de limpiar algún dato pasado antes de usarlo. En este ejemplo, tal vez usted sabia que el `article_id` tiene un largo de 10 caracteres este es constituido solamente de alfanuméricos, y debe ser un `article_id` valido en la base de datos. Verifique esto!

Asegurarse de pasar el mismo `cache_id` como el segundo parámetro para `is_cached()` y `clear_cache()`.

Ejemplo 13.7. Pasando un `cache_id` para `is_cached()`

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

$my_cache_id = $_GET['article_id'];

if(!$smarty->is_cached('index.tpl',$my_cache_id)) {
    // No cache available, do variable assignments here.
    $contents = get_database_contents();
    $smarty->assign($contents);
}

$smarty->display('index.tpl',$my_cache_id);
?>
```

Usted puede limpiar todos los caches para un `cache_id` en particular pasando el primer parámetro null a `clear_cache()`.

Ejemplo 13.8. Limpiando todos los caches para un `cache_id` en particular

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

// clear all caches with "sports" as the cache_id
$smarty->clear_cache(null,"sports");

$smarty->display('index.tpl',"sports");
?>
```

De esta manera, usted puede "agrupar" sus caches conjuntamente dandoles el mismo `cache_id`.

Cache Groups

Usted puede hacer agrupamientos mas elaborados configurando grupos de `cache_id`. Esto se logra con la separación de cada sub-grupo con una barra vertical "|" en el valor del `cache_id`. Usted puede tener tantos sub-grupos como guste.

Usted puede pensar que los grupos de cache son parecidos a un directorio para organizar. por ejemplo, un grupo de cache con "a|b" podria pensarse como la estructura del directorio "a/b/c/". `clear_cache(null,"a|b|c")` esto seria para quitar los archivos "a/b/c/*". `clear_cache(null,"a|b")` esto seria para quitar los archivos "a/b/*". Si usted especifica el `cache_id` como `clear_cache(null,"a|b","foo")` este tratara de agregarlo al grupo de cache "a/b/c/foo/". Si usted especifica el nombre del template tal como `clear_cache("foo.tpl","a|b|c")` entonces el smarty intentara borrar "a/b/c/foo.tpl". Usted no puede borrar un nombre de template especifico bajo multiples grupos de cache como "a/b/*foo.tpl", el grupo de cache trabaja solo de iz-

quiera a derecha. Usted puede necesitar para su grupos de templates un unico grupo de cache jerarquico para poder limpiarlos como grupos.

El agupamiento de cache no debe ser confundido con su directorio jerarquico del template, El agrupamiento de cache no tiene ninguna ciencia de como sus templates son estructurados. Por ejemplo, si usted tiene una estructura `display('themes/blue/index.tpl')`, usted no puede limpiar el cache para todo bajo el directorio "themes/blue". Si usted quiere hacer esto, usted debe agruparlos en el `cache_id`, como `display('themes/blue/index.tpl','themes|blue')`; Entonces usted puede limpiar los caches para el tema azul con `clear_cache(null,'themes|blue')`;

Ejemplo 13.9. Grupos de `cache_id`

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;

$smarty->caching = true;

// clear all caches with "sports|basketball" as the first two cache_id groups
$smarty->clear_cache(null,"sports|basketball");

// clear all caches with "sports" as the first cache_id group. This would
// include "sports|basketball", or "sports|(anything)|(anything)|(anything)|..."
$smarty->clear_cache(null,"sports");

// clear the foo.tpl cache file with "sports|basketball" as the cache_id
$smarty->clear_cache("foo.tpl","sports|basketball");

$smarty->display('index.tpl',"sports|basketball");
?>
```

Controlando salida de Cacheabilidad de plugins

Desde Smarty-2.6.0 los caches de plugins pueden ser declarados o registrados. El tercer parámetro para `register_block`, `register_compiler_function` es `register_function` es llamado *\$cacheable* y el default es true que es también el comportamiento de plugins en la versiones anteriores a Smarty 2.6.0.

Cuando registre un plugin con `$cacheable=false` el plugin es llamado todo el tiempo en la pagina que está siendo mostrada, aun si la pagina viene desde el cache. La función de plugin tiene un comportamiento parecido al de la función `insert`.

En contraste con `{insert}` el atributo para el plugin no está en cache por default. Ellos pueden ser declarados para ser cacheados con el cuarto parámetro *\$cache_attrs*. *\$cache_attrs* es un arreglo de nombres de atributos que deben ser cacheados, entonces la función de plugin pega el valor como si fuera el tiempo en que la pagina fue escrita para el cache todo el tiempo este es traído desde el cache.

Ejemplo 13.10. Previendo que una saída de plugin de ser cacheada

```
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->caching = true;

function remaining_seconds($params, &$smarty) {
    $remain = $params['endtime'] - time();
    if ($remain >=0)
        return $remain . " second(s)";
    else
        return "done";
}
```

```

}
$smarty->register_function('remaining', 'remaining_seconds', false, array('endtime'));
if (!$smarty->is_cached('index.tpl')) {
    // fetch $obj from db and assign...
    $smarty->assign_by_ref('obj', $obj);
}
$smarty->display('index.tpl');
?>

```

Donde index.tpl es:

```
Time Remaining: {remain endtime=$obj->endtime}
```

El número en segundos hasta el endtime del \$obj este sufre cambios en cada display de la pagina, aun si la pagina esta en cache. Desde que el atributo endtime sea cacheado el objeto solamente tiene que ser jalado de la base de datos cuando la pagina esta escrita en la cache mas no en requisiciones de la pagina.

Ejemplo 13.11. Previendo una pasada entera del template para el cache

```

index.php:
<?php
require('Smarty.class.php');
$smarty = new Smarty;
$smarty->caching = true;

function smarty_block_dynamic($param, $content, &$smarty) {
    return $content;
}
$smarty->register_block('dynamic', 'smarty_block_dynamic', false);

$smarty->display('index.tpl');
?>

```

Donde index.tpl es:

```

Page created: {"0"|date_format:"%D %H:%M:%S"}

{dynamic}

Now is: {"0"|date_format:"%D %H:%M:%S"}
... do other stuff ...

{/dynamic}

```

Cuando recarga la pagina usted notara que ambas fechas son diferentes. Una es "dinamica" y la otra es "estática". Usted puede hacer todo entre las etiquetas {dynamic}...{/dynamic} y tener la certeza de que no sera cacheado como el resto de la pagina.

Capítulo 14. Características Avanzadas

Tabla de contenidos

Objetos	140
Prefilters	141
Postfilters	141
Filtros de salida	142
Función manipuladora de cache	142
Recursos	144

Objetos

El Smarty permite acceso a objetos de PHP a través de sus templates. Hay dos formas de accederlos. Una forma es registrando objetos para el template, entonces accéselos mediante sintaxis similar a las funciones habituales. La otra es asignar objetos al template y accederlos como si fueran una variable asignada. El primer método tiene una sintaxis de template mucho mas agradable. Y también mas segura, a medida que un objeto registrado puede ser reescrito a ciertos métodos y propiedades. Sin embargo tanto, un objeto registrado no puede ser puesto en loop o ser asignado en arreglos de objetos, etc. El método que usted escoja sera determinado por sus necesidades, pero utilice el primero método si es posible para mantener un minimo de sintaxis en el template.

Si la seguridad esta habilitada, ninguno de los dos métodos privados o funciones pueden ser accesados (comenzando con "_"). Si un metodo y propiedades de un mismo nombre existe, el método será usado.

Usted puede restringir los métodos y propiedades que pueden ser accesados listandolos en un arreglo como el tercer parámetro de registro.

Por default, los parámetros pasados a los objetos a a través de los templates son pasados de la misma forma en que las funciones de costumbre los obtienen. Un arreglo asociativo es pasado como el primer parámetro, y el objeto smarty como el segundo. Si usted quiere que los parámetros pasados uno de cada vez por cada argumento pasen como parámetros de un objeto tradicional, defina el cuarto parámetro de registro en falso.

El quinto parámetro opcional solo tiene efecto con *format* siendo *true* y conteniendo una lista de métodos de ob que seran tratados como bloques. Esto significa que estos métodos tienen una etiqueta de cierre en el template (`{foobar->meth2}...{/foobar->meth2}`) y los parámetros para los métodos tienen la misma sinopsis como los parámetros de block-function-plugins: Ellos reciben 4 parámetros *\$params*, *\$content*, *&\$smarty* y *&\$repeat* también se comportan como block-function-plugins.

Ejemplo 14.1. usando un objeto registrado o atribuido

```
<?php
// El objeto

class My_Object {
    function meth1($params, &$smarty_obj) {
        return "this is my meth1";
    }
}

$smartyobj = new My_Object;

// registrando el objeto (será por referencia)
$smarty->register_object("foobar", $smartyobj);
```



```
// Si usted quiere restringir acceso a ciertos metodos o propiedades,
// listelos
$smarty->register_object("foobar", $myobj, array('meth1', 'meth2', 'prop1'));

// Si usted quiere usar el formato de parámetro del objeto tradicional,
// pase un booleano en false
$smarty->register_object("foobar", $myobj, null, false);

// también puede asignar objetos. Posible cuando se asignan por
// referencia.
$smarty->assign_by_ref("myobj", $myobj);

$smarty->display("index.tpl");
?>

TEMPLATE:

{* accedendo a nuestro objeto registrado *}
{foobar->meth1 p1="foo" p2=$bar}

{* usted también puede asignar la salida *}
{foobar->meth1 p1="foo" p2=$bar assign="output"}
the output was {$output}

{* accedendo a nuestro objeto asignado *}
{$myobj->meth1("foo", $bar)}
```

Prefilters

Los prefilters de Template son funciones de PHP que corren sus templates antes de ser compilados. Esto es bueno para procesar por adelantado sus templates y remover comentarios no deseados, vigilando a las personas que coloquen en sus templates, etc. Los Prefilters pueden ser registrado o cargado del directorio de plugins usando la función `load_filter()` o por la configuración de la variable `$autoload_filters`. El Smarty pasara el código fuente del template como el primer argumento, y espera que la función le retorne el código fuente del template resultante.

Ejemplo 14.2. usando un prefilter prefilter de template

```
<?php
// ponga esto en su aplicación
function remove_dw_comments($tpl_source, &$smarty)
{
    return preg_replace("</<!--#. *-->/U", "", $tpl_source);
}

// registrar el prefilter
$smarty->register_prefilter("remove_dw_comments");
$smarty->display("index.tpl");
?>

{* Smarty template index.tpl *}
<!--# esta linea será eliminada por el prefilter -->
```

Postfilters

Los postfilters de template son funciones de PHP con las cuales sus templates son corridos inmediatamente después de ser compilados. Los postfilters pueden ser registrado o cargados del directorio de plugins usando la función `load_filter()` o por la variable de configuración `$autoload_filters`. El Smarty pasara el código fuente del template compilado como el primer argumento, y espera que la función retorne el resultado del procesamiento.

Ejemplo 14.3. Usando un postfilter de template

```
<?php
// ponga esto en su aplicaci&oacute;n
function add_header_comment($tpl_source, &$smarty)
{
    return "<?php echo \"<!-- Created by Smarty! -->;\n\" ?>;\n\".$tpl_source;
}

// registra el postfilter
$smarty->register_postfilter("add_header_comment");
$smarty->display("index.tpl");
?>

{* compiled Smarty template index.tpl *}
<!-- Created by Smarty! -->
{* rest of template content... *}
```

Filtros de salida

Cuando el template es invocado a través de `display()` o `fetch()`, su salida puede ser enviada a través de uno o más filtros de salida. Este es diferente a los postfilters porque los postfilters operan en los templates compilados antes de ser salvados en disco, y los filtros de salida operan en la salida del template cuando este es ejecutado.

Los Filtros de Salida pueden ser registrado o cargados del directorio de plugins usando la función `load_filter()` o configurando a variable `$autoload_filters`. El Smarty pasara la salida como el primer argumento, y espera que la función retorne el resultado del procesamiento.

Ejemplo 14.4. Usando un filtro de salida de template

```
<?php
// ponga esto en su aplicación

function protect_email($tpl_output, &$smarty)
{
    $tpl_output =
        preg_replace('!(\S+)@([a-zA-Z0-9\.\-]+\.\([a-zA-Z]{2,3}\)|[0-9]{1,3}))!',
            '$1%40$2', $tpl_output);
    return $tpl_output;
}

// registra el outputfilter
$smarty->register_outputfilter("protect_email");
$smarty->display("index.tpl");

// Ahora cualquier ocurrencia de una direcci&oacute;n de email en la salida
// del template tendra una simple protecci&oacute;n contra spambots

?>
```

Función manipuladora de cache

Como una alternativa al uso del mecanismo de caching por default basado en archivo, usted puede especificar una función habitual de manipulación de cache que será usada para leer, escribir y limpiar archivos de cache.

Cree una función en su aplicación para que Smarty la use como un manipulador de cache. Defina el nombre de la variable

de clase en el `$cache_handler_func`. El Smarty ahora usará esta para manipular datos en el cache. El primer parámetro es la acción, que puede ser uno de estos 'read', 'write' y 'clear'. El segundo parámetro es el objeto de Smarty. El tercer parámetro es el contenido que está en el cache. Sobre 'write', el Smarty pasa el contenido en cache en estos parámetros. Sobre 'read', el Smarty espera que su función acepte este parámetro por referencia y poblar estos con los datos en cache. Sobre 'clear', el Smarty pasa una variable en cero desde aquí que esta no es usada. El cuarto parámetro es el nombre del archivo de template (necesario para leer/escribir). El quinto parámetro es la `cache_id` (opcional). El sexto parámetro es la `compile_id` (opcional).

NOTA: El último parámetro (`$exp_time`) fue adicionado en el Smarty-2.6.0.

Ejemplo 14.5. ejemplo usando MySQL como una fuente de cache

```
<?php
/*
ejemplo de uso:

include('Smarty.class.php');
include('mysql_cache_handler.php');

$smarty = new Smarty;
$smarty->cache_handler_func = 'mysql_cache_handler';

$smarty->display('index.tpl');

mysql database is expected in this format:

create database SMARTY_CACHE;

create table CACHE_PAGES(
CacheID char(32) PRIMARY KEY,
CacheContents MEDIUMTEXT NOT NULL
);
*/

function mysql_cache_handler($action, &$smarty_obj, &$cache_content, $tpl_file=null, $cache_id=null, $compile_id=null, $exp_time=0) {
    // set db host, user and pass here
    $db_host = 'localhost';
    $db_user = 'myuser';
    $db_pass = 'mypass';
    $db_name = 'SMARTY_CACHE';
    $use_gzip = false;

    // create unique cache id
    $CacheID = md5($tpl_file.$cache_id.$compile_id);

    if(! $link = mysql_pconnect($db_host, $db_user, $db_pass)) {
        $smarty_obj->trigger_error_msg("cache_handler: could not connect to database");
        return false;
    }
    mysql_select_db($db_name);

    switch ($action) {
        case 'read':
            // read cache from database
            $results = mysql_query("select CacheContents from CACHE_PAGES where CacheID='".$CacheID."'");
            if(!$results) {
                $smarty_obj->trigger_error_msg("cache_handler: query failed.");
            }
            $row = mysql_fetch_array($results,MYSQL_ASSOC);

            if($use_gzip && function_exists("gzuncompress")) {
                $cache_contents = gzuncompress($row["CacheContents"]);
            } else {

```

```

        $cache_contents = $row["CacheContents"];
    }
    $return = $results;
    break;
case 'write':
    // save cache to database

    if($use_gzip && function_exists("gzcompress")) {
        // compress the contents for storage efficiency
        $contents = gzcompress($cache_content);
    } else {
        $contents = $cache_content;
    }
    $results = mysql_query("replace into CACHE_PAGES values(
                                '$CacheID',
                                '".addslashes($contents)."'
                            ");

    if(!$results) {
        $smarty_obj->_trigger_error_msg("cache_handler: query failed.");
    }
    $return = $results;
    break;
case 'clear':
    // clear cache info
    if(empty($cache_id) && empty($compile_id) && empty($tpl_file)) {
        // clear them all
        $results = mysql_query("delete from CACHE_PAGES");
    } else {
        $results = mysql_query("delete from CACHE_PAGES where CacheID='$CacheID'");
    }
    if(!$results) {
        $smarty_obj->_trigger_error_msg("cache_handler: query failed.");
    }
    $return = $results;
    break;
default:
    // error, unknown action
    $smarty_obj->_trigger_error_msg("cache_handler: unknown action \"$action\"");
    $return = false;
    break;
}
mysql_close($link);
return $return;
}
?>

```

Recursos

Los templates pueden venir de una variedad de fuentes. Cuando usted muestra un template con (display) o (fetch), o incluye un template dentro de otro template, usted suministra un tipo de recurso, seguido por la ruta correcta y el nombre del template. Si un recurso no es dado explícitamente el valor de `$default_resource_type` es asumido.

Templates partiendo del `$template_dir`

Los templates desde el `$template_dir` no requieren recursos del template, aunque usted puede usar el `file: resource` for consistency (recurso por consistencia). Justamente proporcionando la ruta(path) del template que usted quiere usar en relación al directorio root `$template_dir`.

Ejemplo 14.6. Usando templates partiendo del `$template_dir`

```
<?php
// desde el script de PHP
$smarty->display("index.tpl");
$smarty->display("admin/menu.tpl");
$smarty->display("file:admin/menu.tpl"); // igual al de arriba
?>

{* dentro del template de Smarty *}
{include file="index.tpl"}
{include file="file:index.tpl"} {* igual al de arriba *}
```

Templates partiendo de cualquier directorio

Los templates de fuera del \$template_dir requieren el file: tipo de recurso del template, seguido por la ruta absoluta y el nombre del template.

Ejemplo 14.7. usando templates partiendo de cualquier directorio

```
<?php
// desde el script de PHP
$smarty->display("file:/export/templates/index.tpl");
$smarty->display("file:/path/to/my/templates/menu.tpl");
?>

{* desde adentro del template Smarty *}
{include file="file:/usr/local/share/templates/navigation.tpl"}
```

Rutas de archivos de Windows

Si usted esta utilizando una maquina con windows, las rutas de los archivos normalmente incluyen la letra del drive (C:) en el comienzo del nombre de la ruta. Asegurarse de usar "file:" en la ruta para evitar conflictos de nombres y poder obtener los resultados desados.

Ejemplo 14.8. usando templates con rutas de archivos de windows

```
<?php
// dentro del script de PHP
$smarty->display("file:C:/export/templates/index.tpl");
$smarty->display("file:F:/path/to/my/templates/menu.tpl");
?>

{* dentro del template de Smarty *}
{include file="file:D:/usr/local/share/templates/navigation.tpl"}
```

Templates partiendo de otras fuentes

Se pueden retomar templates usando cualquier fuente posible a la que usted pueda acceder con PHP: base de datos, sockets, LDAP, etc. Usted puede hacer esto escribiendo las funciones de plugin de recurso y registrandolas con Smarty.

Vea la sección resource plugins para mayor informacion sobre las funciones que puede utilizar.

nota: Nota Usted puede activar manualmente el recurso file incrustado, pero no puede suministrar un recurso que busca templates a partir del sistema de archivos de alguna otra forma registrando bajo otro nombre de recurso.

Ejemplo 14.9. Usando recursos habituales

```

<?php
// ponga estas funciones en algun lugar de su aplicación
function db_get_template ($tpl_name, &$tpl_source, &$smarty_obj)
{
    // ejecutar la base de datos madar llamar aquí su template,
    // poblando el $tpl_source

    $sql = new SQL;
    $sql->query("select tpl_source
                from my_table
                where tpl_name='$tpl_name'");
    if ($sql->num_rows) {
        $tpl_source = $sql->record['tpl_source'];
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

function db_get_timestamp($tpl_name, &$tpl_timestamp, &$smarty_obj)
{
    // ejecutar la base de datos llamar aquí para poblar
    // $tpl_timestamp.
    $sql = new SQL;
    $sql->query("select tpl_timestamp
                from my_table
                where tpl_name='$tpl_name'");
    if ($sql->num_rows) {
        $tpl_timestamp = $sql->record['tpl_timestamp'];
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

function db_get_secure($tpl_name, &$smarty_obj)
{
    // asume que todos los templates son seguros
    return true;
}

function db_get_trusted($tpl_name, &$smarty_obj)
{
    // no usar para templates
}

// registrar el nombre del recurso "db"
$smartyy->register_resource("db", array("db_get_template",
                                       "db_get_timestamp",
                                       "db_get_secure",
                                       "db_get_trusted"));

// usando el recurso a partir del script PHP
$smartyy->display("db:index.tpl");
?>

{* usando el recurso dentro del template de Smarty *}
{include file="db:/extras/navigation.tpl"}

```

Función manipuladora de Template por default

Usted puede especificar la función que será usada para devolver el contenido del template dentro del evento del template no puede ser retomado desde su recurso. Un uso distinto es para crear templates que no existen "on-the-fly" (templates cuyo

contenido cambia mucho, bastante variable).

Ejemplo 14.10. usando la función manipuladora de template por default

```
<?php
// ponga esta funci&oacute;n en algun lugar de su aplicaci&oacute;n

function make_template ($resource_type, $resource_name, &$template_source, &$template_timestamp, &$smarty_obj)
{
    if( $resource_type == 'file' ) {
        if ( ! is_readable ( $resource_name )) {
            // create the template file, return contents.
            $template_source = "This is a new template.";
            $template_timestamp = time();
            $smarty_obj->_write_file($resource_name,$template_source);
            return true;
        }
    } else {
        // not a file
        return false;
    }
}

// defina la funci&oacute;n manipuladora por default
$smarty->default_template_handler_func = 'make_template';
?>
```

Capítulo 15. Extendiendo Smarty con plugins

Tabla de contenidos

Como funcionan los Plugins	148
Nombres convensionales	148
Escribiendo Plugins	149
Funciones de Template	149
Modificadores	151
Block Functions	152
Funciones Compiladoras	153
Prefiltros/Postfiltros	154
Filtros de Salida	155
Fuentes	155
Inserts	157

La version 2.0 introduce la arquitectura de plugin que es usada para casi todas las funcionalidades adaptables del Smarty. Esto incluye:

- funciones
- modificadores
- funciones de bloque
- funciones de compilación
- prefiltros
- postfiltros
- filtros de salida
- recursos(fuentes)
- inserts

Con la excepción de recursos, la compatibilidad con la forma antigua de funciones de manipulación de registro via `register_*` API es conservada. Si usted no uso el API en lugar de eso modifiko las variables de clase `$custom_funcs`, `$custom_mods`, y otras directamente, entonces usted va a necesitar ajustar sus scripts para cualquiera que use el API o convertir sus funciones habituales en plugins.

Como funcionan los Plugins

Los plugins son siempre cargados cuando son requeridos. solo los calificativos especificos, funciones, recursos, etc convocados en scripts del template seran leidos. Además, cada plugin es cargado una sola vez, aun si usted tiene corriendo varias instancias diferentes de Smarty dentro de la misma petición.

Pre/posfiltros y salidas de filtros son una parte de un caso especial. Dado que ellos no son mencionados en los templates, ellos deben ser registrados o leidos explicitamente mediante funciones de API antes de que el template sea procesado. El orden en el cual son ejecutados multiples filtros del mismo tipo depende del orden en el que estos son registrados o leidos.

El directorio de `directory` puede ser una cadena que contenga una ruta o un arreglo que contenga multiples rutas. Para instalar un plugin, simplemente coloquelo en el directorio y el Smarty lo usara automáticamente.

Nombres convensionales

Los archivos y funciones de Plugin deben seguir una convención de apariencia muy específica a fin de que pueda ser localizada por el Smarty.

Los archivos de plugin deben ser nombrados de la siguiente forma:

```
type.name.php
```

Donde `type` es uno de los siguientes tipo de plugin:

- function
- modifier
- block
- compiler
- prefilter
- postfilter
- outputfilter
- resource
- insert

Y `name` sería un identificador válido (solo, letras, números, y underscores).

Algunos ejemplos: `function.html_select_date.php`, `resource.db.php`, `modifier.spacify.php`.

Las funciones de plugin dentro de los archivos de plugin deben ser nombradas de la siguiente forma:

```
smarty_type, _name()
```

El significado de `type` and `name` son los mismo que los anteriores.

El Smarty mostrará mensajes de error apropiados si el archivo de plugins que es necesario no es encontrado, o si el archivo a la función de plugin está nombrado inadecuadamente.

Escribiendo Plugins

Los Plugins pueden ser leídos por el Smarty automáticamente del sistema de archivos o pueden ser registrados en tiempo de ejecución por medio de una de las funciones de API `register_*`. Estos también pueden ser usados con la función API `unregister_*`.

Para los plugins que son registrados en tiempo de ejecución, el nombre de la(s) función(es) de plugin no tiene que seguir la convención de apariencia.

Si un plugin depende de alguna función alimentada por otro plugin (como es el caso con algunos plugins incrustados con el Smarty), entonces la forma apropiada para leer el plugin necesario es esta:

```
<?php
require_once $smarty->_get_plugin_filepath('function', 'html_options');
?>
```

Como regla general, el objeto Smarty siempre es pasado a los plugins como último parámetro (con dos excepciones: los modificadores no pasan el objeto de Smarty del todo y los blocks obtenidos son pasados `&$repeat` después el objeto de Smarty para mantener compatibilidad con antiguas versiones de Smarty).

Funciones de Template

```
void smarty_function_name()($params, &$smarty);
```

```
array $params;
object &$smarty;
```

Todos los atributos pasados para las funciones de template a partir del template estan contenidas en *\$params* como un arreglo asociativo.

La salida(valor de retorno) de la función será substituida en el lugar de la etiqueta de la función en el template (la función **fetch()**, por ejemplo). Alternativamente, la función puede simplemente ejecutar alguna otra tarea sin tener alguna salida (la función **assign()**).

Si la función necesita pasar valores a algunas variables del template o utilizar alguna otra funcionalidad del Smarty, esta puede usar el objeto *\$smarty* alimentandolo para hacer eso.

Vea tambien: `register_function()`, `unregister_function()`.

Ejemplo 15.1. Función de plugin con salida

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      function.eightball.php
 * Type:      function
 * Name:      eightball
 * Purpose:   outputs a random magic answer
 * -----
 */
function smarty_function_eightball($params, &$smarty)
{
    $answers = array('Yes',
                    'No',
                    'No way',
                    'Outlook not so good',
                    'Ask again soon',
                    'Maybe in your reality');

    $result = array_rand($answers);
    return $answers[$result];
}
?>
```

que puede ser usada en el template de la siguiente forma:

```
Question: Will we ever have time travel?
Answer: {eightball}.
```

Ejemplo 15.2. Función de plugin sin salida

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      function.assign.php
 * Type:      function
 * Name:      assign
 * Purpose:   assign a value to a template variable
 * -----
 */
function smarty_function_assign($params, &$smarty)
```

```
{
  if (empty($params['var'])) {
    $smarty->trigger_error("assign: missing 'var' parameter");
    return;
  }

  if (!in_array('value', array_keys($params))) {
    $smarty->trigger_error("assign: missing 'value' parameter");
    return;
  }

  $smarty->assign($params['var'], $params['value']);
}
?>
```

Modificadores

Los modificadores son funciones que son aplicadas a una variable en el template antes de ser mostrada o usada en algun otro contexto. Los modificadores pueden ser encadenados conjuntamente.

```
mixed smarty_modifier_name()($value, $param1);
mixed $value;
[mixed $param1, ...];
```

El primer parámetro en el modificador de plugin es el valor sobre el cual el modificador es precisa para funcionar. El resto de los parámetros pueden ser opcionales, dependiendo de cual tipo de operación va a ser ejecutada.

El modificador debe retornar el resultado de su procesamiento.

Vea Tambien register_modifier(), unregister_modifier().

Ejemplo 15.3. Plugin modificador simple

Este plugin básicamente es un alias de una función incorporada en PHP. Este no tiene ningun parámetro adicional.

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      modifier.capitalize.php
 * Type:      modifier
 * Name:      capitalize
 * Purpose:   capitalize words in the string
 * -----
 */
function smarty_modifier_capitalize($string)
{
    return ucwords($string);
}
?>
```

Ejemplo 15.4. Plugin modificador mas complejo

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      modifier.truncate.php
```

```

* Type:      modifier
* Name:      truncate
* Purpose:   Truncate a string to a certain length if necessary,
*           optionally splitting in the middle of a word, and
*           appending the $etc string.
* -----
*/
function smarty_modifier_truncate($string, $length = 80, $etc = '...',
                                $break_words = false)
{
    if ($length == 0)
        return '';

    if (strlen($string) > $length) {
        $length -= strlen($etc);
        $fragment = substr($string, 0, $length+1);
        if ($break_words)
            $fragment = substr($fragment, 0, -1);
        else
            $fragment = preg_replace('/\s+(\S+)?$/',' ', $fragment);
        return $fragment.$etc;
    } else
        return $string;
}
?>

```

Block Functions

```

void smarty_block_name()($params, $content, &$smarty, &$repeat);
array $params;
mixed $content;
object &$smarty;
boolean &$repeat;

```

Las funciones de bloque son funciones de forma: {func} .. {/func}. En otras palabras, estas encapsulan un bloque del template y operan el contenido de este bloque. Las funciones de bloque toman precedencia sobre las funciones habituales con el mismo nombre, es decir, usted no puede tener ambas, las funciones habituales {func} y las funciones de bloque {func} .. {/func}.

Por default la implementación de su función es llamada dos veces por el Smarty: una vez por la etiqueta de apertura, y la otra por la etiqueta de cierre (vea &\$repeat abajo para ver como hacer cambios a esto).

Solo la etiqueta de apertura de la función de bloque puede tener atributos. Todos los atributos pasados a las funciones de template estan contenidos en \$params como un arreglo asociativo. Usted puede acceder a cualquiera de estos valores directamente, e.g. \$params['start']. Los atributos de la etiqueta de apertura son también accesibles a su función cuando se procesa la etiqueta de cierre.

El valor de la variable \$content depende de que si su función es llamada por la etiqueta de cierre o de apertura. En caso de que la etiqueta sea de apertura, este será null, si la etiqueta es de cierre el valor será del contenido del bloque del template. Se debe observar que el bloque del template ya a sido procesado por el Smarty, asi todo lo que usted recibirá es la salida del template, no el template original.

El parámetro &\$repeat es pasado por referencia para la función de implementación y proporciona la posibilidad de controlar cuantas veces será mostrado el bloque. Por default \$repeat es true en la primera llamada de la block-function (etiqueta de apertura del bloque) y false en todas las llamadas subsiguientes a la función de boque (etiqueta de cierre del boque). Cada vez que es implementada la función retorna con el &\$repeat siendo true, el contenido entre {func} .. {/func} es evaluado y es implementado a la función es llamada nuevamente con el nuevo contenido del bloque en el parámetro \$content.

Si usted tiene funciones de bloque anidadas, es posible descubrir cual es el padre de la función de bloque accedando la variable \$smarty->_tag_stack. Solo hacer un var_dump() sobre ella y la estructura estara visible.

Vea tambien: register_block(), unregister_block().

Ejemplo 15.5. Función de bloque

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      block.translate.php
 * Type:      block
 * Name:      translate
 * Purpose:   translate a block of text
 * -----
 */
function smarty_block_translate($params, $content, &$smarty, &$repeat)
{
    if (isset($content)) {
        $lang = $params['lang'];
        // do some intelligent translation thing here with $content
        return $translation;
    }
}
?>
```

Funciones Compiladoras

Las funciones compiladoras solo son llamadas durante la compilación del template. Estas son útiles para inyectar código PHP o contenido estático time-sensitive dentro del template. Si existen ambas, una función compiladora y una función habitual registrada bajo el mismo nombre, la función compiladora tiene precedencia.

```
mixed smarty_compiler_name()($tag_arg, &$smarty);
string $tag_arg;
object &$smarty;
```

En las funciones compiladoras son pasados dos parámetros: la etiqueta string del argumento de la etiqueta - básicamente, todo a partir del nombre de la función hasta el delimitador del cierre, y el objeto del Smarty. Es supuesto que retorna el código PHP para ser inyectado dentro del template compilado.

Vea también `register_compiler_function()`, `unregister_compiler_function()`.

Ejemplo 15.6. Función compiladora simple

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      compiler.tplheader.php
 * Type:      compiler
 * Name:      tplheader
 * Purpose:   Output header containing the source file name and
 *           the time it was compiled.
 * -----
 */
function smarty_compiler_tplheader($tag_arg, &$smarty)
{
    return "\necho '" . $smarty->_current_file . " compiled at " . date('Y-m-d H:M'). "'";
}
?>
```

Esta función puede ser llamada en un template de la siguiente forma:

```
{* esta función es ejecutada solamente en tiempo de compilación *}
```

```
{tplheader}
```

El código PHP resultante en el template compilado sería algo así:

```
<?php
echo 'index.tpl compiled at 2002-02-20 20:02';
?>
```

Prefiltros/Postfiltros

Los Plugins Prefilter y postfilter son muy similares en concepto; donde ellos difieren es en la ejecución -- más precisamente en el tiempo de sus ejecuciones.

```
string smarty_prefilter_name($source, &$smarty);
string $source;
object &$smarty;
```

Los Prefilters son usados para procesar el fuente del template inmediatamente antes de la compilación. El primer parámetro de la función del prefilter es el fuente del template, posiblemente modificado por algunos otros prefilters. El Plugin es supuesto que retorne el fuente modificado. Observe que este código no es salvado en ningún lugar, este es solo usado para la compilación.

```
string smarty_postfilter_name($compiled, &$smarty);
string $compiled;
object &$smarty;
```

Los Postfilters son usados para procesar la salida compilada del template (el código PHP) inmediatamente después de que la compilación es terminada pero antes de que el template compilado sea salvado en el sistema de archivos. El primer parámetro para la función postfilter es el código del template compilado, posiblemente modificado por otros postfilters. El plugin es supuesto que retorne la versión modificada de este código.

Ejemplo 15.7. prefilter plugin

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      prefilter.pre01.php
 * Type:      prefilter
 * Name:      pre01
 * Purpose:   Convert html tags to be lowercase.
 * -----
 */
function smarty_prefilter_pre01($source, &$smarty)
{
    return preg_replace('!<(\w+)[^>]+>!e', 'strtolower("$1")', $source);
}
?>
```

Ejemplo 15.8. postfilter plugin

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      postfilter.post01.php
```

```

* Type:      postfilter
* Name:      post01
* Purpose:   Output code that lists all current template vars.
* -----
*/
function smarty_postfilter_post01($compiled, &$smarty)
{
    $compiled = "<pre>\n<?php print_r(\$$this->get_template_vars()); ?>\n</pre>" . $compiled;
    return $compiled;
}
?>

```

Filtros de Salida

Los Filtros de salida operan en la salida del template, después que el template es cargado y ejecutado, pero antes que la salida sea mostrada.

```

string smarty_outputfilter_name()($template_output, &$smarty);
string $template_output;
object &$smarty;

```

El primer parámetro de la función de filtro de salida es la salida del template que necesita ser procesada, y el segundo parámetro es la instancia del Smarty invocando el plugin. El plugin debe hacer el procesamiento y retornar los resultados.

Ejemplo 15.9. plugin de filtro de salida

```

<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      outputfilter.protect_email.php
 * Type:      outputfilter
 * Name:      protect_email
 * Purpose:   Converts @ sign in email addresses to %40 as
 *           a simple protection against spambots
 * -----
 */
function smarty_outputfilter_protect_email($output, &$smarty)
{
    return preg_replace('!(\S+)@([a-zA-Z0-9\.\-]+\.\.([a-zA-Z]{2,3}|[0-9]{1,3}))!',
        '$1%40$2', $output);
}
?>

```

Fuentes

Las fuentes de los plugins son como una forma generica de suministrar código fuente de template o componentes de script PHP al Smarty. Algunos ejemplos de fuentes: base de datos, LDAP, memoria compartida, sockets, etc.

Existe un total de 4 funciones que necesitan estar registradas para cada tipo de fuente. Cada función recibirá el fuente requerido como primer parámetro y el objeto de Smarty como ultimo parámetro. El resto de los parámetros dependen de la función.

```

bool smarty_resource_name_source()($rsrc_name, &$source, &$smarty);
string $rsrc_name;
string &$source;
object &$smarty;
bool smarty_resource_name_timestamp()($rsrc_name, &$timestamp, &$smarty);
string $rsrc_name;

```

```
int &$timestamp;
object &$smarty;
bool smarty_resource_name_secure()($rsrc_name, &$smarty);
string $rsrc_name;
object &$smarty;
bool smarty_resource_name_trusted()($rsrc_name, &$smarty);
string $rsrc_name;
object &$smarty;
```

La primera función debe devolver el recurso. Su segundo parámetro es una variable pasada por referencia donde el resultado debe ser almacenado. La función debe retornar `true` si esta pudo recuperar satisfactoriamente el recurso y en caso contrario retornara `false`.

La segunda función debe devolver la ultima modificación del recurso requerido (como un timestamp Unix). El segundo parámetro es una variable pasada por referencia donde el timestamp sera almacenado. La función debe retornar `true` si el timestamp pudo ser determinado satisfactoriamente, y en caso contrario retornara `false`.

La tercera función debe retornar `true` o `false`, dependiendo si el recurso requerido es seguro o no. Esta función es usada solo para recursos de template pero esta debe ser definida.

La cuarta función debe retornar `true` o `false`, dependiendo si el recurso requerido es seguro o no. Esta función es usada solo para componetes de script de PHP solicitado por las etiquetas `include_php` o `insert` con el atributo `src`. Sin embargo, este debe ser definido para los recurso del template.

Vea también `register_resource()`, `unregister_resource()`.

Ejemplo 15.10. Plugin resource (recurso)

```
<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      resource.db.php
 * Type:      resource
 * Name:      db
 * Purpose:   Fetches templates from a database
 * -----
 */
function smarty_resource_db_source($tpl_name, &$tpl_source, &$smarty)
{
    // do database call here to fetch your template,
    // populating $tpl_source
    $sql = new SQL;
    $sql->query("select tpl_source
                from my_table
                where tpl_name='$tpl_name'");
    if ($sql->num_rows) {
        $tpl_source = $sql->record['tpl_source'];
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

function smarty_resource_db_timestamp($tpl_name, &$tpl_timestamp, &$smarty)
{
    // do database call here to populate $tpl_timestamp.
    $sql = new SQL;
    $sql->query("select tpl_timestamp
                from my_table
                where tpl_name='$tpl_name'");
    if ($sql->num_rows) {
        $tpl_timestamp = $sql->record['tpl_timestamp'];
        return true;
    } else {
```



```

        return false;
    }
}

function smarty_resource_db_secure($tpl_name, &$smarty)
{
    // assume all templates are secure
    return true;
}

function smarty_resource_db_trusted($tpl_name, &$smarty)
{
    // not used for templates
}
?>

```

Inserts

Los Plugins Insert son usados para implementar funciones que son invocadas por las etiquetas **insert** en el template.

```

string smarty_insert_name()($params, &$smarty);
array $params;
object &$smarty;

```

El primer parámetro de la función es un arreglo asociativo de atributos pasados al insert.

La función insert debe retornar el resultado que ira a sustituir el lugar de la etiqueta **insert** en el template.

Ejemplo 15.11. insert plugin

```

<?php
/*
 * Smarty plugin
 * -----
 * File:      insert.time.php
 * Type:      time
 * Name:      time
 * Purpose:   Inserts current date/time according to format
 * -----
 */
function smarty_insert_time($params, &$smarty)
{
    if (empty($params['format'])) {
        $smarty->trigger_error("insert time: missing 'format' parameter");
        return;
    }

    $datetime = strftime($params['format']);
    return $datetime;
}
?>

```

Parte IV. Appendixes

Tabla de contenidos

16. Localización de Errores	159
17. Consejos y Trucos	160
18. Fuentes	165
19. ERRORES	166

Capítulo 16. Localización de Errores

Tabla de contenidos

Errores Smarty/PHP 159

Errores Smarty/PHP

El Smarty puede obtener muchos errores tales como, atributos de etiquetas perdidos o nombres de variables mal formadas. Si este ocurre, Usted vera un error similar al siguiente:

Ejemplo 16.1. Errores de Smarty

```
Warning: Smarty: [in index.tpl line 4]: syntax error: unknown tag - '%blah'  
in /path/to/smarty/Smarty.class.php on line 1041  
Fatal error: Smarty: [in index.tpl line 28]: syntax error: missing section name  
in /path/to/smarty/Smarty.class.php on line 1041
```

Smarty te muestra el nombre del template, el número de la línea y el error. Después de esto, el error consiste en el número de la línea de la clase Smarty donde ocurrió el error.

Existen ciertos errores que el Smarty no puede entender, tales como un etiqueta de cierre errado. Estos tipos de erros normalmente termina en una interpretacion de error del tiempo de compilacion de PHP.

Ejemplo 16.2. Errores de analisis gramatical de PHP

```
Parse error: parse error in /path/to/smarty/templates_c/index.tpl.php on line 75
```

Cuando usted encuentra un error de analisis de PHP, el número de la línea de error corresponde al script PHP compilado, no al template en si. Normalmente usted puede en el template localizar el error de sinxis. Algunas cosas que usted puede buscar: falta de cierre de etiquetas para `{if}{/if}` o `{section}{/section}`, o sintaxis de la lógica dentro de una etiqueta `{if}`. Si usted no encuentra el error, usted tendra que abrir el archivo PHP compilado y dirigirse al número de línea mostrado, donde el correspondiente error esta en el template.

Capítulo 17. Consejos y Trucos

Tabla de contenidos

Manipulación de Variables Vacías	160
Manipulación del valor default de una variable	160
Pasando la variable titulo a la cabecera del template	161
Fechas	161
WAP/WML	162
Templates con Componetes	163
Ofuscando direcciones de E-mail	164

Manipulación de Variables Vacías

Cuando usted en algunas ocasiones quiere imprimir un valor que usted define a una variable vacía en vez de imprimir nada, tal como imprimir " " a fin de que el plano del fondo de la tabla funcione correctamente. Muchos usarían una sentencia `{if}` para manejar esto, mas existe otra forma con Smarty, usando el modificador de la variable *default*.

Ejemplo 17.1. Imprimiendo cuando una variable esta vacía

```
{* the long way *}
{if $title eq ""}
    &nbsp;
{else}
    {$title}
{/if}

{* the short way *}
{$title|default:"&nbsp;"}
```

Manipulación del valor default de una variable

Si una variable es usada frecuentemente en sus templates, aplicando el modificador `default` toda vez que este es mencionado puede evitar un bit desagradable. Usted puede remediar esto con la atribución de un valor por default a la variable con la función `assign`.

Ejemplo 17.2. Atribuyendo el valor por default a una variable en el template

```
{* ponga esto en algun lugar en la parte de arriba de su template *}
{assign var="title" value=$title|default:"no title"}

{* Si el $titulo estaba vacio, este ahora tendra el valor "sin titulo" cuando
usted lo exhiba *}
{$title}
```

Pasando la variable titulo a la cabecera del template

Cuando la mayoría de sus templates usan los mismo encabezados y los mismos pies de pagina, es común dividirlos uno en cada template y entonces incluirlos. Que pasara si el encabezado necesita tener un titulo diferente, dependiendo de que pagina estas viniendo? usted puede pasar el titulo en el encabezado cuando este es incluido.

Ejemplo 17.3. Pasando la variable titulo al encabezado del template

```
mainpage.tpl
-----

{include file="header.tpl" title="Main Page"}
{* El cuerpo del template viene aquí *}
{include file="footer.tpl"}

archives.tpl
-----

{config_load file="archive_page.conf"}
{include file="header.tpl" title=#archivePageTitle#}
{* El cuerpo del template viene aquí *}
{include file="footer.tpl"}

header.tpl
-----
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>{$title|default:"BC News"}</TITLE>
</HEAD>
<BODY>

footer.tpl
-----
</BODY>
</HTML>
```

Cuando la pagina principal es mostrada, el titulo de la "Página Principal" es pasado al template header.tpl, y será posteriormente usado como el titulo. Cuando la pagina de archivo es mostrada, el titulo sera "Archivos". Observelo en el ejemplo de archivo, nosotros estamos usando una variable del archivo archives_page.conf en vez de una variable codificada rigida. Tambien note que "BC news" es mostrada si la variable \$titulo no esta definida, usando el modificador de la variable *default*.

Fechas

Como una regla basica, siempre pase fechas al Smarty como timestamps. Esto permite al diseñador de template utilizar `date_format` para el control completo sobre el formato de fechas, y también facilita la comparación de fechas si es necesario.

nota: En el Smarty 1.4.0, usted puede pasar fechas al Smarty como timestamps `unix`, `mysql`, o cualquier otra fecha interpretable por `strtotime()`.

Ejemplo 17.4. Usando `date_format`

```
{ $startDate | date_format }
```

Esta es la salida:

```
Jan 4, 2001
```

```
{startDate|date_format:"%Y/%m/%d"}
```

Esta es la Salida:

```
2001/01/04
```

```
{if $date1 < $date2}
  ...
{/if}
```

Cuando usa {html_select_date} en un template, el programador normalmente va a querer convertir la salida de un formulario de vuelta al formato timestamp. Aquí esta una función para ayudar con esto.

Ejemplo 17.5. Convirtiendo elementos en forma de fecha de vuelta a un timestamp

```
<?php
// esto asume que la forma de sus elementos son nombradas como
// startDate_Day, startDate_Month, startDate_Year

$startDate = makeTimeStamp($startDate_Year, $startDate_Month, $startDate_Day);

function makeTimeStamp($year="", $month="", $day="")
{
    if(empty($year)) {
        $year = strftime("%Y");
    }
    if(empty($month)) {
        $month = strftime("%m");
    }
    if(empty($day)) {
        $day = strftime("%d");
    }

    return mktime(0, 0, 0, $month, $day, $year);
}
?>
```

WAP/WML

Los templates WAP/WML requieren de un encabezado de Content-Type de PHP para ser pasado junto con el template. La forma mas fácil de hacer esto seria escribir una función de manera habitual que imprima el encabezado. Si usted esta usando el sistema de cache, este no funcionara, entonces nosotros haremos esto usando una etiqueta de insert (recuerde que las etiquetas insert no son "cacheadas!"). Asegurarse que no exista ninguna salida al navegador antes del template, de otro modo el encabezado fallara.

Ejemplo 17.6. Usando insert para escribir un encabezado WML Content-Type

```
<?php
// Asegurarse que el apache esta configurado para las extenciones .wml !
// ponga esta función en algun lugar de su aplicación, o en Smarty.addons.php
```

```
function insert_header($params)
{
    // this function expects $content argument
    if (empty($params['content'])) {
        return;
    }
    header($params['content']);
    return;
}
?>
```

Su template de Smarty *debe* comenzar con la etiqueta insert, como en el ejemplo:

```
{insert name=header content="Content-Type: text/vnd.wap.wml"}

<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORUM//DTD WML 1.1//EN" "http://www.wapforum.org/DTD/wml_1.1.xml">

<!-- begin new wml deck -->
<wml>
<!-- begin first card -->
<card>
<do type="accept">
<go href="#two"/>
</do>
<p>
Welcome to WAP with Smarty!
Press OK to continue...
</p>
</card>
<!-- begin second card -->
<card id="two">
<p>
Pretty easy isn't it?
</p>
</card>
</wml>
```

Templates con Componentes

Tradicionalmente, programar templates en sus aplicaciones sigue esta forma: Primero, usted acumula sus variables dentro de su aplicación PHP, (talvez como requisiciones de una base de datos). Entonces, usted instancia su objeto Smarty, atribuye valores a las variables y muestra el template. Por ejemplo nosotros tenemos un registrador de existencias en nuestro template. Nosotros recolectaremos los datos de las existencias en nuestra aplicación, entonces damos valor a estas variables en el template y lo mostramos. Ahora esto seria genial si usted adicionara este registrador de almacenamiento (stock ticker) a cualquier aplicación simplemente incluyendolo en el template, y no preocuparse acerca de como ir a traer los datos al frente?

Usted puede escribir este plugin haciendo que traiga un contenido y asignarlo a la variable del template.

Ejemplo 17.7. Templates con Componentes

```
<?php

// drop file "function.load_ticker.php" in plugin directory

// configura nuestra funci&ocirc;n para traer los datos almacenados
function fetch_ticker($symbol)
{
    // ponga la l&ouml;gica aqu&iacute; que traera $ticker_name
```

```

// y $ticker_price de algun recurso
return $ticker_info;
}

function smarty_function_load_ticker($params, &$smarty)
{
    // llama la función
    $ticker_info = fetch_ticker($params['symbol']);

    // asigna las variables al template
    $smarty->assign($params['assign'], $ticker_info);
}
?>

```

```

index.tpl
-----

{* Smarty *}

{load_ticker symbol="YHOO" assign="ticker"}

Stock Name: {$ticker.name} Stock Price: {$ticker.price}

```

Ofuscando direcciones de E-mail

Usted desea saber como su direccion de E-mail consigue entrar en tantas listas de e-mail de spam? Una direccion unica spammers recolecta direcciones de E-mail y de paginas web. Para ayudar a combatir este problema, usted puede hacer que su direccion de E-mail aparesca en javascript mostrado en el codigo HTML, este mismo aparecera y funcionara correctamente en el navegador. Esto se puede hacer con el plugin mailto.

Ejemplo 17.8. Ejemplo de ofuscamiento de una direccion de E-mail

```

index.tpl
-----

Send inquiries to
{mailto address=$EmailAddress encode="javascript" subject="Hello"}

```

Nota Técnica: Este metodo no es 100% a pueba de fallas. Un spammer podría crear un programa para recolectar el e-mail y para decodificar estos valores, mas no es muy común.

Capítulo 18. Fuentes

La pagina principal del Smarty está localizada en <http://smarty.php.net/>. Usted puede ingresar a la lista de email enviando un e-mail a smarty-general-subscribe@lists.php.net. El archivo de la lista de e-mail puede ser visto en <http://marc.theaimsgroup.com/?l=smarty&r=1&w=2>.

Capítulo 19. ERRORES

Revise el archivo de `BUGS` que viene con la última distribución del Smarty, o Revise el website.